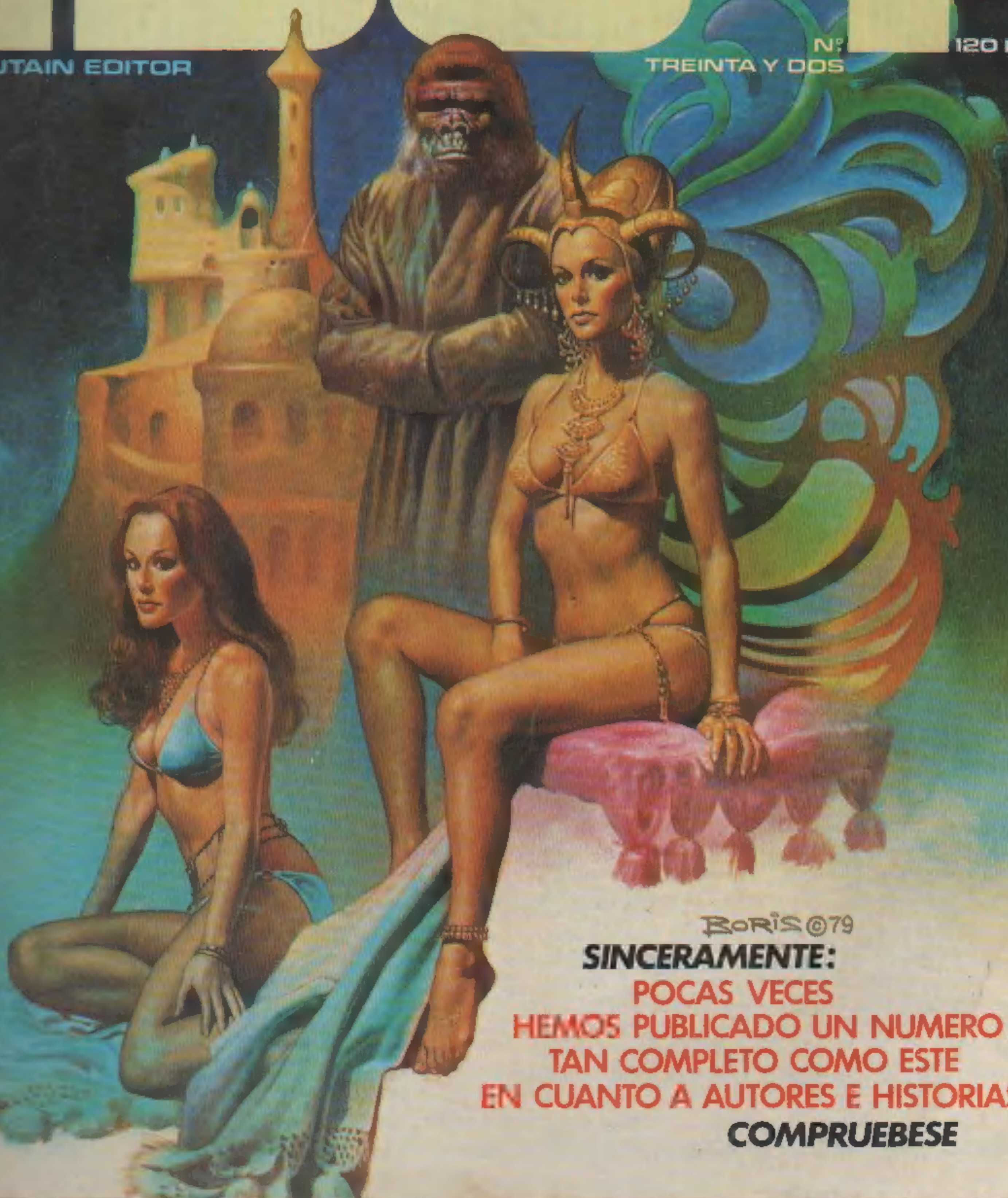


EL COMIC DE LA FANTASIA Y LA CIENCIA FICCION PARA ADULTOS

# 1984

TOUTAIN EDITOR

Nº 120 PTS  
TREINTA Y DOS



BORIS ©79

**SINCERAMENTE:**

**POCAS VECES  
HEMOS PUBLICADO UN NUMERO  
TAN COMPLETO COMO ESTE  
EN CUANTO A AUTORES E HISTORIAS.  
COMPRUEBESE**

EL COMIC DE LA FANTASIA Y LA CIENCIA FICCION PARA ADULTOS

# 1984

TOUTAIN EDITOR

Nº 120 PTS  
TREINTA Y DOS



BORIS ©79

**SINCERAMENTE:**  
POCAS VECES  
HEMOS PUBLICADO UN NUMERO  
TAN COMPLETO COMO ESTE  
EN CUANTO A AUTORES E HISTORIAS.  
**COMPRUEBESE**

CLASICO EL  
**COMIC**  
ES **ARTE**

una prestigiosa coleccion dedicada a los mejores dibujantes



En la que, sin olvidar el valor narrativo del cómic, se da prioridad a las cualidades artísticas de los autores, todos ellos primeras figuras de proyección internacional.

El precio de cada libro no depende de la calidad artística del autor, sino de las características técnicas de la edición (Número de páginas, blanco y negro o color, etc.)



ESTEBAN MAROTO  
3ª EDICION P.V.P. 700 PTAS.



JOSE ORTIZ  
2ª EDICION P.V.P. 860 PTAS.



PEPE GONZALEZ  
2ª EDICION P.V.P. 800 PTAS.



FERNANDO FERNANDEZ  
P.V.P. 875 PTAS.

# COMICS DE GUERRA Y DE POSTGUERRA

**PELICULA SONORA A COLOR EN  
SUPER 8 mm**

**UNA DOCUMENTADA EXPOSICION DE  
LO QUE HA SIDO EL TEBEO ESPAÑOL  
HASTA NUESTROS DIAS**

**VERSIONES EN CASTELLANO Y CATALAN**  
(Cítese el idioma en que se desea al hacer el pedido)

**RECOMENDADA A LOS AFICIONADOS AL COMIC**  
que dispongan de proyector super 8 mm.  
**Y PARA CENTROS CULTURALES O SOCIALES,**  
UNIVERSIDADES, ESCUELAS, etc.

**SOLO EN LIBRERIAS  
ESPECIALIZADAS EN COMICS**

**P.V.P. Ptas. 2.500,— + Ptas. 90,— para gastos de envío si se nos solicita por correo.**

TOUTAIN EDITOR  
**Comics**



**DE GUERRA  
Y DE POSTGUERRA**

ROMA GUARDIET • XAVIER JURICOSA • JOAN PUEYO



# 1984

## SUMARIO

<b>4</b>	<b>ANECDOTARIO</b>
<b>8</b>	<b>EL BESO</b>
<b>12</b>	<b>GHITA</b>
<b>23</b>	<b>NAVE PRISION</b>
<b>31</b>	<b>ZORA/8</b>
<b>39</b>	<b>DEN /11</b>
<b>47</b>	<b>FANTASIA + CI-FI + COMIC</b>
<b>50</b>	<b>INTERMEDIO</b>
<b>55</b>	<b>WAR III - INFANTE, INFANTE...</b>
<b>65</b>	<b>EN UN LUGAR DE LA MENTE</b>

© 1980 by Josep M. Bea  
© 1973/1980 by Richard Corben  
© 1980 by Fernando Fernández  
© 1981 by Alfons Font  
© 1981 by Bruce Jones/Esteban Maroto  
© 1980 by Barreiro/J. Giménez  
© 1980 by Manel Domínguez Navarro  
© 1980 by Warren Publishing Co.  
© 1980 by Seleccions Il·lustrades

Maquetación y diseño:  
Martí Ripoll y J. T.

Derechos reservados  
Marca Registrada  
Prohibida la reproducción total o parcial  
sin la autorización escrita del escritor

TOUTAIN/EDITOR  
Diagonal, 325 - Barcelona, ■

D.L.B. 38516/78

Imprime: Alominsa  
Polígono Fonollar  
Sant Boi (Barcelona)

Distribuye: Coedis, S. A.  
Londres, ■  
Barcelona, 29

Printed in Spain

Portada: BORIS VALLEJO

Guiones: ALFONSO FONT • FRANK THORNE • BRUCE JONES ■ FERNAN-  
DO FERNANDEZ ■ RICHARD CORBEN ■ DICK MATENA ■ BARREIRO ■  
JOSEP M. BEA.

Dibujos: ALFONSO FONT ■ FRANK THORNE ■ ESTEBAN MAROTO ■  
FERNANDO FERNANDEZ ■ RICHARD CORBEN ■ DICK MATENA • J. GI-  
MENEZ ■ JOSEP M. BEA.

# ANECOTARIO

Hemos dicho en alguna otra ocasión que no estamos haciendo exactamente las revistas de cómics que quisiéramos hacer, pero tratamos de aproximarnos en lo posible. Ello es debido, únicamente, a problemas de tipo económico. No por falta de capital —que no nos sobra—, sino porque la tirada de **1984**, para poner el ejemplo más próximo, no llega a la mitad de lo que imprimen otras revistas de tipo semejante en Francia, Italia y no digamos Estados Unidos. En otras palabras: para que una revista subsista, debe ser rentable. 40.000 ejemplares impresos —que no vendidos— de **1984** producen una riqueza que, una vez administrada —pensamos que muy bien—, no alcanza para permitirnos hacer lo que realmente quisiéramos.

Hay también un problema serio en la profesión a la hora de ingeniarse temas nuevos, en la calidad de los guiones y en bien vender o comprar nuevo material. Pero de verdad que esto nos preocupa poco. Si logramos mantener el ligero pero constante aumento en la tirada de vuestra/nuestra revista, estamos seguros de poder mejorar su nivel de calidad.

Este número que tienes en las manos se acerca mucho al tipo de revista que quisiéramos hacer. Téngase en cuenta que, de las ocho historias que lo componen, cuatro han sido especialmente realizadas para la revista, tres pensamos que muy bien escogidas y una (**Den**) corresponde a una primera serie originada años atrás en



Un fragmento del tercer capítulo de "DEN"

Estados Unidos, pero la segunda (**Corben** ya va por el cuarto capítulo) se produce bajo nuestros auspicios. Porque pensamos que todo esto interesa al lector aficionado, vamos a extendernos un poco más:

La serie **Cuentos de un Futuro Imperfecto** de **Alfonso Font** vino a sustituir otra de un relativo parecido original de **Carlos Giménez**. Difícil sustitución porque **Carlitos** había dejado un muy buen sabor de boca. Pero, a la tercera o cuarta historia, la serie se convertía en una de las favoritas de nuestros lectores.

Hacía tiempo que **Esteban Maroto** iba en busca de una buena idea para realizar una serie. La encontró lejos, en Kansas. **Bruce Jones** se la ofreció.

*Una Nave Prisión sufre un accidente y los presos escapan. La chica guardián debe ir a por ellos y recuperarlos.* Cada búsqueda, cada captura, un episodio completo. La idea es buena y atractiva. **Maroto** y **Jones** tienen talento y una gran imaginación para poderle sacar partido. De momento la serie ha sido ya vendida en Estados Unidos, Francia, Italia y Holanda.

**Fernando Fernández** y su **Zora** han representado una agradable sorpresa para aquellos lectores que desconocían la existencia de artistas de la categoría de **Fernando**, absorbidos por el mercado internacional durante tantos años.

En un **Lugar de la Mente**, de **Josep M. Beá**, es algo así como "rizar el rizo" después de su originalísima serie **Historias de Taberna Galáctica**, que mereció diversos premios nacionales. **Beá** es tan audaz en sus guiones que, a veces, tememos que no vaya a ser comprendido. Pero lo cierto es que, hasta hoy, la reacción de los lectores ha sido absolutamente favorable.

Del material de procedencia ajena destacamos **Ghita**, de **Frank Thorne** (1994 de la **Warren** americana). *Fantásticas y divertidas aventuras de una frívola y bella aventurera en una época imaginaria en los albores de la humanidad.* Para justificar el planteamiento de serie, el autor se ha montado un encadenado de personajes y el tópico de una venganza a ser satisfecha; pero en realidad se trata de historias completas —alguna la dividiremos en dos por ser demasiado larga— en las que el guión cede su importancia argumental en favor de las incidencias —atrevidas, divertidas— y la originalidad de sus personajes —no



LOS RICOS DE  
BAALZARRA TIENEN MUCHO DINERO... Y EL REY PUEDE COMPARTIR A UNA DE SUS MUJERES.

¡ THENEF!  
¡ GHITA! EL REY ESTÁ MORTALMENTE HERIDO! ¿ OS QUIERE A SU LADO!

"GHITA" de Frank Thorne

menos atrevidos y divertidos—. Aposamos por el éxito de **Ghita**. Se han producido ya nueve historias de un total previsto de doce.

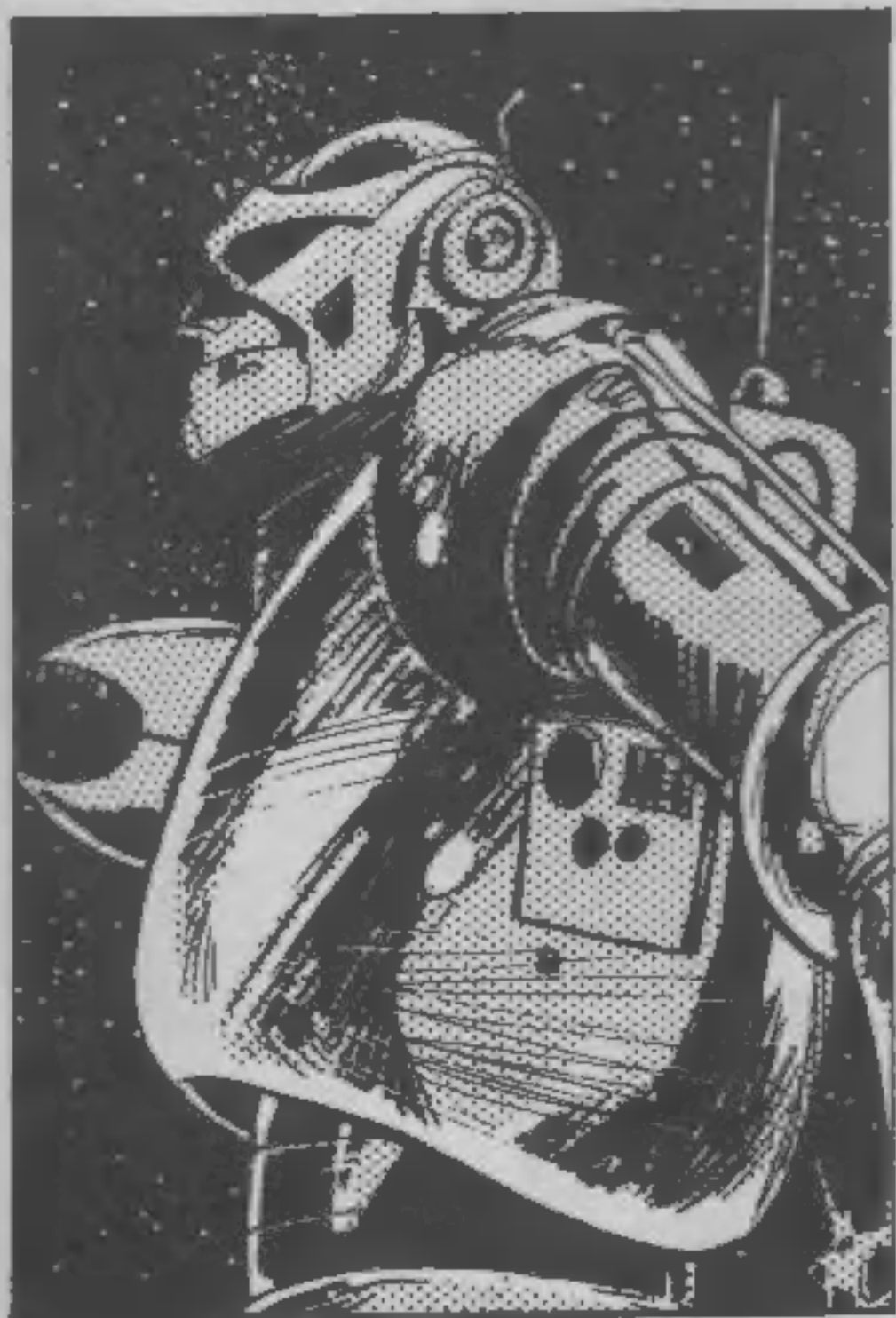
**Dick Matena**, posiblemente el número uno del cómic holandés, ha sido el último fichaje de la **Agencia S.I.** Como el **Beá**, es un agresivo y audaz renovador del cómic. A nosotros nos va, pero, ¿le irá al lector español?... Se verá.

Finalmente, **Juan Antonio Giménez**. Es un artista argentino, residente en Madrid, con larga experiencia en el cómic de su país, y que participó en la realización de la película **Heavy Metal**. Experto en ciencia ficción, hemos creído que tiene un puesto en las páginas de **1984**. ¿Si?



Sin que tengan relación con este número, hay otras anécdotas ■ comentarios referentes a artistas de la casa que, creemos, pueden interesar también:

En **1984/31** hemos publicado la historia de **Popeye Jackson** del dibujante inglés **Paul Neary**. Confesamos que, en el pasado, teníamos cierta manía ■ **Paul**. Nos venía de un tiempo ■ que británicos, argentinos, filipinos y españoles peleábamos codo a codo para introducir nuestros cómics en Estados Unidos. **Paul** ■ había introducido en la **Warren** precisamente por imitar el *estilo español* y esto nos fastidiaba, aparte de que le encontrábamos falto de personalidad. Bueno, pues ha llegado el momento de bajar lanzas y reconocer el talento cuando lo hay **Paul**



"POPEYE JACKSON" de Paul Neary

**Neary** está haciendo hoy un magnífico trabajo y lo traeremos a estas páginas siempre que nos sea posible.

Si de algo nos sentimos orgullosos es del éxito que algunos nuevos valores están obteniendo ■ través de las páginas de nuestras revistas. Nueva gente, casi toda ella salida de nuestros concursos. Hagamos un repaso rápido: **Rafael Estrada** (primer premio de dibujo en el concurso de **1984**) coopera con más o menos regularidad en esta revista y en **Comix Internacional**. Sus trabajos han comenzado a venderse en Estados Unidos.



Rafael Estrada

**Rafael González Negrete** (primer premio de dibujo en el concurso de **Creepy**) significa para nosotros un sorprendente descubrimiento. A los más viejos de la **agencia S.I.**, nos recuerda ■ aquel jovencísimo **Pepe González**, al **Carlos Giménez** que se iba a la mili, ■ tantos novatos que nos deslumbraron con la calidad de sus primeros originales. Y es que ese **Rafa** dibuja lo que quiere y cuanto quiere. ¡Ojalá quiera convertirse en un gran dibujante de cómics! Nosotros, para animarle, le hemos encargado la realización de una

serie que se titulará **No, gracias**. Ya podéis imaginar de qué va el asunto.

**Fernando Guijarro** (segundo premio de guiones en el concurso de **1984**) le escribe los textos. **Fernando** escribe también alguno de los guiones de **Estrada**.



Luis Royo

**Altarriba** y **Royo**, los dos jóvenes componentes del **Grupo Zeta** de Zaragoza, que se habían pisado todas las editoriales del país sin que nadie les hiciera caso, funcionan también en **1984** y **Cómix Internacional**. Y de ahí a **Heavy Metal** de Estados Unidos, al **Charlie** francés y a otros títulos cuyas confirmaciones están al caer.

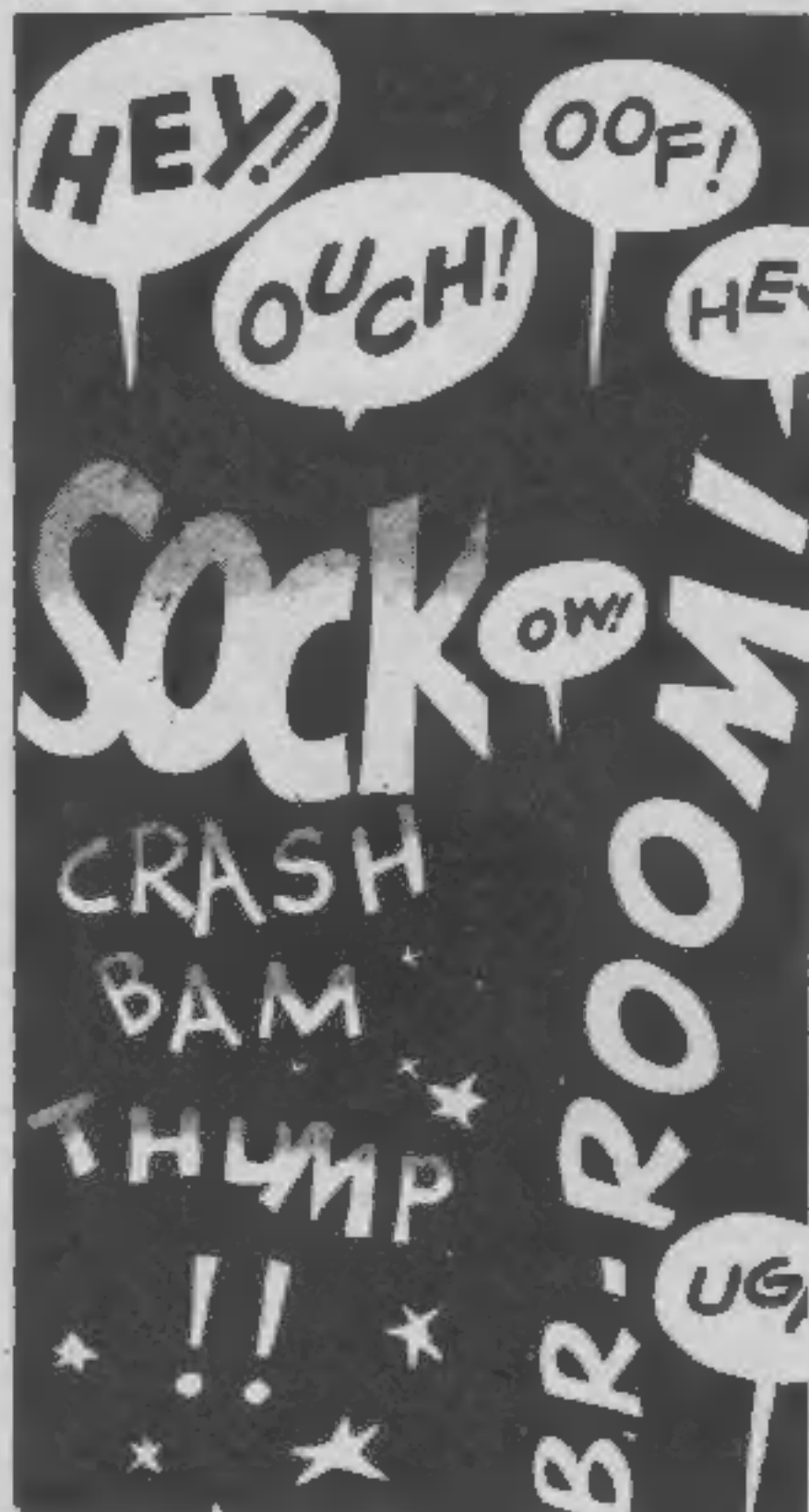
### 3<sup>OS</sup> PREMIOS DE COMICS 1984

Una noche todavía no concretada de primeros de Diciembre se concederán los **III PREMIOS DE COMIC 1984**. Este año, por segunda vez, corresponderá ■ nuestros lectores elegir a los mejores de nuestras tres revistas. Para que no ocurra como el año pasado, en que los números conteniendo las tarjetas de votación llegaron ■ algunos puntos de España después de la fecha de cierre (culpa toda nuestra), esta vez hemos organizado el tinglado con más tiempo. Atención a nuestras revistas **1984** núm. **33**, **Creepy** núm. **25** y **Cómix Internacional** núm. **11** correspondientes a finales de Septiembre (primeros de Octubre) porque en ellas se incluirán las tarjetas de votación. Es un poco pronto para dar detalles, pero pretendemos hacer de esos **Terceros Premios** algo muy sonado. También, como en años anteriores, prestigiosos expertos decidirán los **Premios de la Crítica** ■ los mejores

autores y trabajos del año. Ampliaremos detalles en números sucesivos.

Pasamos ahora a contestar cartas de nuestros lectores, como siempre sobre temas que consideramos de interés general (Ni el espacio ni el tiempo nos dan para consultas personales, *sorry!*).

**J.S. Iñigo** de Barcelona pregunta si existe algún convenio profesional en el empleo de las onomatopeyas que en el cómic se utilizan para expresar ruidos, golpes, disparos, etc. Verás, **Josep**: generalmente esas onomatopeyas proceden del idioma inglés por aquello de que el cómic sobre papel nació en Estados Unidos. Así, si tomas un diccionario verás que **BANG** significa **detonación**, **SLAM** es **portazo**, **CRACK** es **crujido**, **SMACK** es **el sonido de un beso** y así hasta donde quieras. Lo que ocurre es que a esto se han añadido otras expresiones no existentes en ningún diccionario, pero que expresan muy directamente el sonido que se intenta expresar: **WAW!**, **HUGH!**, **SCRUNCH!**, **BLAM!**, etc., que cada cual escribe y utiliza cuando y como quiere, aunque la verdad es que hay cierto respeto por algunas expresiones de maestros expertos en el uso de onomatopeyas como **Alex Toth** y **Will Eisner**.



Onomatopeyas de Will Eisner



Sanjulián

**P. Arán** de Barcelona nos recuerda que en el número 17 de vuestro/nuestro panfleto comiquero decíamos que **Sanjulián** escribiría un par de artículos explicando **cómo se hace una portada** y que no hemos cumplido con nuestra promesa. Pues tienes razón, **Pedro**. Ocurre que este extraordinario ilustrador que es **Manuel Pérez Clemente (Sanjulián)** está tan absorbido por los encargos que le llegan del otro lado del Atlántico que no le queda tiempo para otra cosa. Pero vamos a ejercer toda la influencia de buenos amigos que tenemos sobre él para conseguir pronto esos artículos. Entre otros motivos porque, en el próximo **Concurso de Comics 1984**, para autores noveles queremos introducir un premio para portadistas de cómic.



Se aproxima la concesión de los III Premios de Cómic 1984.

Otros lectores en el pasado y ahora **A. Vilar** de Osuna y **B. Roca** de Corbera de Alcira, nos piden ampliemos nuestro sistema de suscripciones a **Creepy** y **Comix Internacional** debido a que en sus poblaciones a menudo no llegan o se agotan en seguida las citadas revistas. Vamos a estudiar el asunto e intentaremos complacerles. El problema es que nos falta organización para tanto tinglado y, cuando nos comprometemos a hacer demasiadas cosas, entonces lo pagamos todos con retrasos en la publicación de las revistas.

Dos amigos de Sabadell, **Tomás G.** y **M. Soriano** estuvieron en el **Salón del Cómic de Barcelona**. Quedaron entusiasmados *de lo maravilloso que estuvo el Salón* y muy agradecidos a **Manfred Sommer** porque, en nuestro stand, les sirvió de traductor para que **Will Eisner** pudiera hacernos una **dedicatoria**. Están ahora trabajando en un cómic que quieren presentarnos personalmente. En esta casa nunca nos hemos negado a recibir visitas de profesionales y aficionados que quieran mostrarnos su trabajo. Lo único que pedimos es que concierten previamente la entrevista por teléfono.

**Severino G.** de Valladolid: para que te ayudemos a promocionar ese **Grupo Cómic Experimental** a través de las páginas de **1984**, necesitamos algo más que la carta sin señas y pseudo-anónima que nos has enviado. Tu idea nos parece buena, pero necesitamos más explicaciones y detalles, ¿Lo comprendes?

Simpática carta la que hemos recibido de **R.A. Armas** de Madrid. Si no fuera porque sería marcar un peligroso precedente, merecería la pena publicarla íntegra. Entre otras cosas, **Ramón** quiere conocer algún detalle acerca de **Richard Courtney**, nuestro magnífico portadista.

**Richard** es americano. Reside en Glenpool (Oklahoma) y es representado artísticamente por la **agencia S.I.** en todo el mundo, incluidos los Estados Unidos. La mayor parte de su tiempo la dedica a ilustrar portadas de novelas de ciencia ficción, tema en el que es especialista. La mayoría de portadas que hemos publicado en nuestras revistas fueron realizadas originariamente para novela. Cualquier día de estos publicaremos una biografía más extensa. Hoy el espacio no nos da para más.



Richard Courtney con su esposa

**F. Bover** de Barcelona nos pregunta, muy ofendido él, por qué se paga más al dibujante que al guionista cuando ambos intervienen en un 50 por 100 cada uno en la realización de un cómic.

Difícil nos lo pones, **Francesc**. Este tema ha sido y sigue siendo una de las polémicas más serias entre los profesionales del cómic. En el **Salón de Barcelona** se discutió el asunto en una mesa redonda de ambiente caldeadísimo que finalizó más o menos como había empezado. Es decir: sin que se llegara a ningún acuerdo. Nosotros vamos a darte dos motivos que, si no justifican la diferencia, al menos explican la opinión de una de las partes: La del dibujante. 1. Un guionista puede pasarse un día pensando y documentando un guión de ocho páginas (por ejemplo) que luego puede escribirse íntegro el día siguiente. Para documentarse y dibujarse el mismo guión el dibujante necesita de seis a ocho días. 2. Cualquier profesional del cómic, hoy, para recibir un pago digno, debe contar con la venta simultánea en un mínimo de dos o tres países. El dibujo es políglota, no necesita traducción. El guión sí, y en muchos casos se devalúa al tener que pagar esas traducciones.

El espacio nos obliga a tocar el asunto rápidamente y por encima. No quisiéramos que nadie nos malinterpretara y nos pusiera a un lado u otro de la polémica existente al respecto. En pocas palabras, nuestra opinión es la siguiente: **Lo que cuenta es el talento de uno (dibujante) y del otro (guionista) pero, sobre todo, de la valoración que cada uno dé a ese talento. Una valoración que, a la hora de la verdad, deberá mantener contra viento y marea.**

Lamentablemente, el talento, en los dos casos, será mejor apreciado si va acompañado de mayor prestigio. Así se comprende que uno de nuestros dibujantes profesionales no quiera ceder más allá del 25 por ciento de beneficios que pueda dar la venta de una historia con el guión premiado en uno de nuestros concursos para autores noveles. El mismo dibujante posiblemente estaría dispuesto a ceder el 75 por ciento si el guión fuera de Agatha Christie (otro ejemplo) porque por calidad (discutible) y prestigio (indiscutible), el cómic rendiría mayores beneficios. ¿Se entiende?

Hoy nos da la impresión de habernos enrollado en exceso. Por si fuera poco, seguimos ahora con la lista de cartas recibidas y que no vamos a contestar porque ya lo hicimos con anterioridad, o bien se trata de asuntos parti-

culares o, simplemente, no nos piden respuesta. Si tú que nos lees no nos has escrito ninguna carta, sáltate el cartapacio y empalma con la **FRECUENCIA MODERADA** del Nando que está muy bien.

**J.M. García** de Erandio, **J. Repilado** de La Junquera, **D. Blasco** de Puerto

de la Cruz, **J.M. Prim** de Torres de Segre, **A. García** de Bilbao, **J.G. Costa** de Leganés, **E. Alonso** de La Felguera, **H. Stiven** de Hoyo de Manzanares, **N. Villarroel** de Salamanca, **E. Martín** de La Coruña, **J.A. Lizana** de Córdoba y **L. Vázquez** de Santa Cruz de Tenerife. A todos un montón de gracias y una sincera disculpa.

## EN FRECUENCIA MODERADA

Una reflexión que me han hecho muchas veces:

"Un guionista o dibujante, para ser "titulado" profesional, necesita "revalidar" lo suyo y lo ajeno, en largo y duro peregrinaje, frente a editores primero y público después. ¿Qué precisa en cambio un experto, entendido, estudioso o crítico para ser avalado como tal?"

Y me sé qué contestar.

Porque, salvo honradas excepciones, la mayoría no resistiría el mínimo "examen de selectividad". ¿Qué bagaje artístico o intelectual les arroja?

Seamos sinceros.

No basta con conocer largas listas de obras, autores y fechas memorizadas.

Ni estar al día en la salida de ediciones.

Ni ser un excelente coleccionista y buen aficionado.

Ni tener la mejor de las intenciones (que ya es mucho).

Pues sí, amigos: con tan livianas alforjas se fabrican listas de preferencias, se comentan alegre y superficialmente las novedades o se realizan improcedentes comparaciones, y lo que es peor, se emiten juicios de valor ensalzando o condenando obras (que a veces llevó meses o años de trabajo a su autor) con tal frivolidad o inconsciencia que no puedo por menos que exclamar: **esto no es serio.**

No. No se pueden lanzar varapalos (en muchas, demasiadas ocasiones gratuitos) en lo que más parece una lidia, y como las de la arena, desigual, (ya que el artista jamás ha tenido portavoces propios) en la que los riesgos, las exigencias, la responsabilidad y el sacrificio están, para no perder la costumbre, siempre del mismo lado.

Ya está bien de pescar en el río revuelto del "boom".

Los autores debemos exigir serie-

dad, rigor y profesionalidad, a los responsables de los medios donde se publiquen esas colaboraciones, sean periódicos, radio o revistas. Es de justicia pedir igualdad de condiciones. Que se nos mida con el mismo rasero.

Por fortuna, como decía al principio, hay excepciones.

Personas que, para realizar su trabajo de opinión, divulgación u orientación, se informan previamente, si es posible, en contacto directo con el autor, para conocer las motivaciones y condicionamientos (si los hubo). Estudiar la técnica narrativa, la correlación de valores ideológico-lenguaje-plástica, hacer análisis comparativos, el origen o evolución del estilo, si procede, y para ello es imprescindible una base elemental de cultura plástica y literaria.

A todos ellos, los que llevan años de buen hacer en beneficio del cómic, mi más sincera adhesión.

Pero a los que no pueden sintonizar la onda de la sensibilidad creativa del autor, a los que no saben si los tiros van o vienen, en suma, a los que no están preparados, que tengan paciencia y se den tiempo, y quizá más adelante...

Claro, eso implica investigación, esfuerzo, tiempo.

No es rentable.

Pero realizar cómics, y sobre todo al principio, ¿acaso lo es?

Aclaro. Hacen falta obras con rigor sobre el tema, cierto.

Y breves orientaciones hacia una excesiva y por tanto confusa oferta de material a la venta, cierto.

Pero creo que es mejor oír la música y ver el cuadro.

Demasiados nos quieren explicar la película", y además mal.

Tenía que decirlo. Algunos me lo habrían comentado.

Y a mí me lo pedía el cuerpo.

Fernando Fernández





¡ATENCIÓN AHÍ ABAJO!  
 ¡INFORMACIÓN CALENTITA!  
 ¡NO EXISTE EN EL PLANETA  
 NADA PARECIDO A UN MICROBIO!  
 ¡LAS ENFERMEDADES HAN  
 DE SER ALGO DESCONOCIDO  
 AHÍ!  
 Y... ¡LA ATMÓSFERA ES DE  
 TIPO TERRESTRE, CONTIENE  
 MAYOR CANTIDAD DE OZONO,  
 PERO ESO INCLUSO ES  
 SANO!  
 ¡ES EL PARAISO  
 PERDIDO!



¿PADECE USTED DE ASMA? ¿LE  
 DUELEN LOS PIES? ¿PASE SUS  
 VACACIONES EN NOVA-TERRA!  
 ¡NOS LO AGRADECERÁ DESPUÉS!...  
 YA ME LO VEO VENIR...

¿!!!  
 ¿EH!...  
 ¡MIRA!!



¿QUE?

¡MIRA!!

¿POR QUÉ EL, EH?  
 ¿POR QUÉ TIENE QUE  
 SER EL QUIEN SE  
 ENCARGUE DE LO "DIFÍCIL"??

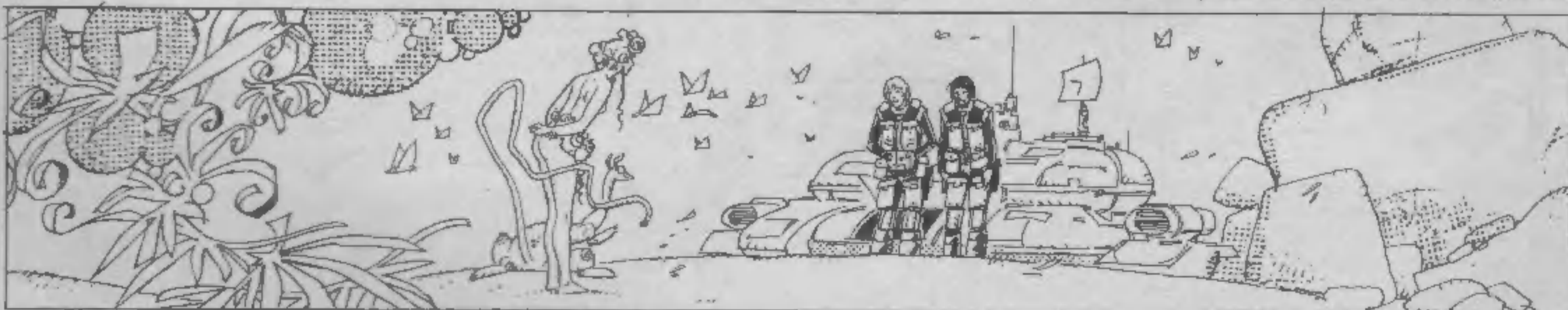
¡EL  
 TRADUCTOR!  
 ¡QUE NO SE  
 ME OLVIDE EL  
 TRADUCTOR!



¡POR TODAS  
 LAS  
 GALAXIAS!

¡MADRE  
 MIA!...

PASAMOS A FASE DOS... TOTH, TÚ TE ENCARGAS  
 DE RECOGER MUESTRAS VEGETALES Y  
 MINERALES... TÚ, MOOMEY, TIENES LO  
 DIFÍCIL, TRATARAS DE ENTRAR EN CONTACTO  
 CON LOS NATIVOS...



ANDA... VE A RECOGER  
 ALGUNAS REMOLACHAS  
 POR AHÍ, Y DÉJAME A  
 MÍ LO DIFÍCIL, ¿QUIERES?

¿A MÍ?... ¿DE VERDAD?  
 ¡QUE ESPANTO!  
 ¡SÍ, SÍ, ES ESPANTOSO!  
 ¡ES REALMENTE  
 REPUGNANTE!

NO, NO... SI CUANDO  
 DIGO REPUGNANTE,  
 ME REFIERO A LO  
 SUCIO DE TUS  
 ARTIMANAS, ¿VALE?  
 ¡ANDA Y QUE  
 TE ZURZAN!



OYE... ¿SABES QUE TE  
 HUELE EL ALIENTO?  
 ¡TS, TS!... ES DESAGRA-  
 DABLE...



HOMBRE... EHH...  
 EN FIN, SI TÚ  
 QUIERES, YO  
 PUEDO...





HOLA... SOY AMIGO... ESTO  
ES UN TRADUCTOR,  
FUNCIONA POR ONDAS  
MENTALES... TÚ ME  
COMPRENDERAS  
A MÍ... YO A TÍ...  
SOY AMIGO...  
NO TENGAS MIEDO...  
NO TE HARE  
NINGUN DAÑO...



¿MIEDO?...  
¿DAÑO?...  
¿QUE ES?...  
¿DE DONDE  
HAS CAÍDO?...  
¿VIVES ARRIBA,  
EN EL AIRE?...



EUH... SÍ, SE PUEDE DECIR  
QUE VIVO ARRIBA... POR AHI  
ARRIBA... EN... EN UN LUGAR  
PARECIDO A ESTE... CON...  
CON OTROS SERES COMO  
YO... ¿Y TÚ? ¿VIVES  
SOLA EN ESTE PLANETA?



¿SOLA?... ¡AH, NO!...  
TAMBIEN HAY OTROS  
SERES COMO YO...



¿COMO TÚ?...  
IMPOSIBLE...



¿IMPOSIBLE?...  
HAY PALABRAS QUE  
NO COMPRENDO...  
¿QUE ES DAÑO?...  
¿QUE ES  
MIEDO?...



¿DE VERDAD NO LO SABES?...  
¡FIIUUH...! EL LUGAR DE  
DONDE YO VENGO PARECE  
SER ALGO DIFERENTE A ESTE...  
ALLI SI SE SABE LO QUE SON  
ESAS COSAS... ¡DEMASIADO SE  
SABEN! DAÑO... MIEDO... DOLOR...  
ENFERMEDAD... MUERTE...  
¡CLARO QUE TAMBIEN HAY OTRAS  
BUENAS! BELLEZA, PLACER, AMOR...



SI COMPRENDO AMOR...  
MI BUEN BÖL ES HERMOSO,  
ES BUENO ¡YO SIENTO AMOR  
POR MI BÖL! LOS ARBOLES  
SON HERMOSOS... LOS  
PAJAROS SON HERMOSOS...

DRU! ♥  
♥

YO HE NACIDO  
EN EL PLANETA  
QUE NO DEBIA...  
¡UNOS TANTO...!



...TÚ  
ERES  
HERMOSO,  
SÍ...

¿YOOOO?...



¡HEHEM!!



¡AHORA DEBO IRME... IRME AHÍ ARRIBA, AL LUGAR DONDE YO VIVO. PERO VOLVERÉ  
/ TE ASEGURO QUE VOLVERÉ! / ESPERAME! ME ESPERARAS, ¿VERDAD?  
/ VOLVERÉ!



DZIIIIH...



/ ES ALGO MARAVILLOSO!  
/ FORMIDABLE!  
/ XANADÚ!  
/ EL PARAÍSO!

¡SÍ, SÍ...  
PERO CALMATE  
MOOMEY, ¿QUERES?

PARA ESTABLECER UN CONTACTO  
MÁS PROFUNDO CON ESE  
PLANETA, HABRÁ QUE TOMAR  
TODA CLASE DE PRECAUCIONES.  
VACUNACIONES Y TODO EL  
ETCÉTERA...



¿VACUNACIONES?  
/ PERO SI NO HAY  
ENFERMEDADES AHÍ  
ABAJO! / ES UN  
LUGAR PARADISIACO!



/ NO HAY POR  
QUE TEMER  
QUE NADA NOS  
AFECTE A...



... A... NOSOTROS  
... PERO... PERO  
SÍ A... A...



EXACTO, MOOMEY... NO A NOSOTROS,  
PERO SÍ A ELLOS...

PIENSA QUE EL MÁS PEQUEÑO DE LOS  
MICROBIOS, UN SIMPLE CATARRO, PODRÍA  
DESENCADENAR UNA CATASTROFE, UNA  
EPIDEMIA DE CONSECUENCIAS MORTALES...  
/ Y EN UN TIEMPO RECORD...!



!!?  
A-A-ATCHIIRS!!!  
?!!

DRÜ?!!!  
!?

# GLORIA

## DE ALIZARR

LA GUERRA DE ALIZARR ES UNA GUERRA DE SANGRE Y DE GUERRA. ELLOS Y SUS  
DE LOS DES... HACIÉNDOSE... PISOTADOS POR LOS INMIGROS...

LO QUE CAEN NO TARDARÁN EN SER SUSTITUIDOS POR TROLLS. UNOS DIOS SUCEDEN A OTROS.



RUBIA QUE  
SE... LAS CATACUMBAS

ÉSTA ES LA ESPA-  
DA DE KHAN-DAGON.  
Y ESTAS, PIEZAS DE  
SU ARMADURA.

ME LAS  
QUEDO.

PÁSAME  
LA GINCIE-  
BRA, THENEF.

SÍ, ES  
LO MEJOR  
EN UN CASO  
APURADO.

ME LLEVA-  
RE' ESTAS  
ROPAS DEL  
SARCÓFAGO.



■ PARECE A UN TROLL, PERO NO LO ES... PARECE HERIDO... PERO VE CON CUIDADO.

ES MITAD TROLL Y MITAD HUMANO. HE OÍDO HABLAR DE ELLOS. SU DENTADURA ES COMO LA NUESTRA.

NO ME MATEIS...

EN TIERRA  
VIVIR EN SOMBRA  
ANTIGUE  
DAD,  
MANOS PARA CREAR UNA  
DESDE LA VIDA DE  
FUE SERIE E DE

SOY DAHIB. ODO A LOS TROLLS. NO ESTOY ARMADO. ME HAN HERIDO EN UNA PIERNA.

ME ATACARON UNOS TROLLS EBRIOS, QUE CELEBRABAN LA CONQUISTA ■ ALIZARR. SOLICITO VUESTRA AYUDA, DIOSA.

¿HAS OÍDO THE-NEF? ME LLAMA DIOSA.

LOS TROLLS NO SE PERMITE  
AL

¡POR MIS NALGAS! NUNCA ME HABÍAN LLAMADO ASÍ!

SÓLO SOY UN BASURERO DEL REGIMIENTO TROLLISH QUE ACAMPA FUERA DE LA CIUDAD. CUANDO ME HIRIERON, ENCONTRÉ EL TÚNEL Y ME ARRASTRÉ POR ÉL... HASTA ENCONTRAR A MI DIOSA, QUE ME ESPERABA.



NO ECHARÁS A FALTAR ESTE PELLEJO, THENEF, PERO SEGURAMENTE SI LA GIN-CIEBRA QUE SERVIRÁ PARA LAVAR LA HERIDA.

MA'S VALDRÍA LAVAR CON ELLA LAS PENAS DEL ALMA, PEQUEÑA.

HABÍA ESTADO CASADO Y A PUNTO DE CONOCER LA INTIMIDAD. PERO SU MUJER HA DE... LEADORES, QUE LA VIOLARON Y MATARON SEGUIDAMENTE. DESDE ENTON... VENTA DEDICANDO A LA...



ESTE BREBAJE TE CORRUMPE LAS ENTRANAS, PERO TE ALIVIA DE LOS MAIOS RECUERDOS.



EBEBES COMO UNA ESPONJA.

¡VALIENTE PAR DE GUERROS BORRACHOS ME HAN SALIDO!

...DE SU... MOMENTO... ENTUSIASMO POR... ES EL PRIMER...

ANTE GHITA, A LA QUE... DESDE EL PRI... DE CABELLOS... OS NO CONOCE LIMITES... Q... AMBOS...



TÚ ERES GHITA, MI DIOSA. TE BRINDO UNA ORACIÓN DE GRACIAS. HAS CURADO MI PIERNA.

THENEF, TE PERMITO BESAR LA MANO DE UNA CRIATURA CELESTIAL.

PREFIERO BESARTE LOS PECHOS. ESO SI ES GLORIA CELESTE.



¡JA! BIEN DICHO, THENEF. SI SALIMOS DE ESTA, HASTA TE DEJARÉ BESAR MI TRASERO.

AH..., DIOSA. PUEDE QUE CONSIGAMOS ELUDIR A LAS TROPAS TROLLIANAS A LA SALIDA DEL TÚNEL. SI ROBAMOS CABALLOS, PODEMOS ESCAPAR HACIA LAS ESTEPAS DEL NORTE.



DAHIB NOS SACARÁ DE ESTE AGUJERO. NOS HAREMOS CON LOS CABALLOS Y DERRAMAREMOS SANGRE TROLLIANA EN PRECISO.

ME TIENTA DERRAMAR SANGRE. LLEVARÉ EL PUÑAL Y QUIERO SENTIR EL CONTACTO DE LA ARMADURA EN MI CUERPO.



POR LOS DIOS QUE LAS PIEZAS HAN ENCAJADO. PERO SOY DEMASIADA ANCHA DE CADERAS. ¡MALDITA SEA!

EL CONTACTO DEL HIERRO FRÍO ME EXCITA. THENEF, AYÚDAME CON ESTO.



ES LA ARMADURA DE UN HOMBRE, PRINCESA. TE ESTA DEMASIADO GRANDE.

¡PUES DOBLALO! ¡DOBLALO CON TU ESPADA!

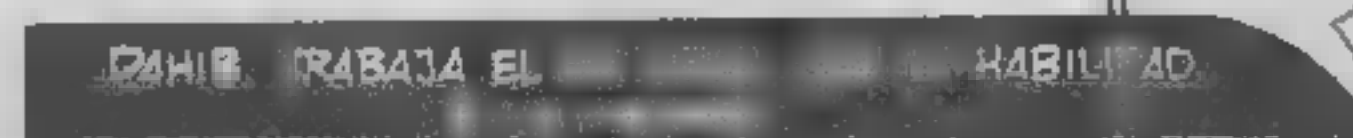
EL METAL ES DURO.



DIOSA, DÉJAME A MI ESTA TAREA. TENGO UNOS DIENTES PODEROSOS Y MUCHA FUERZA EN MIS GARRAS.



ZARR



DAHIB TRABAJA EL

HABILIDAD



LAS PIEZAS PUEDEN ENCAJAR. ME SIENTO HONRADO DE SERVIR A LA REINA DE LOS SEIS CIELOS.





... DE MUYA CODICIA POR TODOS LOS HOMBRES DEL MUNDO. ...  
HABIA MUY A DONCELLA DE SUS-  
SU POSESION NO SUPONE UN PRIVILEGIO MUY MILES DE DESDE



LO FROTARÉ  
ENTRE MIS PIER-  
NAS, COMO HIZO  
KHAN-DAGON CON SU  
ESPADA VIRIL.



¡MÁS!  
¡MÁS!  
¡Y MÁS!  
¡KHAN-  
DAGON!



¡OH, SIIIIII...!

¿ME OYES, KHAN-  
DAGON? ¡YO, GHITA  
DE ALIZARR, TENGO  
TU ESPADA EN MIS  
MANOS!

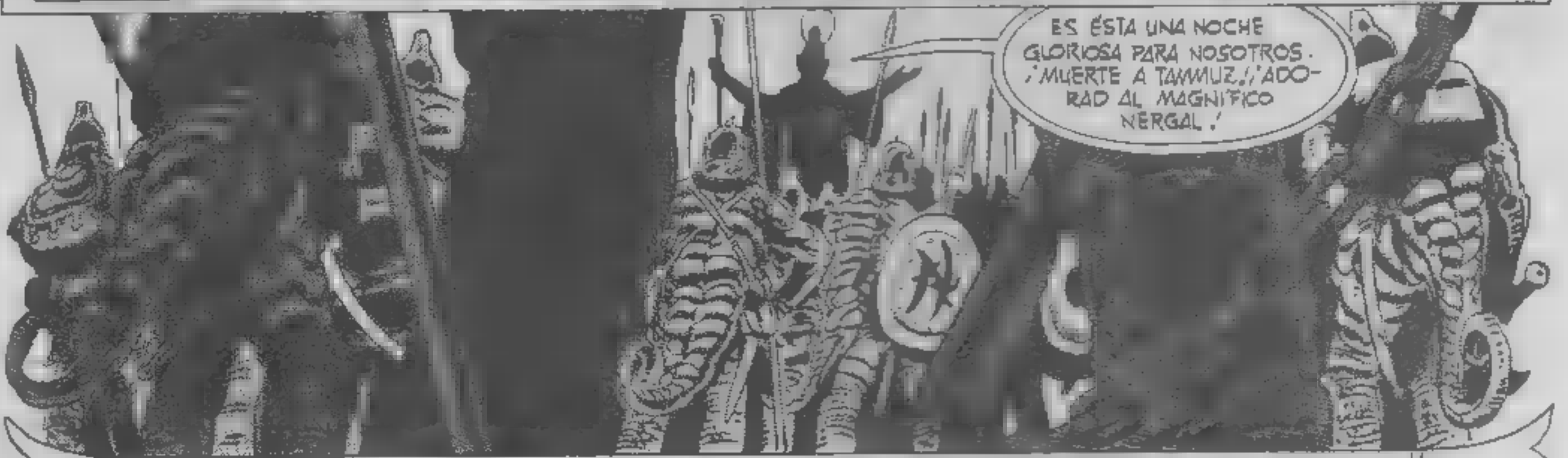


BIEN HECHO, OH  
TAMMUZ. ¡EY SE-  
GURO QUE TU  
CIUDAD VOLVE-  
RÁ A RENDIRTE  
CULTO.

PASMADOS POR LA ACCIÓN DE GHITA, THENEF Y DAHIB LA SIGUEN EN SU CARRE-  
RA POR EL TÚNEL. GHITA PARECE TRANSFORMADA. ARDE EN DESEOS DE EN-  
TABLAR COMBATE CON LAS FUERZAS TROLLIANAS. PARECE COMO POSEÍDA POR  
EL ESPÍRITU DE KHAN-DAGON. NO ES LA ESPADA, SINO SUS OJOS QUIENES  
DESPIDEN FUEGO EN LA OSCURIDAD.



SE ELEVA SOBRE LA CIUDAD. NERGON, EL SACERDOTE SUPREMO DE [REDACTED], SE [REDACTED] A LOS  
VICTORIOSOS TROLLS DESDE LA PLAZA [REDACTED] DE ALZARR.



ES ÉSTA UNA NOCHE  
GLORIOSA PARA NOSOTROS.  
¡MUERTE A TAMMUZ! ¡ADO-  
RAD AL MAGNÍFICO  
NERGAL!

¡LEVANTAD IMÁGENES  
DEL [REDACTED] NERGAL!



NERGON LLEVABA MUCHO TIEMPO ESPE-  
RANDO AQUEL MOMENTO. AL CABO DE LOS  
AÑOS SE HABÍA HECHO CON EL PODER SUPRE-  
MO DE SU RAZA, CREANDO EL EJÉRCITO MÁS  
PODEROSO QUE [REDACTED] HABÍA VISTO HASTA ENTON-  
CES. EN SUS ACCIONES, LE MOVÍA UN ODO A  
ULTRANZA CONTRA TAMMUZ, AL QUE CONSI-  
DERABA UN IMPOSTOR. NADA HABÍA DETENIDO  
A SUS HUESTES. EN LO SUCESIVO, IMPERA-  
RÍA NERGAL. ¿QUIÉN SE ATREVERÍA A EN-  
FRENTARSE A ÉL? ¿ACASO UNA HEMBRA  
OBSESIONADA CON UN RÍO DE SANGRE  
TROLLIANA?

¡ADORAD AL SUBLI-  
ME NERGAL, PADRE  
DE TODOS LOS DIOSES!



ES LA SALIDA  
QUE DA AL CAMPA-  
MENTO TROLLIANO.  
¡PRECAUCIÓN, MI  
DIOSA!

¿QUÉ VES? ¿CUÁNTOS  
SOLDADOS? ¿HAY CABA-  
LLOS?

VEO A SEIS [REDACTED]  
ESOS DIABLOS, Y CA-  
BALLOS... TODO UN  
CORRAL.



LAS POSIBILIDADES ESTÁN EN CONTRA. ¿QUÉ PUEDEN CONTRA UN FEROC  
EJÉRCITO UNA MUJER SEMIDESNUDA, UN BRUJO ACOBARDADO Y UN TROLLISH  
HERIDO? THENEF, AL CONTRARIO DE NAHIB, NO CREE QUE GHITA SEA  
UNA DIOSA INVENCIBLE.

DESDE SU ESCONDITE, OBSERVA AL DE ENEMIGOS QUE ACAMPA JUNTO AL CORRAL



DURANTE UN MOMENTO, TODO ES ESCONDITE Y SE CAMPAMENTO LES AL



DE TRÍO CAE DE AGONIA LLENAN EL DE DAZA AL CAER SOBRE EL CON TODA SU



LA ESPADA DE GHITA ES ALGO VIVO. SE  
DAZA A  
HA ALGO VOLUPTUOSO  
LA



GHITA SE DESMAYÓ CON LA VIBRACIÓN DE LA ESPADA  
DE SU ENEMIGO.



SE AGITAN SUS PECHOS, GOLPEANDO LOS METALES  
QUE LOS APRISIONAN. GHITA NO SE DETIENE NI  
SIQUERA CUANDO HAN VENCIDO. NO CONTENTA CON  
HABER DADO MUERTE A SUS ENEMIGOS, LOS DES-  
UNA Y VEZ, ACERCANDO LA  
NADURA DE LA ESPADA A SU CUERPO MÁS Y MÁS.



¡MI DIOSA!

¡DE PRISA, DAHIB! SE  
HA DESMAYADO. AYÚDAME  
■ SUBIRLA A UN CABALLO PA-  
RA ABANDONAR ESTE CAM-  
PAMENTO SANGRIENTO  
CUANTO ANTES.



EL TROLLISH SE MUESTRA GOZOSO DE PODER LLEVAR A SU ADORADA EN BRAZOS. PARA DAHIB, GHITA LO ES TODO EN EL MUNDO. ESTÁ CONVENCIDO ■ QUE CUANDO ÉL MUERA, GHITA ESTARÁ A SU LADO Y VIVIRÁN JUNTOS LA SUBLIME ETERNIDAD, SIN QUE NADIE PUEDA SEPARARLOS.

THENEF SE GUARDA MUCHO DE DECIRLE QUE LA QUE TOMA POR UNA DIOSA ES SOLO UNA DESENFRENADA PROSTITUTA. ADEMÁS, ¿SERVIRÍA DE ALGO? COMO EL AMOR, LA DEVOCIÓN DE DAHIB ES CIEGA. EL TROLLISH SOLO VE LA BELLEZA ■ LA JOVEN, ENVUELTA EN UNA AUREOLA SOBRENATURAL.



YO TE SUBIRÉ AL CABALLO, MI DIOSA.



DIME, BRUJO, ¿POR QUÉ DUEME?

■ MUY FUERTE, PERO HA EMPINADO EL CODO.

EL LENGUAJE PROFANO E IRREVERENTE DE QUE SE SIRVE GHITA NO HA REVELADO ■ VERDADERO ORIGEN A DAHIB, PARA QUIEN ELLA ES SENCILLAMENTE DIVINA. EL TROLLISH LA SUBE A LA GRUPA DEL CABALLO CON UN ESMERO QUE HACE SONREIR AL BRUJO.

■ TROLLISH SON CRIATURAS ASEXUALES, POR SUERTE PARA DAHIB. GHITA TIENE UN CUERPO ANGELICAL, PERO NO SON LOS ÁNGELES, SINO LAS CRIATURAS TERRESTRES QUIENES HAN GOZADO DE ÉL. NO IMPORTA, PARA DAHIB SERÁ PARA SIEMPRE LA REINA DEL CIELO.



VIAJARÁS CON EL TRASERO AL AIRE, QUERIDA. Y ME DEBES EL PRIVILEGIO DE BESARLO.



SE PONEN EN CAMIN MONTAÑAS

DE AZZA Y NEPTUNE. MÁS ALLÁ SE GRUTAS

RA UN

TE DIGO, DAHIB, QUE SER UN BRUJO SIN TRABAJO NO ■ TAN MALO COMO PARECE.

UN ■ GINCIE- ■ Y UNAS BONITAS NAUGAS AL ALCANCE DE LA MANO ES TODO CUANTO PUEDE ■ UN HOMBRE.



AVANZAN, MIENTRAS UNA GUERRA EN EL PLAN DE VENGUESTA, NO SE DEJA DE DESARROLLAR EN LA CONTINUA DE LOS ASESINOS ALIADOS DE MAGNIFICACION MANTEN



¿QUÉ PODÉIS DECIRME DEL CONVICTO 678-AR 4, BASE?

NO GRAN COSA, FAYE. EN LA CENTRAL TENEMOS ESCASA INFORMACIÓN. CONDENADO POR ASESINATO DOS VECES. LA PRIMERA PUESTO EN LIBERTAD CONDICIONAL, Y ENCERRADO AL REINCIDIR.



DA POR SENTADO QUE ES PELIGROSO Y TIRA A DAR.

ES QUE NO SE TIRAR DE OTRA MANERA, HARRY.



¡AHÍ ABAJO TIENES A DELTA 7, GUARDIAN... ESTAMOS INTENTANDO DAR CON EL PARADERO DE LA NAVE DE STARKER...

# nave prisión



¿POR QUÉ SE  
OCURRIRÍA OCULTARSE  
EN ESTE INFIERNO?

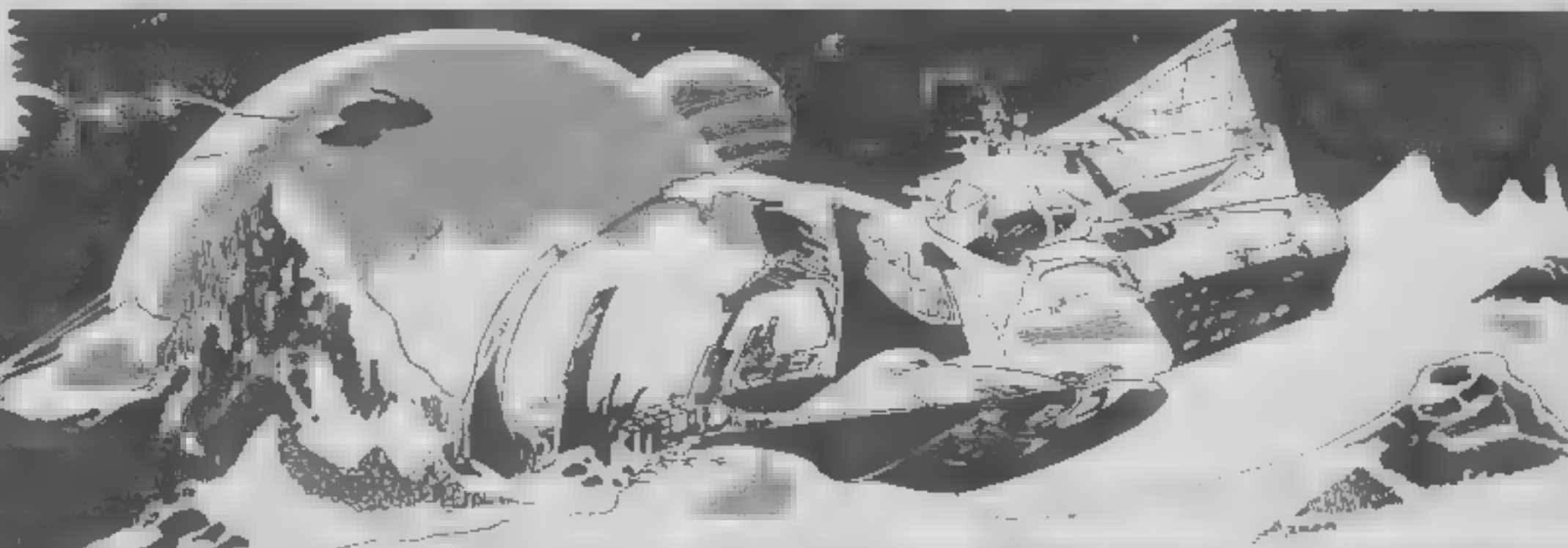
UNA DE DOS: O ■  
ESTÚPIDO, O TRAMA AL-  
GO. ESTATE ALERTA  
ESTA VEZ, FAYE.

■ ESTUVE ANTES,  
HARRY, Y YA VES DE QUÉ  
ME SIRVIÓ.

NAVE LOCALIZADA,  
GUARDIÁN.

YA LA VEO,  
HARRY. A LAS  
DOS.

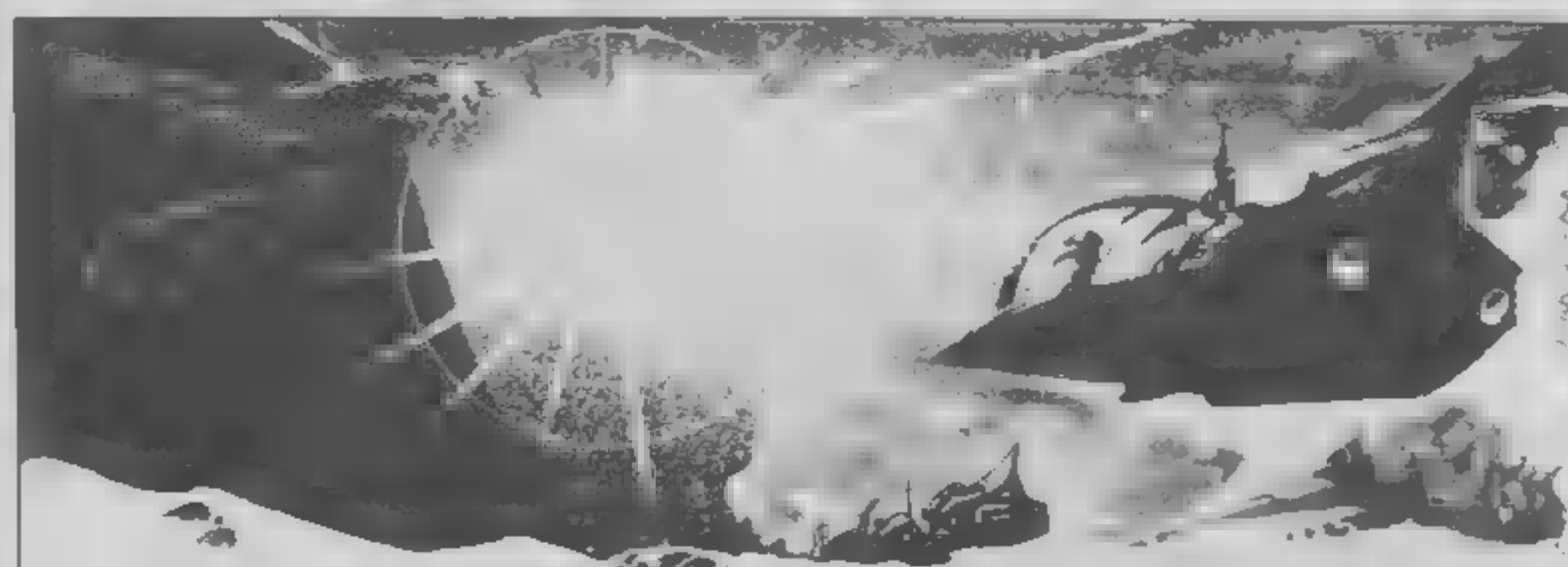
OH... ■ DIRÍA  
QUE ■ ESTRE-  
LLÓ...



¿VEIS ALGO  
AHI' DEBAJO?

LOS DETECTORES SE-  
ÑALAN QUE LA NAVE ESTA'  
VACÍA. ¿Y TÚ? ¿CONSI-  
GUES VER ALGO?

NADA... EL  
RESPANDOR ME  
CIEGA...



NO PODEMOS DETEC-  
TARLE DESDE TAN LE-  
JOS, FAYE. SI HA ABAN-  
DONADO LA NAVE, TEN-  
DRÁS QUE ATERRIJAR  
Y PERSEGUIRLE A  
PIE.

ME LO ESTA-  
■ TEMIENDO...



¿POR QUÉ  
VACILAS ¿¿PA-  
SA ALGO?

PASA QUE ESTO NO  
ME GUSTA UN PELO.  
¿POR QUÉ ■ ABANDO-  
NADO LA SEGURIDAD DE  
LA NAVE, AUNQUE ESTE'  
AVERIADA? ¿A DÓNDE  
PUEDE DIRIGIRSE?



PUEDE BUSCAR COMIDA. TE LLEVA HORAS DE DELANTERA...

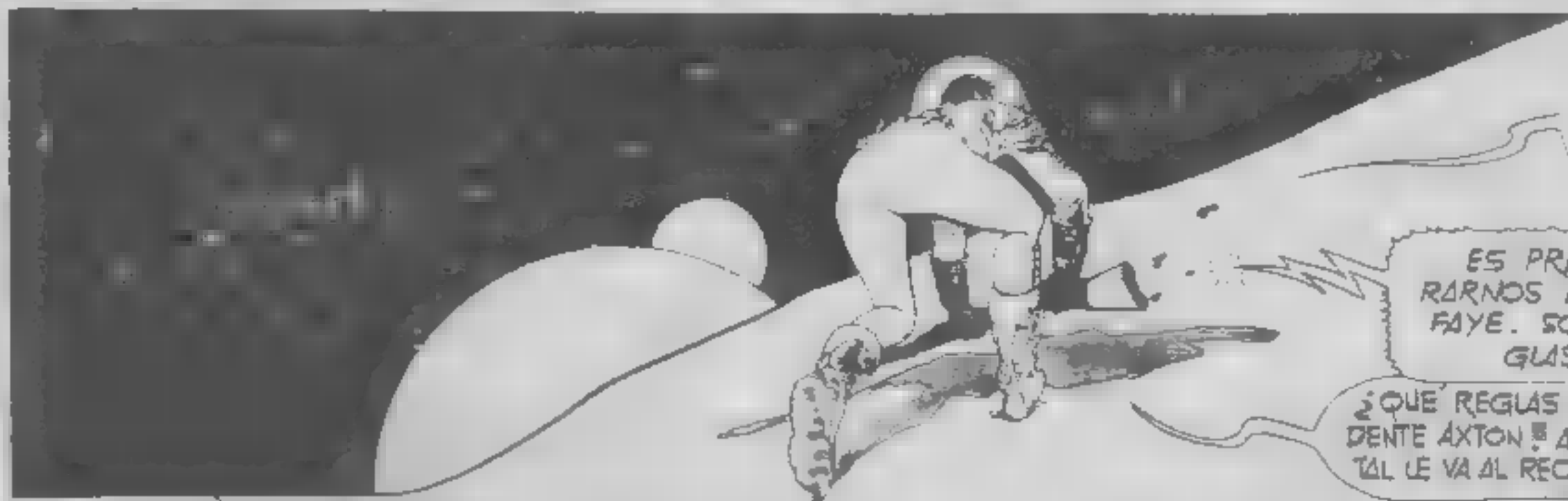
ESO ES LO QUE ME PREOCUPA. FÍJATE QUE HUELLAS MÁS CLARAS. PUEDE TRATARSE DE LA MISMA MANIOBRA DE MALLORY: ALEJAR AL CAZADOR DE LA NAVE, Y LUEGO VOLVER ATRÁS PARA APODERARSE DE LA NAVE DEL PERSEGUIDOR.



¿POR QUÉ NO DEJARLE AQUÍ... HASTA QUE SE MUERA DE FRÍO?

ES PRECISO ASEGURARNOS DE SU MUERTE, FAYE. SON LAS REGLAS...

¿QUE REGLAS? LAS DEL PRESIDENTE AXTON. A PROPOSITO, ¿QUE TAL LE VA AL RECIÉN ELEGIDO?



TIENE A TODOS LOCOS DE ENTUSIASMO Y...

¡EH!  
¿QUE ES ESO?



MIRA QUE LLEGA A SER FEO...

NO TE MUEVAS, FAYE. ESTAMOS ENFOCÁNDOLO...



NO ME GUSTARÍA ENCONTRÁRMELO EN UN OSCURO ASTEROIDE...

¿QUE COSAS TENES!

¿QUIERES QUE LE PREGUNTE SI HA VISTO A STARKER? PARECE MÁS INTELIGENTE QUE LA MAYORÍA DE LA BASE UNO.



¡AH!





¿NO ■ DIJISTE QUE YO TENÍA LAS ÚNICAS ARMAS DEL VALERIE ANNE?

¡ES STARKER, NO HAY DUDA! ESTÁ A UNOS 80 METROS A TU DERECHA, APROXIMADAMENTE A LAS TRES. TE HA PILLADO CARA AL SOL.

¡NATURALMENTE!

HAY UN AFLORAMIENTO ROCOSO A UNOS DIEZ METROS A TU IZQUIERDA. DES- ■ ALLÍ PODRÁS RESPONDERLE APROPIADAMENTE.

¿"APROPIADAMENTE"? ¿Y SI STARKER ME ELIMINA "APROPIADAMENTE" A MÍ, HARRY?

¡AGACHA LA CABEZA, FAYE! Y NO HABLES TANTO.

¿LE VES?

VEO ALGO... PODRÍA SER OTRO ■ ESOS BÍPEDOS PELUDOS.

NO CORRAS RIESGOS. ¡DISPARA!

ERES ENTERNECEDOR, HARRY...



¡FALLÉ!

¡ADELANTE! ¡LE HAS PUESTO EN FUGA!



¡UF! DEJADME... DESCANSAR UN RATO, ¿EH? ¿SABES... UF... UNA COSA, HARRY? ¡CON ESTE TRAJE TENGO UN CALOR HORRIBLE!

¿Y QUÉ TIENE ESO DE PARTICULAR? ES UN BUEN TRAJE.

¡SÍ... UFF... PERO PARECE TAN FRÍO AHÍ AFUERA... ¿CÓMO DEBE DE SER LA TEMPERATURA, HARRY?





LO BASTANTE  
BAJA COMO  
PARA QUE  
NIEVE.

¡JA!...  
DANDO IN-  
FORMACIÓN  
ERES ÚNICO.

AQUÍ VIENE OTRO  
DE TUS AMIGOS...  
PARECE UNA  
HEMBRA.



NO ESTA MAL,  
TENIENDO EN CUENTA  
LO REPUGNANTES QUE  
SON... ¿DE QUE SE SUS-  
TENTARÁN EN ESTA  
TIERRA DESOLA-  
DA?

...LA PRESENCIA DE ESAS  
PLANTAS. ANDA SIGUE  
ADELANTE, GUARDIÁN...

SEGURAMENTE DE LÍQUENES O DE  
MUSGOS ENTERRADOS BAJO LA NIE-  
VE. LOS DETECTORES HAN SEÑALADO...



¿ME ESTA  
SALIENDO CASPA  
DENTRO DEL CASCO.  
O ES LO QUE  
PIENSO?

¡SE LEVANTA  
UNA BORRASCA  
DE NIEVE!



¡ESTUPENDO!  
¿Y COMO VOY A  
SEGUIR LAS HUELLAS  
SI LAS CUBRE  
LA NIEVE...?

¡FAYE, ¿TENEMOS  
ALGO DESDE  
AQUÍ? ¿LO VES  
TÚ?



SI...  
SI, LE  
VEO...

SE DIRÍA  
QUE... ¡EH! SE  
DIRÍA QUE CAMINA  
LENTAMENTE,  
COMO...

PUEDE ESTAR ATE-  
RIDO POR EL FRÍO...  
¡PERO NO TE FÍES!



¡STARKER!  
¡DETENTE!  
¡TE TENGO  
A TIRO!

¡EH,  
HARRY! ¿DON-  
DE ESTA SU  
ARMA?

¡STARKER!  
¡TE DIGO  
QUE TE DETEN-  
GAS!

¿QUE DIABLOS...?



¿QUE  
SIGNIFICA  
ESTO, HAR-  
RY?

¿NO SON LAS BOTAS  
STARKER LAS QUE LLE-  
VA ESA CRIATURA?



¡DIOS!  
¡ME LA HA JUA-  
DO! ¡HA DESANDA-  
DO EL CAMINO SIN LAS  
BOTAS! ¡VA A LLEVAR-  
SE LA HAVE...! ¡DE-  
JÁNDOME AQUI!

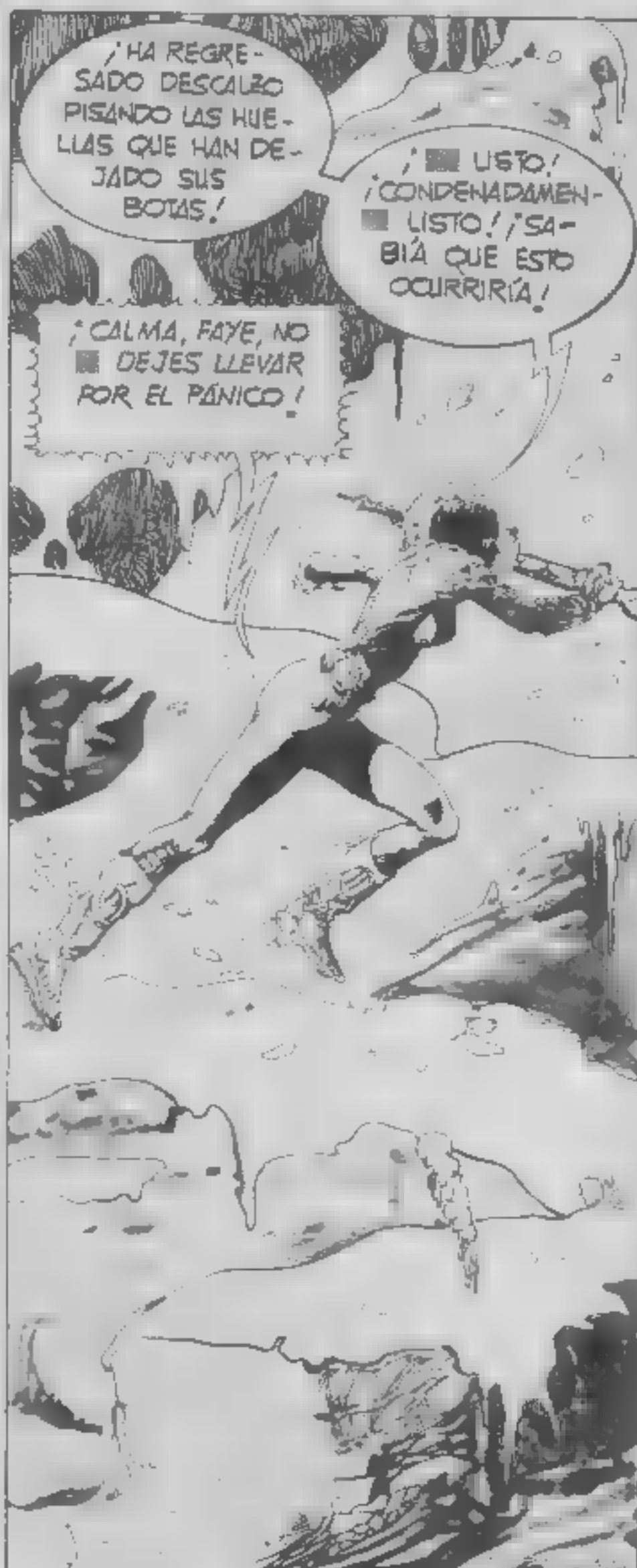
¡MALDI-  
TA SEA, HAR-  
RY! ¡TE  
LO DIJE!



¡HA REGRE-  
SADO DESCALZO  
PISANDO LAS HUE-  
LLAS QUE HAN DE-  
JADO SUS  
BOTAS!

¡CALMA, FAYE, NO  
DEJES LLEVAR  
POR EL PÁNICO!

¡LISTO!  
¡CONDENADAMEN-  
TE LISTO! ¡SA-  
BÍA QUE ESTO  
OCURRIRÍA!



QUE  
CALOR... ¡SH...! ¡QUE  
CALOR HACE AQUI!  
¡DENTRO! ¡COMO  
EN UN HOR-  
NO!

¡NO CORRAS  
TANTO, QUE VAS  
A MATARTE!



¡AHÍ ESTÁ  
LA NAVE! ¡TODA-  
VÍA NO HA PUES-  
TO EN MARCHA  
LOS MOTO-  
RES!

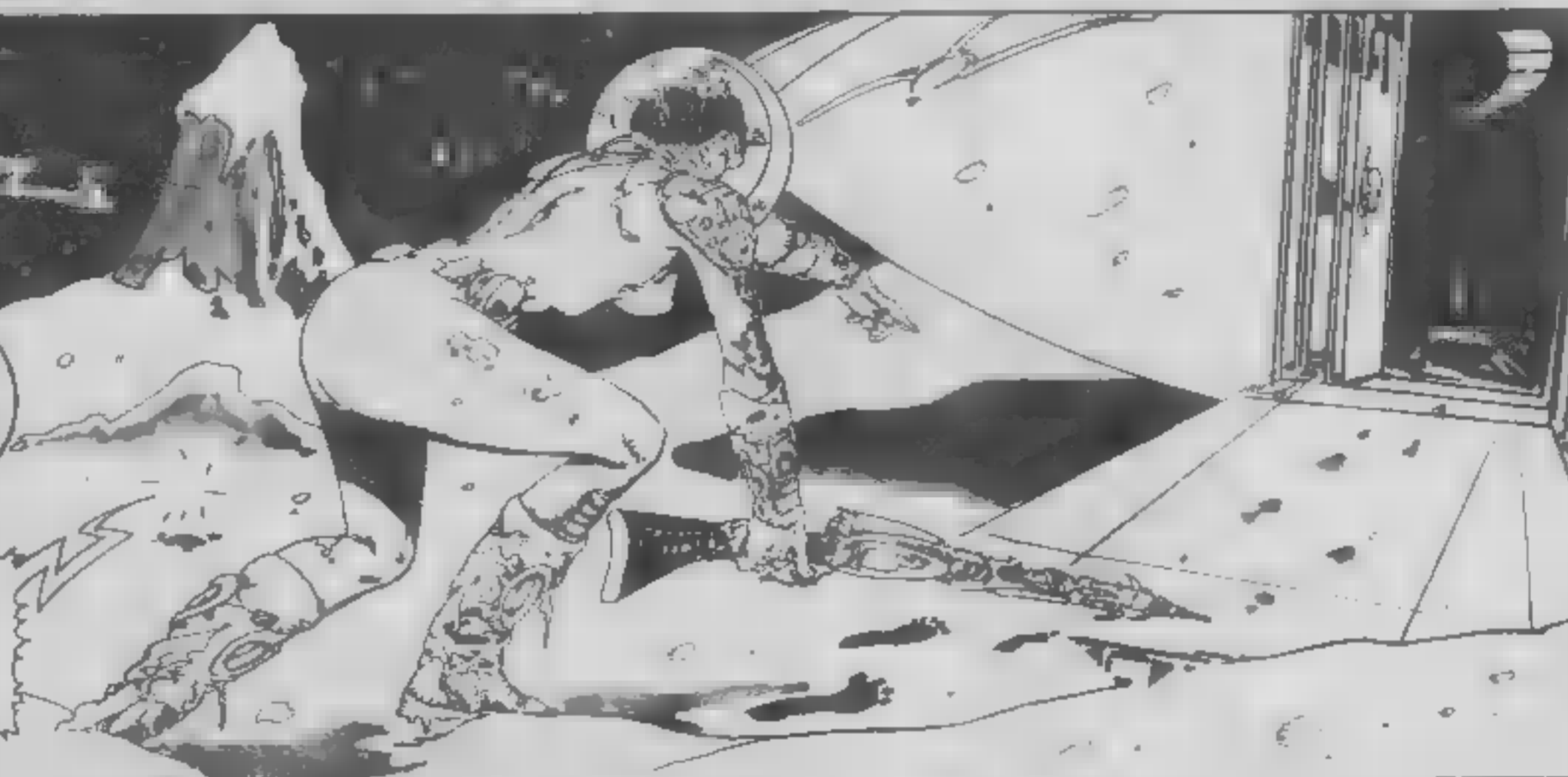
EN ESE PLANETA PASA AL-  
GO EXTRAÑO, FAYE... ACA-  
[REDACTED] DE DETECTAR LA  
TEMPERATURA. ¡UNOS  
30 GRADOS CENTÍGRADOS!  
¡ESO ES CASI TROPICAL!



¿QUE  
ESTÁS DI-  
CENDO,  
HARRY?

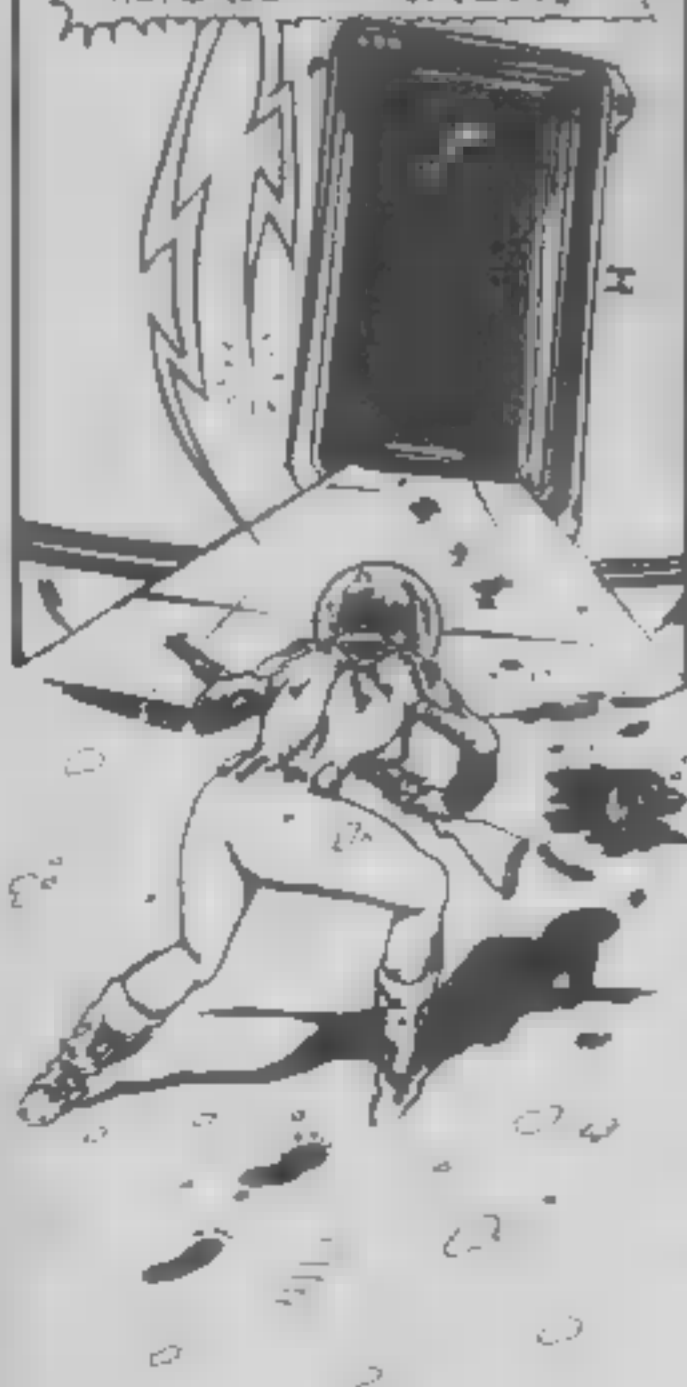
¡MIRA!  
¡HUELLAS DE PIES!  
¡YA NO SE TOMA LA  
MOLESTIA DE PISAR  
SUS PROPIAS HUELLAS!  
¡DEBE DE ES-  
TAR DENTRO!

¡TEN CUIDADO,  
FAYE!



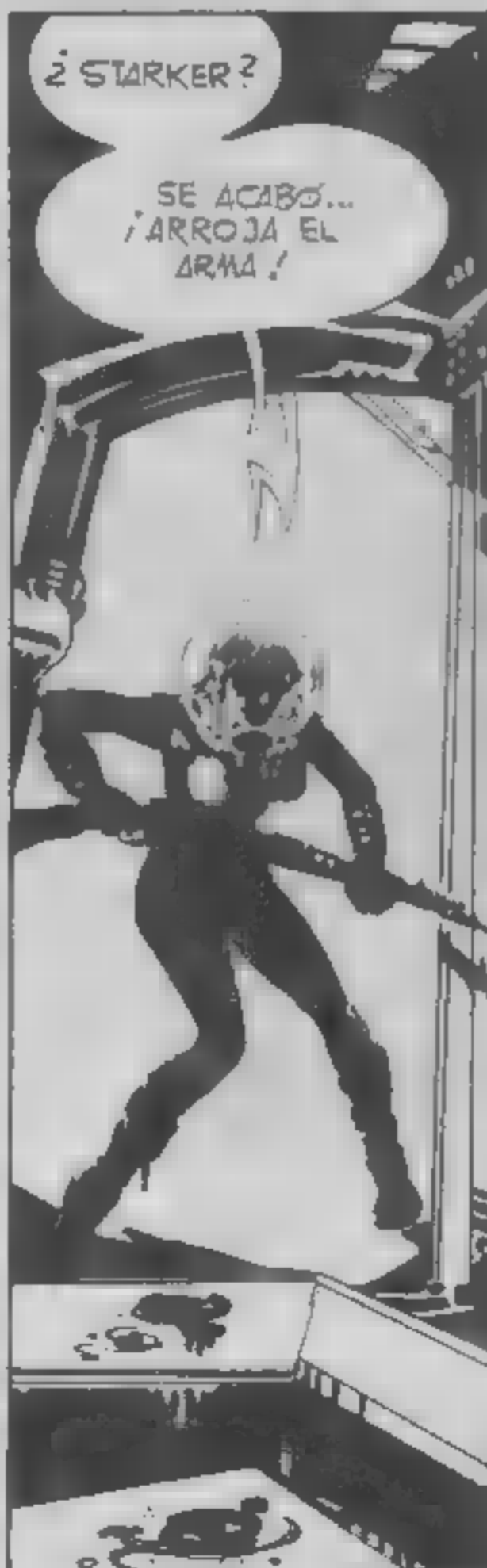
¡SAN...  
SANGRE! ¡MI-  
RA, HARRY!  
¡SANGRE EN  
LA NIEVE!

YA LO VEMOS, FAYE, DE-  
JA ESO AHORA. ¡ENTRA  
EN LA NAVE Y DETENLE AN-  
TES [REDACTED] QUE PONGA LOS  
MOTORES EN MARCHA!



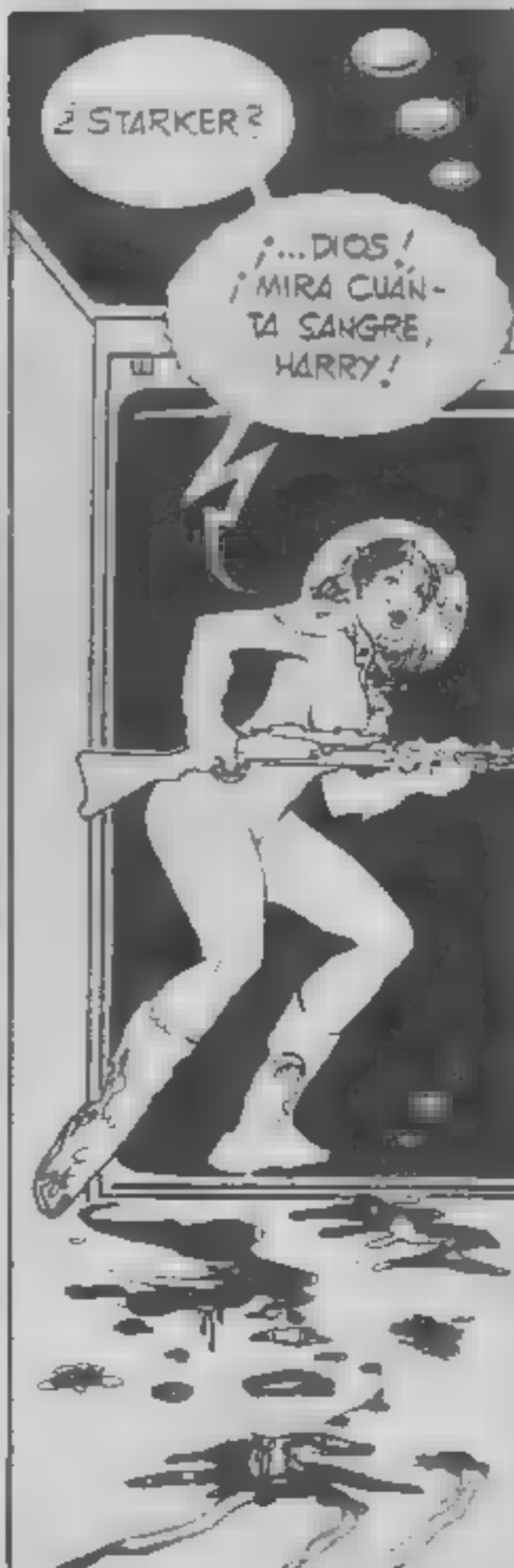
¿STARKER?

SE ACABÓ...  
¡ARROJA EL  
ARMA!



¿STARKER?

¡...DIOS!  
¡MIRA CUÁN-  
TA SANGRE,  
HARRY!



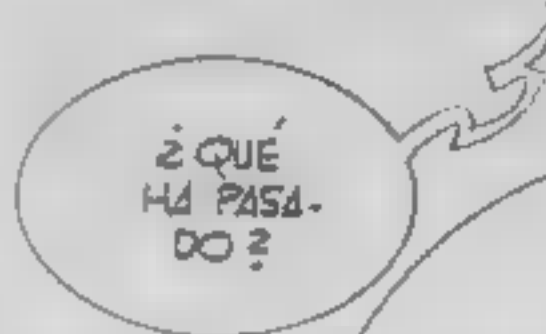
¿STARKER?...





¿ESTA MUERTO?

¿Y ME LO PREGUNTAS? ¡MIRA SUS PIES!



¿QUÉ HA PASADO?



¡AGUARDA, FAYE, NO TE QUITES EL CASCO!

ESA NIEVE... ¡PARECE QUE SE MUEVE!



¡DIOS MÍO! ¡PERO NO ES NIEVE! ¡ESTA VIVO! MILLONES DE PEQUEÑOS SERES BLANQUECINOS... ¡COMO TERMITAS!

Y APARENTEMENTE CARNÍVOROS. ¡STARKER LO CUANDO QUITO LAS BOTAS!

¡CUBREN TODO EL PLANETA! ¡POR ESO AFUERA HACE CALOR! ¡POR ESO YO SUDABA TANTO!

ESOS PRIMATES DEBEN TENER UNOS PELLEJOS MUY ESPESOS... TANTO COMO TU TRAJE ESPACIAL. ¡SACA TODA LA NIEVE DE LA NAVE ANTES DE DESPEGAR, FAYE!



LAS CRIATURAS PRIMATES DEBEN DE ALIMENTARSE DE LAS TERMITAS...

...Y ÉSTAS SE ALIMENTAN DE LOS LÍQUENES. BONITO ACUERDO. ¡Y BONITO MODO DE LIBRARTE DEL CONVICTO!

¡BRR! ¡SALGAMOS PRONTO DE AQUÍ!

# ZORA

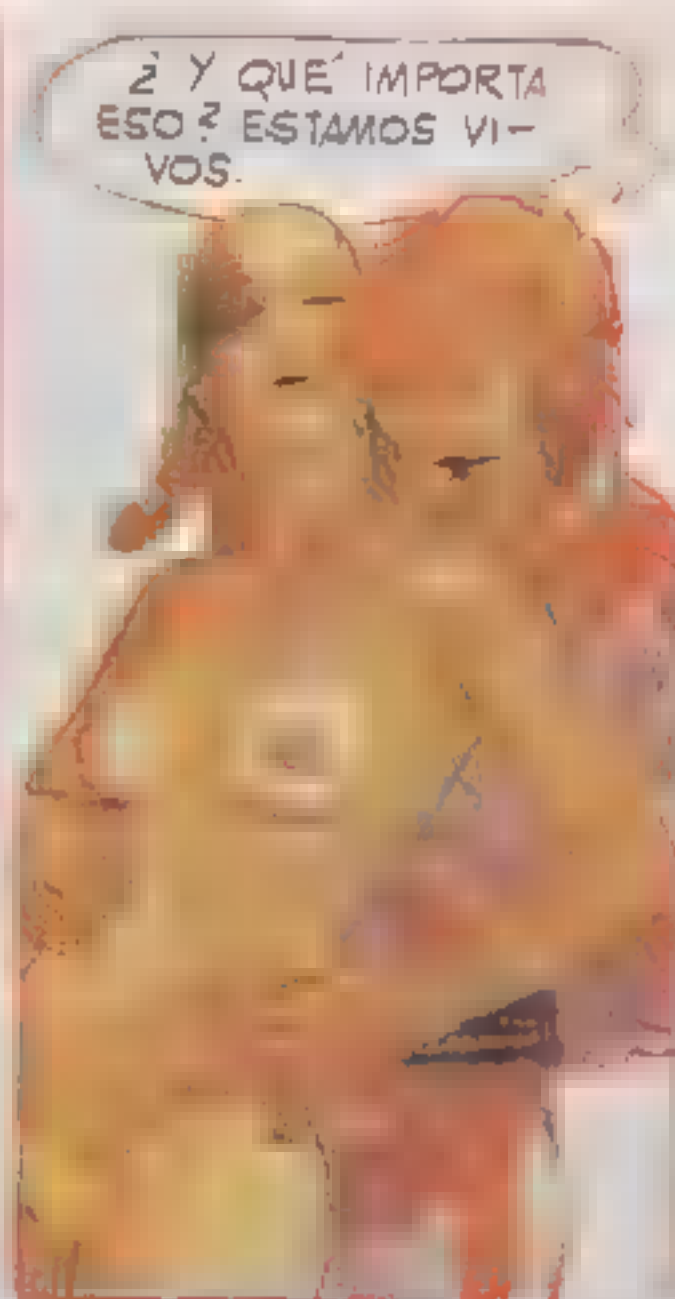
Y LOS HIBERNAUTAS 8

LA COLISION ERA INMINENTE...  
EN EL ÚLTIMO SEGUNDO, ZORA  
TUVO UNA INTUICION... ¡Y ACCIONO  
LOS LÁSER DE ATAQUE FRONTAL  
■ MÁXIMA POTENCIA!  
EL BLINDAJE EXTERIOR DE  
LA ZONA DE IMPACTO EN  
COLMENA REVENTO...

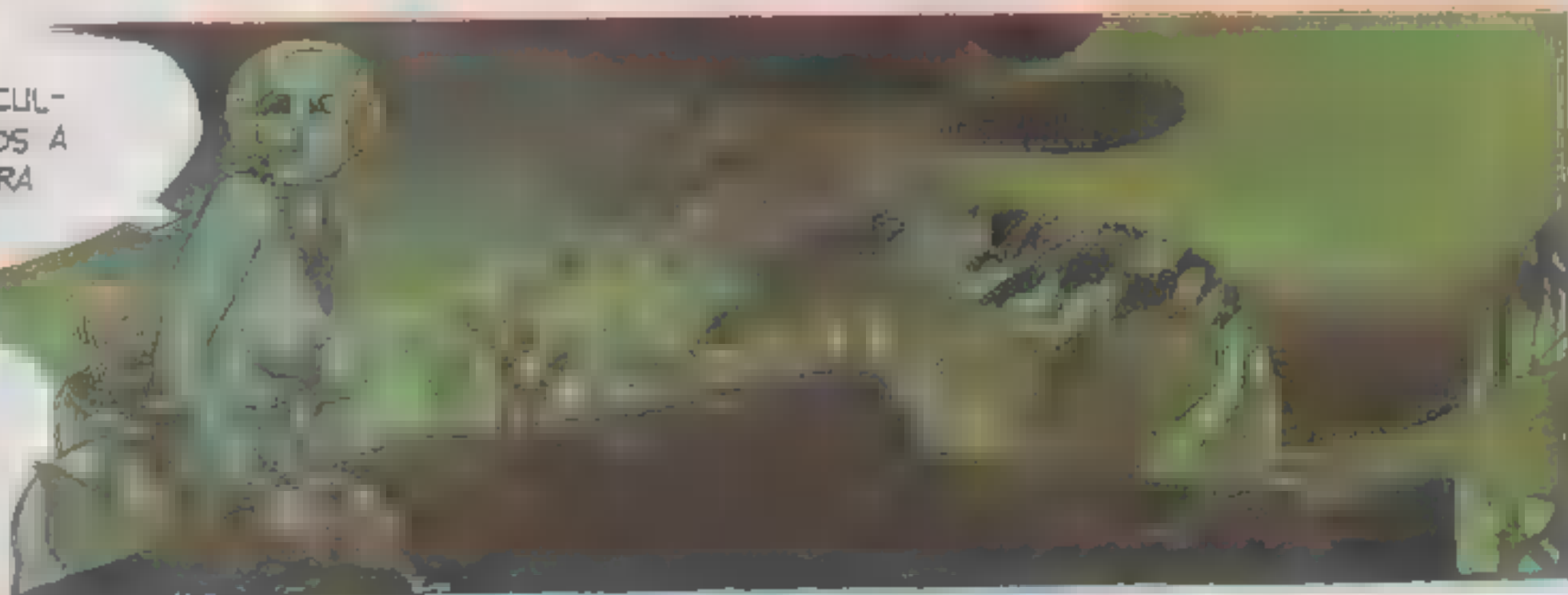
...LANZANDO AL EXTERIOR  
UN CHORRO DE AIRE CON TO-  
NELADAS DE FUERZA QUE EN-  
VOLVO A LA NAVE, FRENANDO  
TANTO SU IMPULSO...



...QUE, PENETRANDO POR EL ORIFICIO,  
APENAS RECIBIO, AL CHOCAR CON EL  
SUELO, EL GOLPE DE UNA CAÍDA DE  
POCOS METROS.



MANTENEOS OCULTAS. ESPERAREMOS A QUE SALGAN PARA CAZARLAS.



¡AMON, BRONCO!  
NO TENDRÉS DIFICULTAD PARA EL MANEJO DEL ANTI-GRAV, PERO, SI ACASO VOLAD JUSTO DE TRÁS DE MÍ.

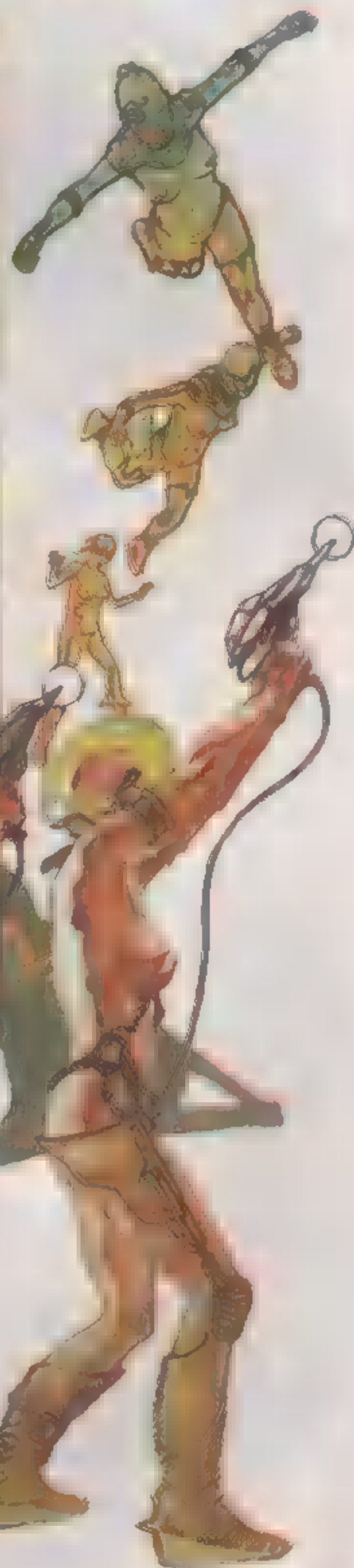
NO HAY SEÑALES DE LA POLICÍA. AÚN ESTARÁN LEJOS.

PRONTO LO SABREMOS. SALTAD VOSOTRAS PRIMERO. ADELANTE.

¡ESTUPENDO! AHORA VOSOTROS, HOMBRES, SEGUIDME.

¡FUEGO!

¿A DONDE DISPARÁIS, NECIAS? ¡APUNTAD!



FRAM

¡¡AGGG!!  
¡BRONCO!

¡ESAS MALDITAS  
PERRAS! NO  
TE PREOCUPES,  
BRONCO TE  
SACARÉ DE  
AQUÍ, AMIGO.

AMON,  
CARIÑO...  
¡NO!

NO  
SEAS IDIOTA  
Y VETE CON  
ELLAS...

¡DIOS!  
TE ALCAN-  
ZARON...

DESCANSA,  
BRONCO. LAS DE-  
TENDREMOS Y LUE-  
GO TE ELEVAREMOS  
ENTRE LAS DOS.

ME DIE-  
RON DE PLENO  
Y DESTROZARON  
EL ANTI-GRAY.  
MARCHAOS.

¡ESAS PIO-  
JOSAS HABRÁN  
DE PASAR POR ENCI-  
MA DE MI CADÁVER  
PARA CAPTURAR  
A MI COMAN-  
DANTE!

DERRIBAD  
PRIMERO A LAS QUE  
ESCAPAN.  
¡FUEGO!

¡¡AAGG!!  
¡POR LA...!

TEN  
CUIDADO,  
NO...  
¡AUG!

SE ATRINCHERARON DISPUESTOS A RESISTIR. DESPUÉS DE VER CAER A LAS DOS OFICIALES, NO PODÍAN ARRIESGARSE A INTENTAR EL ESCAPE POR EL AIRE. ELEVARSE LOS TRES JUNTOS PARA ARRASTRAR A AMON ENTRE ELLOS, SIGNIFICABA UN BLANCO ENORME Y LENTO, DEMASIADO FÁCIL...

VOSOTRAS DOS, ACERCAOS AL DESTACAMENTO Y TRAEDE UN PAR DE CAÑONES LIGEROS LÁSER Y UN VEHÍCULO.

BUENA IDEA, TENIENTE. ¡LAS PULVERIZAREMOS!

EL ESTADO DE AMON SE AGRAVABA POR MOMENTOS. PERDÍA LA CONCIENCIA FRECUENTEMENTE... ZORA Y BRONCO SABÍAN QUE SÓLO UN MILAGRO PODÍA SACARLOS DE AQUELLA RATONERA.

HAN DEJADO DE DISPARAR. ¿QUE TRAMARÁN?

PROBABLEMENTE HABRÁN... ¿COMO... ESE ZAMBIDO...?

¡NYLEA, ROB, ESTÁIS LOCOS! ¿A QUIÉN SE LE OCURRE EXPONERSE ASÍ? ¡ALEJAOS!

¿CON LO QUE NOS HA COSTADO ENCONTRAROS? ¡LOS LOCOS SOIS VOSOTROS!... ¡VAMOS SUBID RÁPIDO!

VENGA, MUCHACHO, QUE LA CABALLERÍA LLEGO JUSTO A TIEMPO.

ARRIESGÁIS DEMASIADO POR UN SOLO HOMBRE. ¿SOIS UNOS NECIOS!

RECUERDA QUE NO VAMOS MUY SOBRADOS DE HOMBRÉS, Y ADEMÁS...

...OTRAS VECES LO HICISTE TÚ POR MÍ, AMON.

COMPLETADO EL RESCATE BAJO EL PELIGROSO FUEGO CRUZADO DEL ENEMIGO, NYLEA DESPEGO, INICIANDO UN ENDIABLADO DRIBLING, SORTEANDO LOS DISPAROS HASTA QUE ESTUVIERON FUERA DE SU ALCANCE.

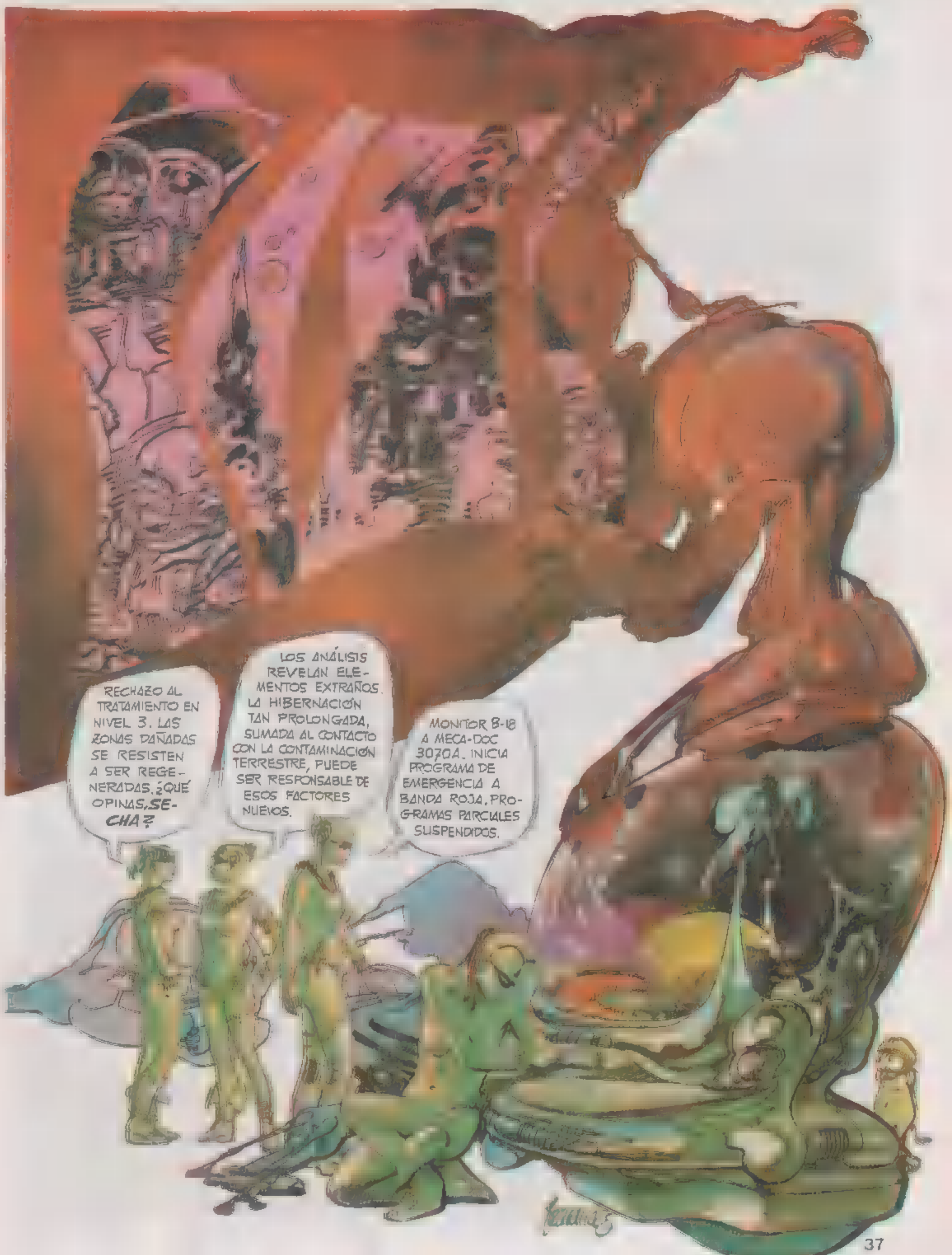
EN CUANTO ATERRIZARON EN ZONA AMIGA INSTALARON AL INCONSCIENTE **AMON** EN UN GIGANTESCO MECADOC, DONDE, ADEMÁS DE LAS CONSTANTES VITALES QUE SE REFLEJABAN EN LOS GRÁFICOS DE LOS PANELES, EN UNA GIGANTESCA PANTALLA ELE- VADA SE VISIONABAN LAS IMÁGENES QUE SU CEREBRO EMITÍA. FUGAZMENTE FUE PA- SANDO LA "PELÍCULA" DE SU VIDA, DES- DE LOS PRIMEROS ACTOS GRABADOS EN EL RECUERDO HASTA EL MOMENTO EN QUE FUE INTRODUCIDO EN LA CÁPSULA DE HIBERNACIÓN.

PARECE QUE ESTA' MUY GRAVE, **NYLEA**. ¿CREES QUE PODRÁN HACER ALGO VUESTROS ESPECIALISTAS?

TEN CONFIANZA, **BRONCO**. ESTE COM- PUTADOR MÉDICO DIAG- NOSTICA, PRESCRIBE Y ADMINISTRA TRATA- MIENTO, Y EN CASO NECESARIO TAMBIÉN INTERVIENE QUI- RÚRGICAMENTE.

CONSTANTES A NIVEL 3. TEMPERA- TURA A -13°. SONDAS RADIALES Y SÓNICAS FUN- CIONANDO. EMITE HEMO- GRAMA, ESPECTOGRAMA DE BIOENERGÍA Y HOLO- GRAMA CELULAR.

NIVELES 1 AL 10 EN ACTI- VO.



RECHAZO AL  
TRATAMIENTO EN  
NIVEL 3. LAS  
ZONAS DAÑADAS  
SE RESISTEN  
A SER REGE-  
NERADAS. ¿QUÉ  
OPINAS, SE-  
CHA?

LOS ANÁLISIS  
REVELAN ELE-  
MENTOS EXTRAÑOS.  
LA HIBERNACIÓN  
TAN PROLONGADA,  
SUMADA AL CONTACTO  
CON LA CONTAMINACIÓN  
TERRESTRE, PUEDE  
SER RESPONSABLE DE  
ESOS FACTORES  
NUEVOS.

MONITOR B-18  
A MECA-DOC  
3070A. INICIA  
PROGRAMA DE  
EMERGENCIA A  
BANDA ROJA. PRO-  
GRAMAS PARCIALES  
SUSPENDIDOS.

YA NO HAY DUDA. SU ESTRUCTURA CELULAR ESTÁ GRAVEMENTE DAÑADA, Y LAS HERIDAS NO HAN HECHO MÁS QUE PRECIPITAR UN PROCESO INCUBADO.

NO POSEEMOS NINGÚN MEDIO PARA REVERTIRLO, Y SU BÚSQUEDA QUEDA DESCARTADA POR LA PREMURA DE TIEMPO. EN ESTAS CONDICIONES NO SOBREVIVIRÁ MÁS DE UNAS HORAS.

SUGIERO UNA POSIBILIDAD. TRANSFERIRLE SANGRE DEL TERRESTRE **ROB**, QUE POSEE CARACTERÍSTICAS ESPECIALES. QUIZA OPERASE A MODO DE ANTIDOTO. DE CUALQUIER FORMA, AUNQUE PELIGROSA, CREO QUE ES LA ÚNICA ALTERNATIVA.

COMPAÑERAS, HACED LO IMPOSIBLE. NO OS REPROCHARÉ EL RESULTADO. YA HE DECIDIDO QUE, SI **AMON** MUERE, YO LE ACOMPAÑARE EN EL VIAJE AL "PARAÍSO DE LAS FLORES".

MIENTRAS LAS ESPECIALISTAS INICIABAN LA TRANSFUSIÓN DE SANGRE DE **ROB** A **AMON**, ALGO INESPERADO EMPEZÓ A REFLEJARSE EN LA PANTALLA DEL VIDEO-MENTAL DEL MECA-DOC...

¡SANTO DIOS! CUANDO ESTÁBAMOS DORMIDOS EN LOS HIBERNÁCULOS, EN LOS SÓTANOS DEL LABORATORIO DE NOVATERRA, **AMON** SE DESPERTÓ ANTES...

SI EL IMPACTO DE LAS EMOCIONES GRABADAS FUE LO SUFICIENTEMENTE INTENSO, PODRÍAMOS INCLUSO "ESCUCHAR" SUS PENSAMIENTOS, **BRONCO**. AMPLIAREMOS EL SONIDO.

# COMIC

11

¡Dios!  
¡Los vientos arrecian  
con fuerza!

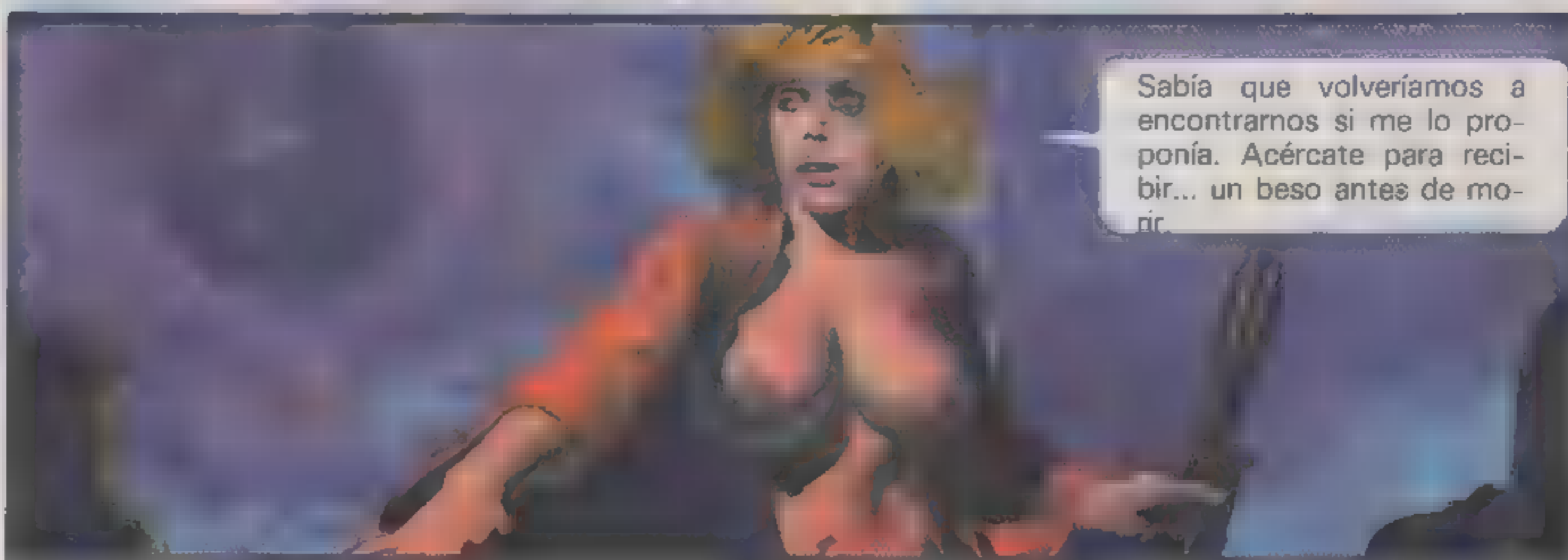
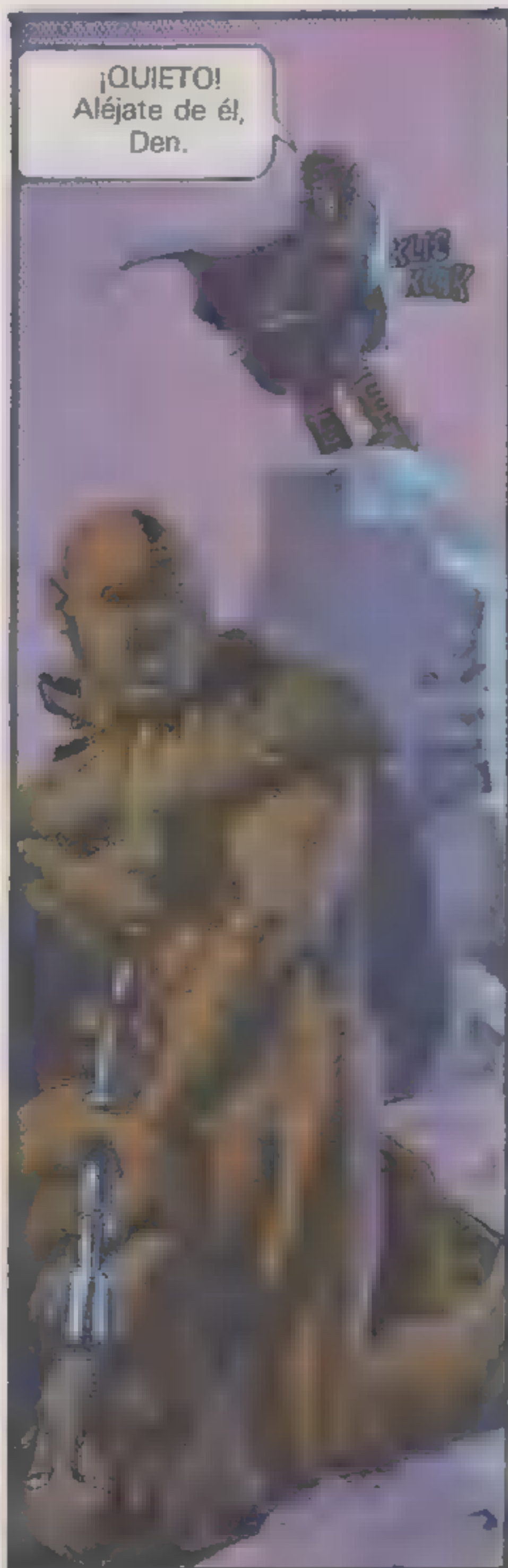
Vamos, exploremos los al-  
rededores. Si Den anda por  
aquí, le cazaremos.

Tú da un rodeo por la  
izquierda. Yo iré por la  
derecha y nos reunire-  
mos en el lado este.

Y no intentes cogerle  
vivo... ¡acaba con él!

© 1977 RICHARD CORBEN





¡PERRA! ¡PUTA AS-  
QUEROSA! ¡Ni siquiera  
has logrado excitarme!  
¡Tú y Den moriréis por  
separado!

No, no.  
¡AWWWWWW!

Debí habérmelo figu-  
rado. Los mortales me  
depcionáis. Sois tan  
débiles e insignificantes.

Déjame  
intentarlo otra  
vez, por favor.

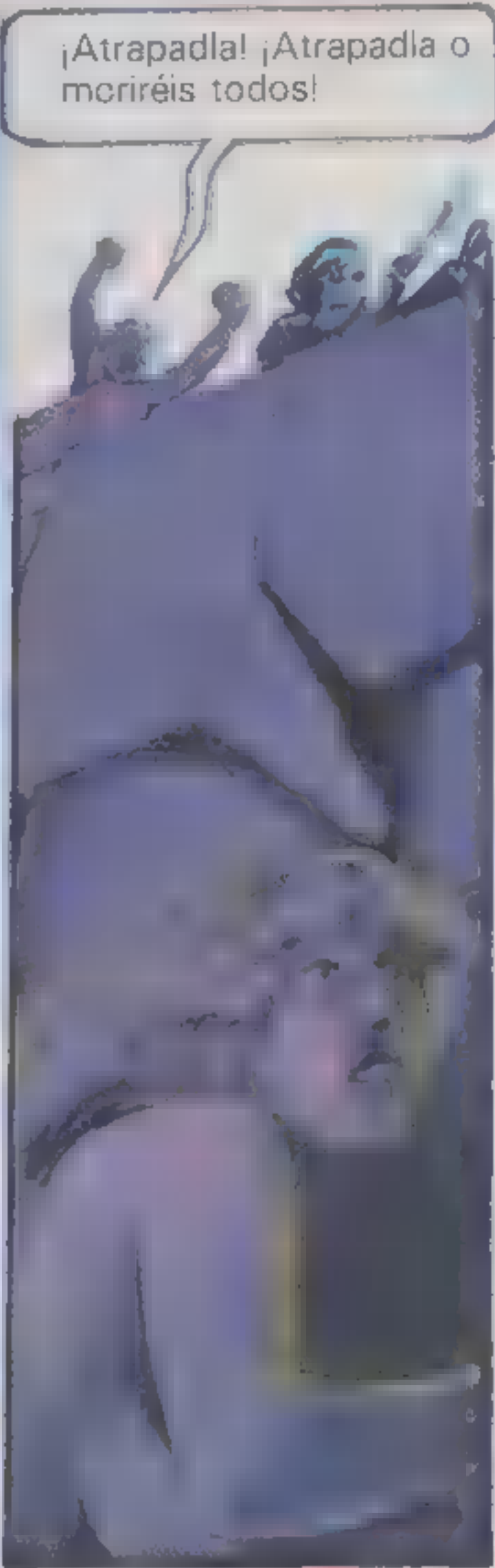
Aparta tus  
sucias manos  
de mi cuerpo.

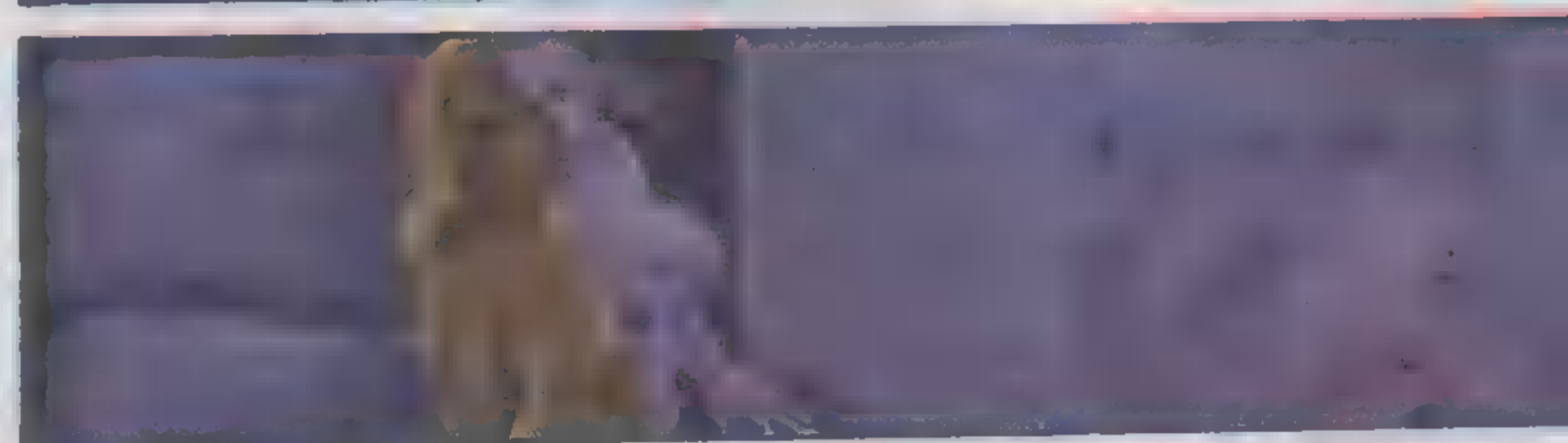
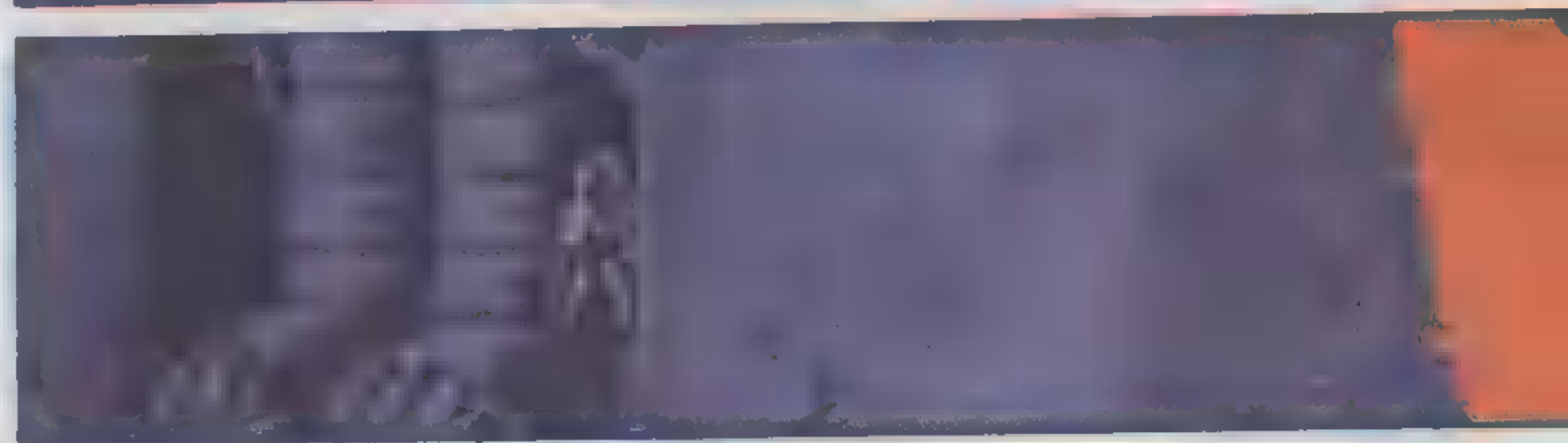
Seré dueño del Universo  
y sólo entonces cono-  
ceré la satisfacción. Co-  
gedla, guardias, y se-  
guidme.

¡DEN!  
¡DEN!



¡Hah!  
La hemos  
acorralado.







Mediante los poderes que me confiere el esceptro mágico, lanzo una llamada al núcleo del Espacio y del Tiempo.



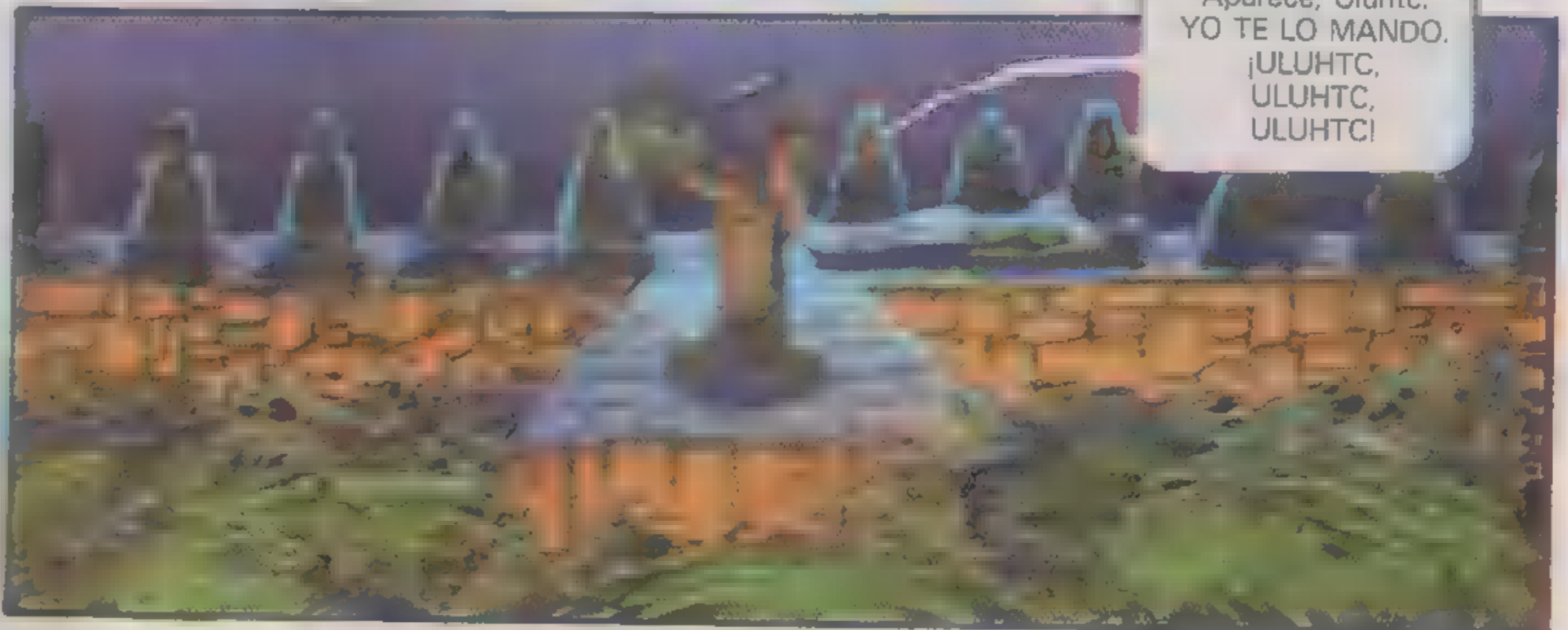
Adelante, poderoso Uluhtc. Acude a la llamada del que va a ser tu dueño.



Me otorgarás toda tu fuerza y serás mi siervo a cambio del sacrificio de un humano.



Aparece, Uluhtc. YO TE LO MANDO. ¡ULUHTC, ULUHTC, ULUHTC!





En este número, en el que os ofrecemos el segundo capítulo de **GUIA DE ALIZARR**, hemos querido daros a conocer un poco al creador de la serie, **Frank Thorne**, un autor prácticamente nuevo y desconocido dentro de nuestro país, sobre todo para el gran público.

La carrera de ese joven maduro que es **Frank Thorne** abarca ya casi treinta años de dedicación prácticamente total a la historieta. Treinta años en los que, en su doble vertiente de guionista y dibujante, ha hecho prácticamente todo lo que puede hacerse en este medio.

De hecho, ■ temas han sido variados y diversos: desde **Flash Gordon** hasta **Jungle Jim**, pasando por otros personajes como **Tom Corbett**, **Space Cadet**, **Mighty Samson** y

# FANTASIA CIENCIA FICCION COMIC

## FRANK THORNE EL MAGO DE ALIZARR



series como **Tomahawk** y **Tarzán**, que fueron producidas de modo esporádico y entre otros encargos comerciales.

También realizó una serie que gozó de bastante éxito ■ los EE.UU., una tira de prensa titulada **Dr. Guy Bennett**, que fue sindicada y vendida posteriormente a varios países. Pero en la carrera de **Thorne** llegó un momento importante, aquel ■ que **Marvel Comics** le encarga la realización de un encargo titulado **Red Sonja**. Con ese personaje, Frank deja de tener al hombre como elemento principal de sus historietas y descubre el encanto, las posibilidades y la fuerza de la figura femenina como elemento de primera magnitud en el grafismo del cómic. **Red Sonja**, bajo ■ hábil pluma y después de una evolución



*Frank Thorne caracterizado de mago ■ ■ show.*

# FANTASIA CIENCIA FICCIÓN COMIC



Frank y una Sonja

y mejora constantes y manifiestas, se convierte de hecho en la primera serie "de éxito" de la **Marvel** que tiene ■ una heroína como protagonista. El éxito de ■ serie fue tal que Thorne creó un espectáculo televisivo titulado **The Wizard and Red Sonja Show** (El show del mago y Sonja la pelirroja), con el que recorrió las estaciones televisivas de EE.UU., de costa a costa y con un gran eco a nivel de audiencia.

A partir de ese momento, la mujer ha sido ya elemento constante en el trabajo gráfico de Frank Thorne. Después del éxito de **Red Sonja** vino la creación de otros personajes que han alcanzado también altísimos niveles de difusión, y entre los más importantes cabe destacar a la popular **Moonshine McJugs** que realiza en exclusiva para la revista **Playboy**.

Otra popularísima publicación estadounidense, el **National Lampoon**, le solicitó un personaje femenino, y Thorne creó para ellos ■ **Danger Dangerette**.

Frank Thorne reconoce que, sin esas anteriores heroínas, no hubiera llegado a crear su actual personaje, **Ghita** ■ **Alizarr**, que ha catapultado

do su nombre a niveles internacionales, y ha declarado en más de una ocasión que **Ghita** ■ el resultado de la evolución de ■ idea de la figura femenina ■ través de ■■ **Sonja**, **Moonshine McJugs** y **Danger Dangerette**.

## GHITA, UNA VAMPIRELLA ANTEDILUVIANA

De entrada, la comparación puede parecer gratuita, pero a nuestro entender no lo es. En primer lugar, ■ trata del personaje femenino con más "garra" que aparece en el panorama del cómic mundial desde que **Pepe González** elevara al cubo la perfección de **Vampi**.

En segundo lugar, ■ trata de una mujer seductora, pero que puede llegar a ser una cruel vengadora y asesina, al igual que **Vampirella**, y también al igual que ella ■ vale de sus encantos femeninos para lograr sus propósitos. En último



Frank y tres Sonjas



Su personaje de Playboy, Moonshine McJugs.

lugar, cuenta con su propio Pendragón, un viejo, también mago y borrachín, que en la serie de Thorne responde al nombre de Thenef y que, a diferencia de Pendy, goza del privilegio de mantener ■ gratificantes relaciones sexuales con la heroína, Ghita, reina de los burdeles de la ciudad de Alizarr.

El personaje de Ghita ■ de una fuerza y ■ autenticidad poco comunes. Procedente del nivel más bajo de la sociedad de ■ tiempo —los burdeles y tabernas de soldados— llegará ■ convertirse en la amante del rey para, más tarde, ■ la muerte de éste, alzarse en armas contra los invasores de su país. En las fotos que ilustran este artículo vemos ■ Frank Thorne como ■ Mago de ese show que paseó por los EE.UU., y junto a él ■ varias de las muchachas que interpretaban a la pelirroja Sonja.

Parece ser que Frank, muy precavido, utilizaba a varias, no sabemos ■ para dar más amenidad al espectáculo o para evitar quedarse plantado si ■ alguna de ellas ■ le ocurría rescindir el contrato ■ media gira.

Quién sabe si, dentro de poco tiempo, nos llegará la sorprendente noticia de que un maravilloso loco anda recorriendo América de costa ■ costa, de punta a punta, de TV en TV o de circo en circo, presentando un espectáculo titulado algo así como El show ■ mago borrachín y Guita ■ Alizarr.

Aunque, caso de decidirse, mucho ■ tememos que Frank tendría que recurrir esta vez a los circos o a los teatros, porque, llevado ■ las pantallas televisivas, el argumento, los desnudos, las palabrotas y ■ descaro de Ghita merecerían por lo menos una calificación de cinco rombos, incluso dentro de una tele tan liberal como lo ■ la norteamericana.

Manel Domínguez Navarro



su última serie: Guita y Thenef. 49

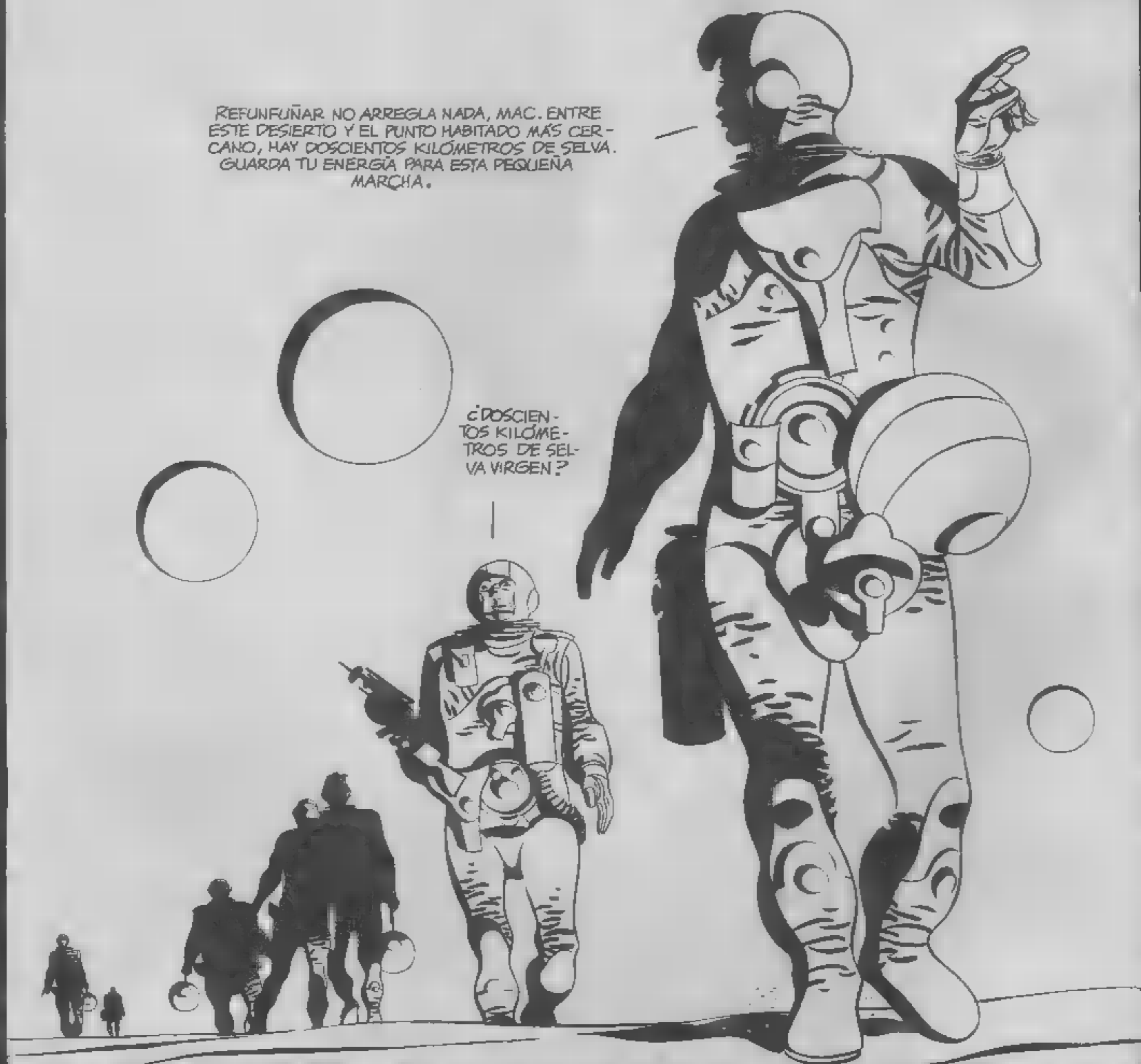
DESCANSA EN  
PAZ, NICKY. ERAS  
UN BUEN CAMA-  
RADA.

# INTER MEDIO 1

¡ESTÁ UN POCO EN COMPLICADO  
HASTA AHORITA, AUN ESTAMOS  
VIVOS... Y NOSOTROS NO ESTAMOS  
NOS ATASCADOS EN ESTE AS  
MUNDICHO PLANETA MUY PE-  
QUEÑO.

REFUNFUÑAR NO ARREGLA NADA, MAC. ENTRE  
ESTE DESIERTO Y EL PUNTO HABITADO MÁS CER-  
CANO, HAY DOSCIENTOS KILÓMETROS DE SELVA.  
GUARDA TU ENERGÍA PARA ESTA PEQUEÑA  
MARCHA.

¿DOSCIEN-  
TOS KILÓME-  
TROS DE SEL-  
VA VIRGEN?





¿Y TENEMOS QUE  
ATRAVESAR TODO ESO  
SIN RADIO NI BRÚ-  
JULA?

PUES VAYA MARCHA  
...¡MÁS BIEN SERÁ  
UNA MARCHA FUNE-  
BRE!... YO...



¡EH...!

¡SOCORRO!  
¡EH!...



...ARGGGGGG...

¡HA  
DESAPARE-  
CIDO!

PERO... ¡HACED AL-  
GO, EN NOMBRE DE  
DIOS!

¿PARA SER  
TRAGADOS  
TAMBIÉN?



¡NO  
HAGAS  
EL  
IDIOTA,  
BLACKIE!



¿QUE  
TIENE  
RAZÓN  
LA  
MADRE  
DE  
DIEGO?



PARECE QUE EL RUSO LE HACÍA  
TILÍN, ¿EH, CAPITÁN?

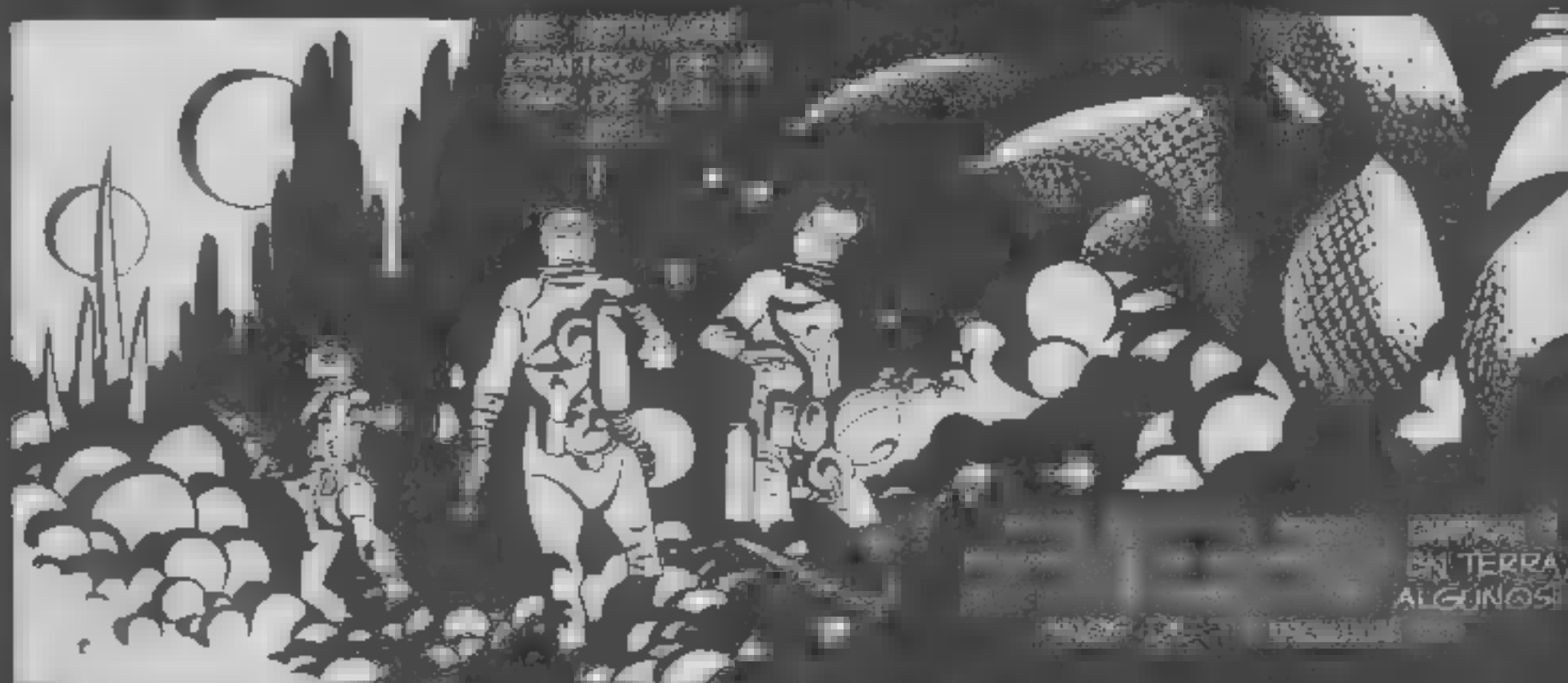
SI ESO PARECE, FUE UNA  
ESTUPIDEZ PROVOCAR A  
UN MANOJO DE NERVIOS  
COMO BLACKIE...



BUENO, SÓLO  
QUEDAMOS TRES.  
DE SEGUIR ASÍ, NO  
LLEGAREMOS NI  
SIQUIERA A LA  
SELVA...

ESO ES LO QUE PASA CUANDO SE  
ESTA DEMASIADO TIEMPO ENCERRA-  
DO EN UNA NAVE: QUE SE PIERDE  
LA CABEZA.

PUES TÚ, PERSONALMENTE, HAS RESISTIDO MUY  
BIEN. ¿CUANDO TE LLEGA LA PENSIÓN?



EN TERRA  
ALGUNOS





¡ASQUEROSOS  
PARÁSITOS!  
¡TOMAD  
ESTO!

BANG  
BANG  
BANG

¡S. D.  
ESPORAS

¡POR TO  
DOS LOS  
DEMO-  
NIOS!

¡TONTI-  
NO!

¡DATE PRISA!

ALIAU  
ALIAU

BANG  
BANG  
BANG

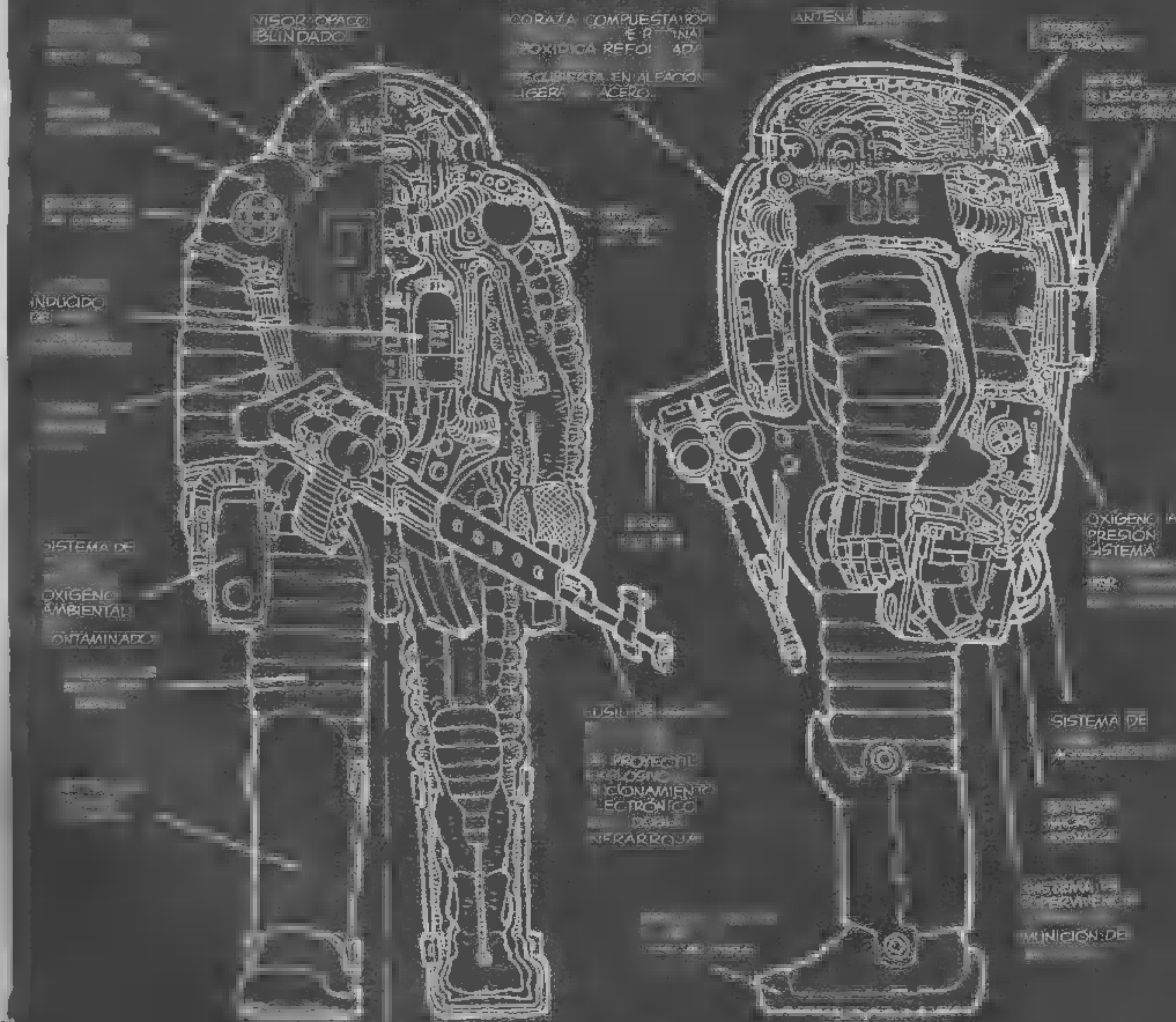
¡ESTOS SON  
LOS  
TAL

¡CON PLANES  
CARNIVORAS  
GUARDAN EL  
PARA MUY  
TARDE!



FIN

E.A.C.



war III

INFANTE, INFANTE...



LA ZONA ESTABA DEMASIADO "CALIENTE": NIVEL 11,16 EN LA ESCALA PARKER. EL PROYECTIL "IRBM", CON SU CUNA TERMONUCLEAR DE 20 MEGATONES, HABÍA ESTALLADO. NO HACÍA AÚN DOS HORAS.



LA COMPUTADORA DE "INTELIGENCIA" DABA UN 78% DE PROBABILIDADES A FAVOR PARA UN ATAQUE ENEMIGO POR ESE SECTOR... Y ALLÍ ESTABAN LOS ETERNOS INFANTES, DISPUESTOS A BLOQUEAR CUALQUIER INFILTRACIÓN.



NI BOMBAS ATÓMICAS, NI COHETERIA NI CIBERNÉTICA PODRÁN BORRAR DE LOS CAMPOS DE BATALLA AL ESFORZADO PEÓN INDISPENSABLE PARA EL LOGRO DE LA VICTORIA.

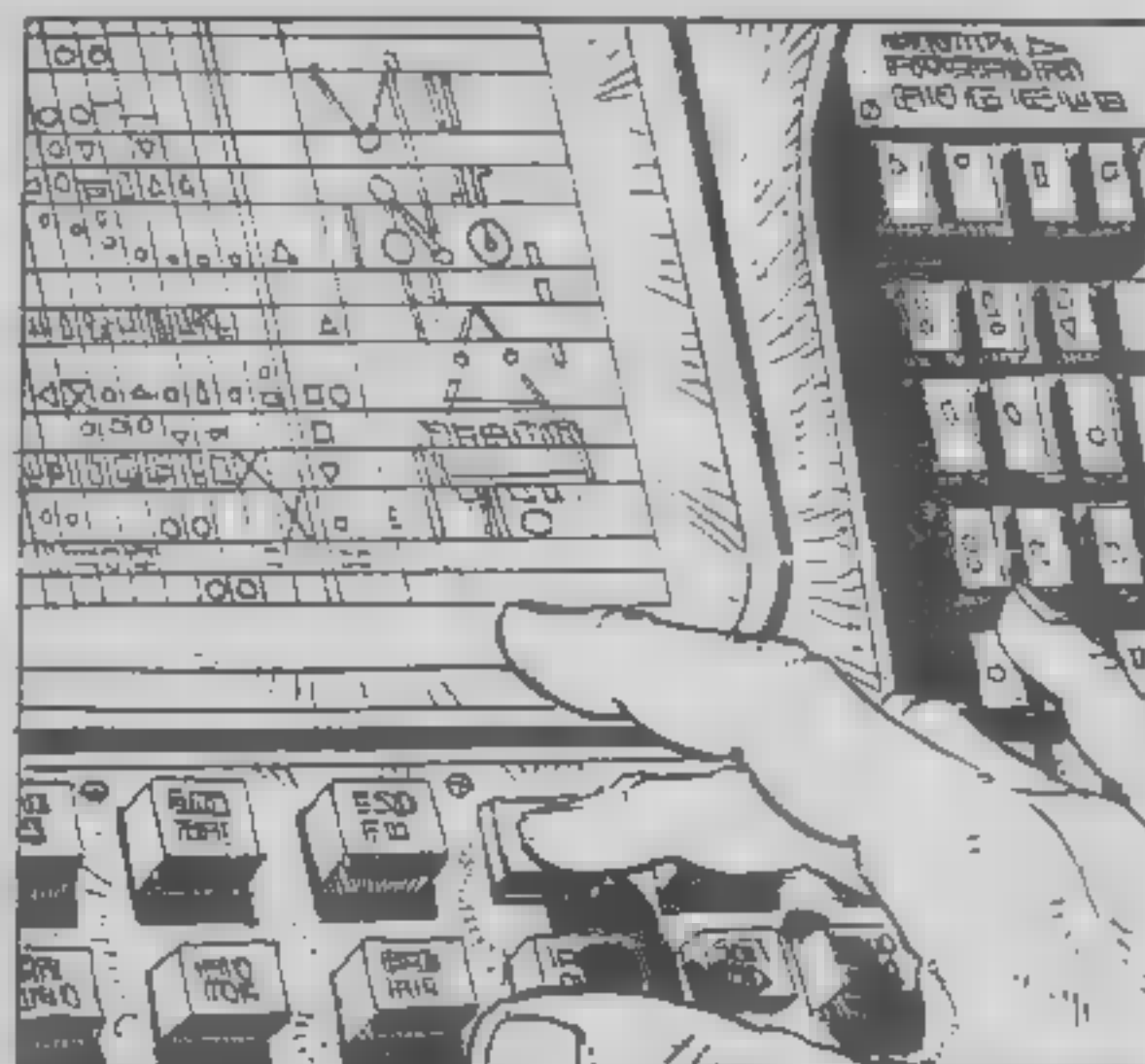


EL BIOSENSOR CAPTA ACTIVIDAD ENEMIGA EN COORDENADAS "ALICIA" Y 44...

¡A MENOS DE MIL METROS DE DONDE ESTÁ NUESTRA PATRULLA!  
¡PERFECTO! ¡PROGRAMEN AHORA MISMO LA INTERCEPCIÓN!



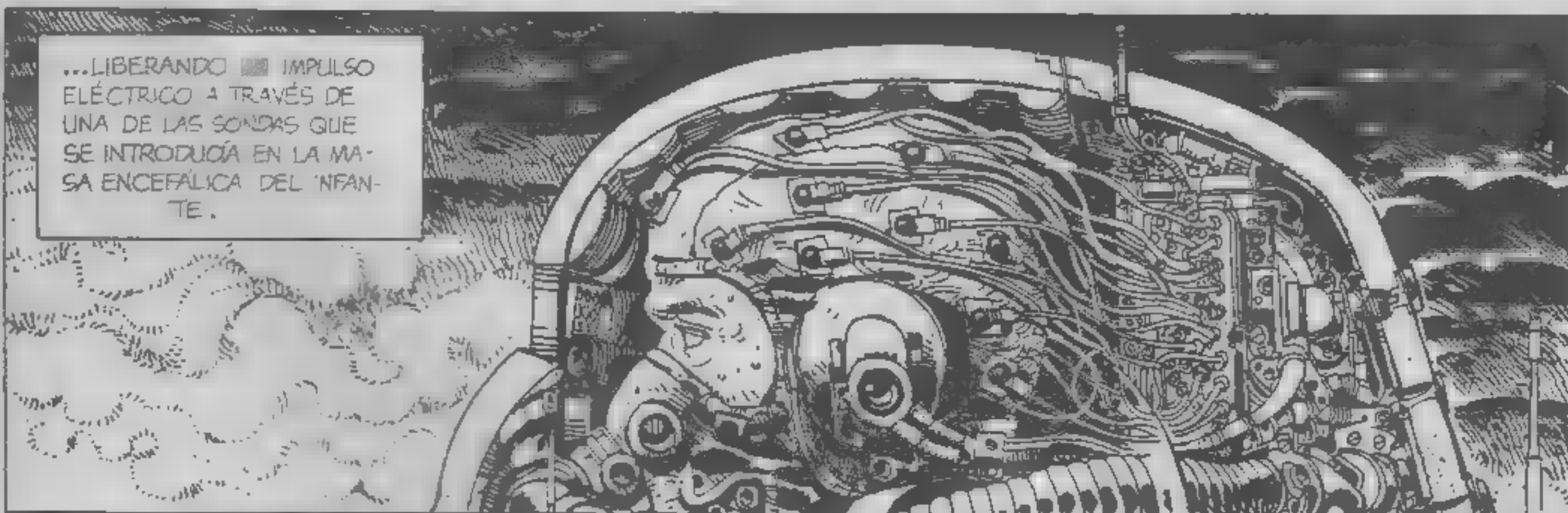
SE ENCONTRARON CON LA FUERZA ENEMIGA EN ALICIA Y 50.



EL RECEPTOR DEL E.A.C. (EQUIPO AUTÓNOMO DE COMBATE) CAPTÓ AL INSTANTE LA RADIO SEÑAL ENVIADA DESDE "COMANDO ESTRATÉGICO COMPUTARIZADO"...



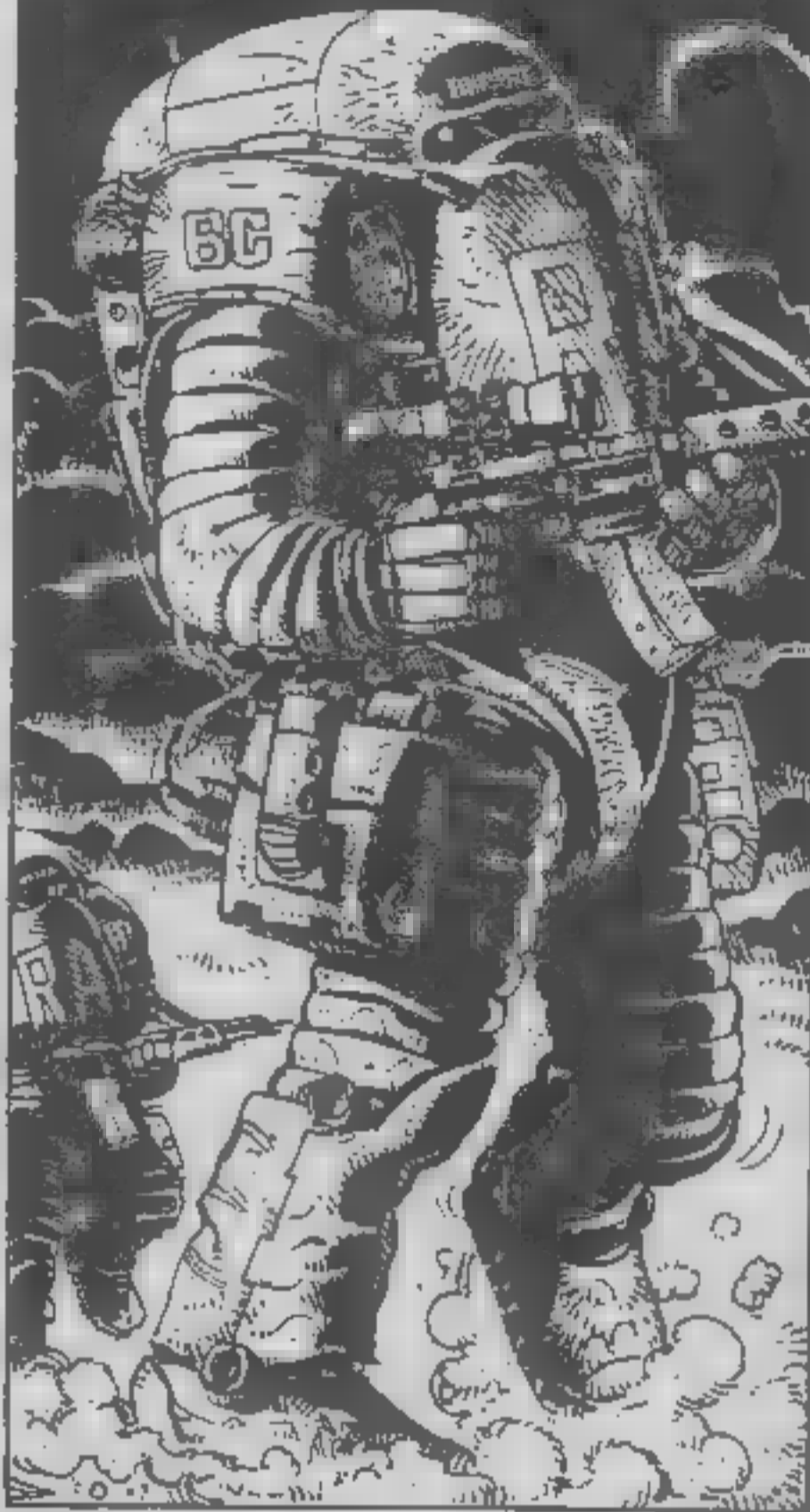
...LIBERANDO UN IMPULSO ELÉCTRICO A TRAVÉS DE UNA DE LAS SONDAS QUE SE INTRODUJÓ EN LA MASA ENCEFÁLICA DEL NIÑATE.



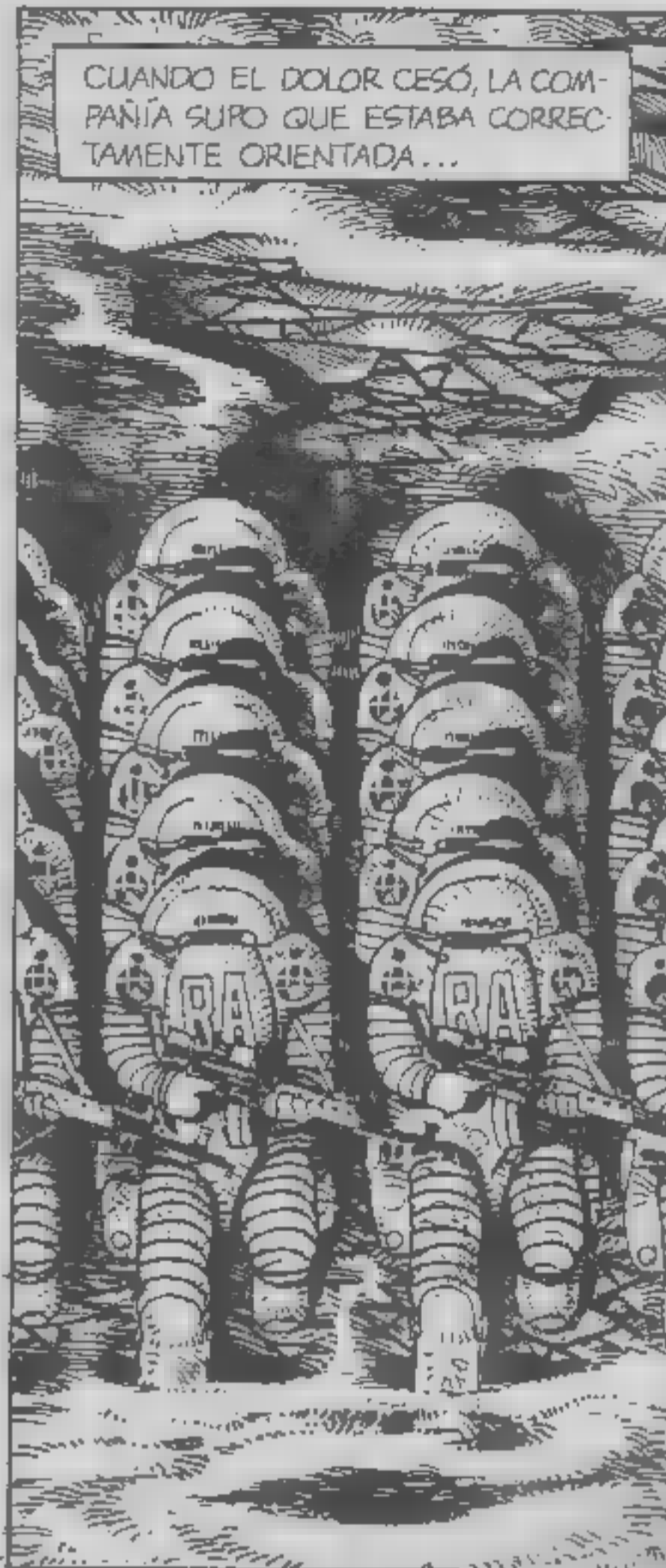
CIERTO SECTOR NERVIOSO REACCIONÓ ANTE EL ESTÍMULO. BRAK BAKTOR, SOLDADO DE INFANTERÍA, NÚMERO DE SERIE R.A. 2152234 BC, SINTIÓ JUNTO CON SUS DIECINUEVE COMPAÑEROS UN AGUDO DOLOR EN LA SIEN IZQUIERDA.



SÓLO EXISTÍA UNA FORMA DE ALIVIAR EL DOLOR: GIRANDO HACIA LA DERECHA...



CUANDO EL DOLOR CESÓ, LA COMPAÑÍA SUPO QUE ESTABA CORRECTAMENTE ORIENTADA...



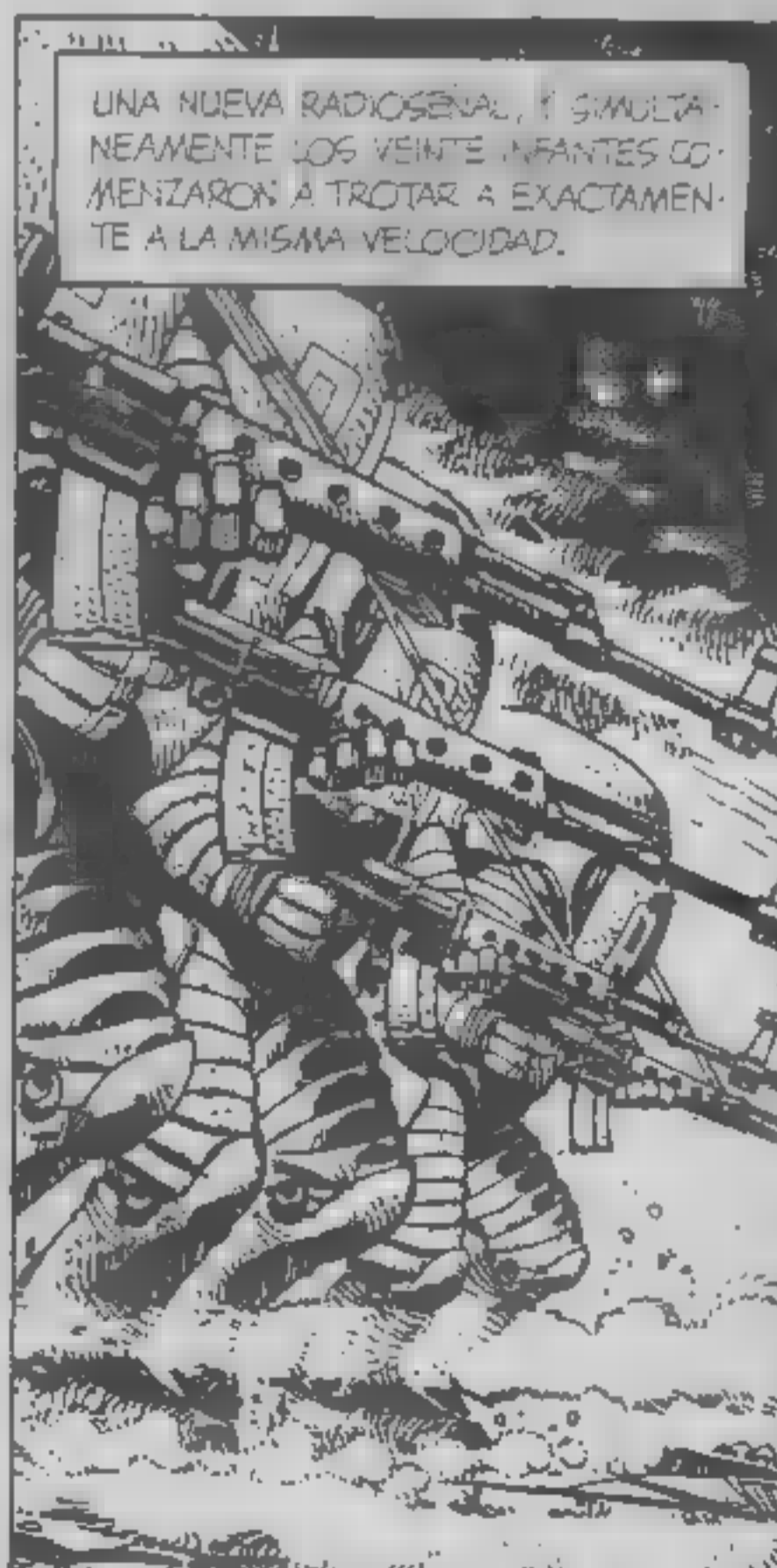
...Y PROSIGUIÓ ENTONCES SU RECTILÍNEO AVANCE HACIA LAS COORDENADAS "ALICIA" Y 50...



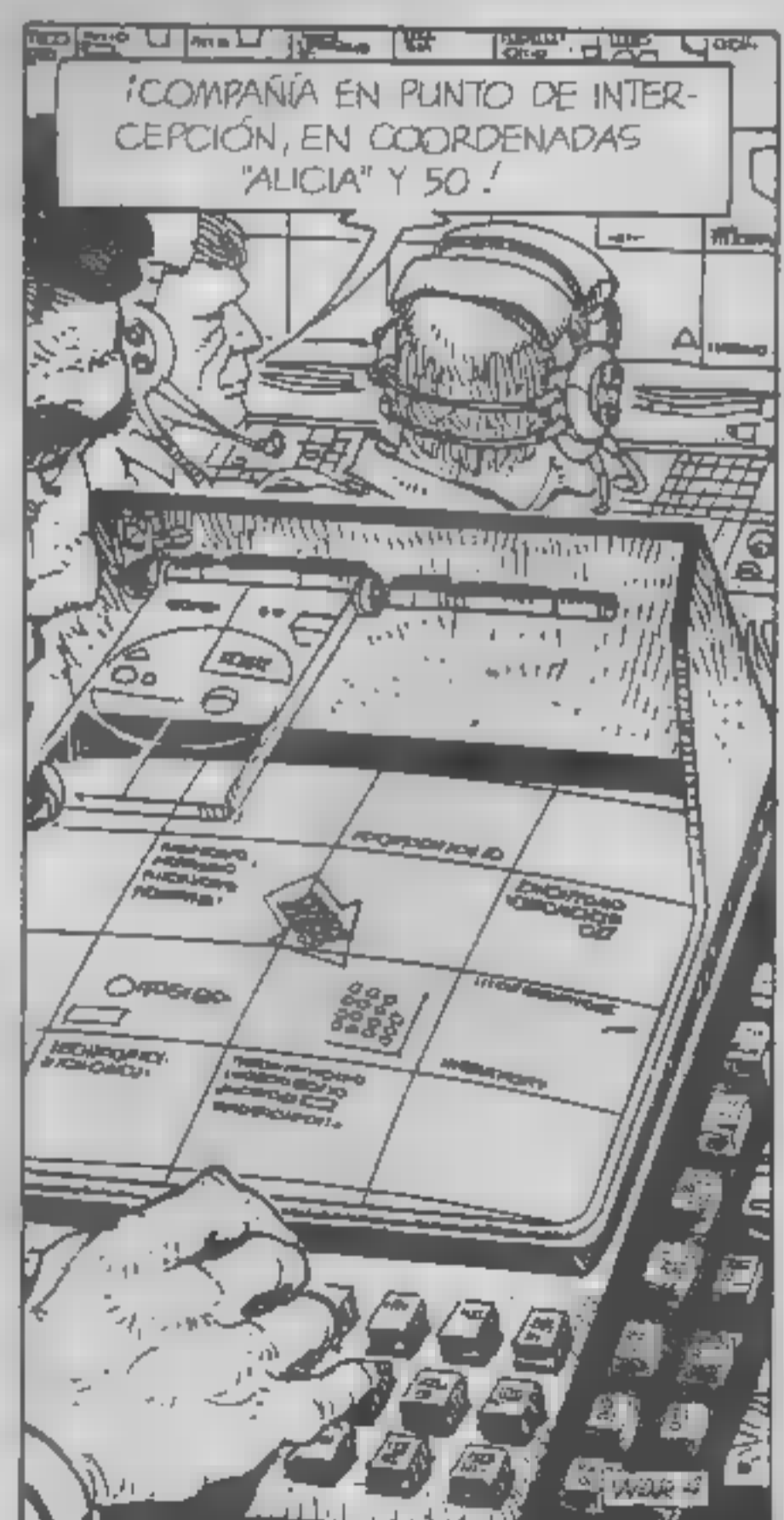
EL ENEMIGO AUMENTA LA VELOCIDAD DE DESPLAZAMIENTO. ¿ORDÉNELES PASO LIGERO O NO LLEGARÁN A TIEMPO!

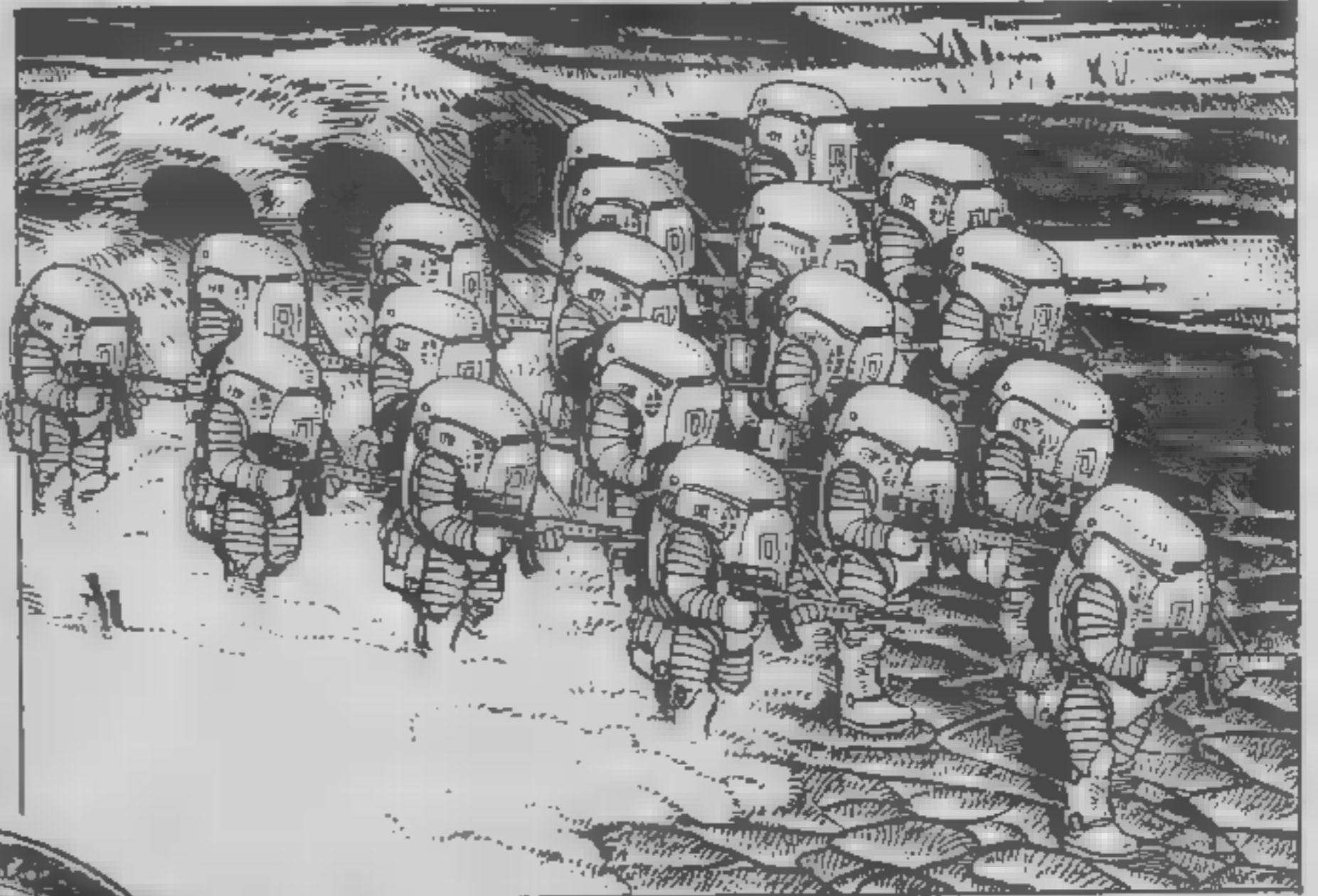
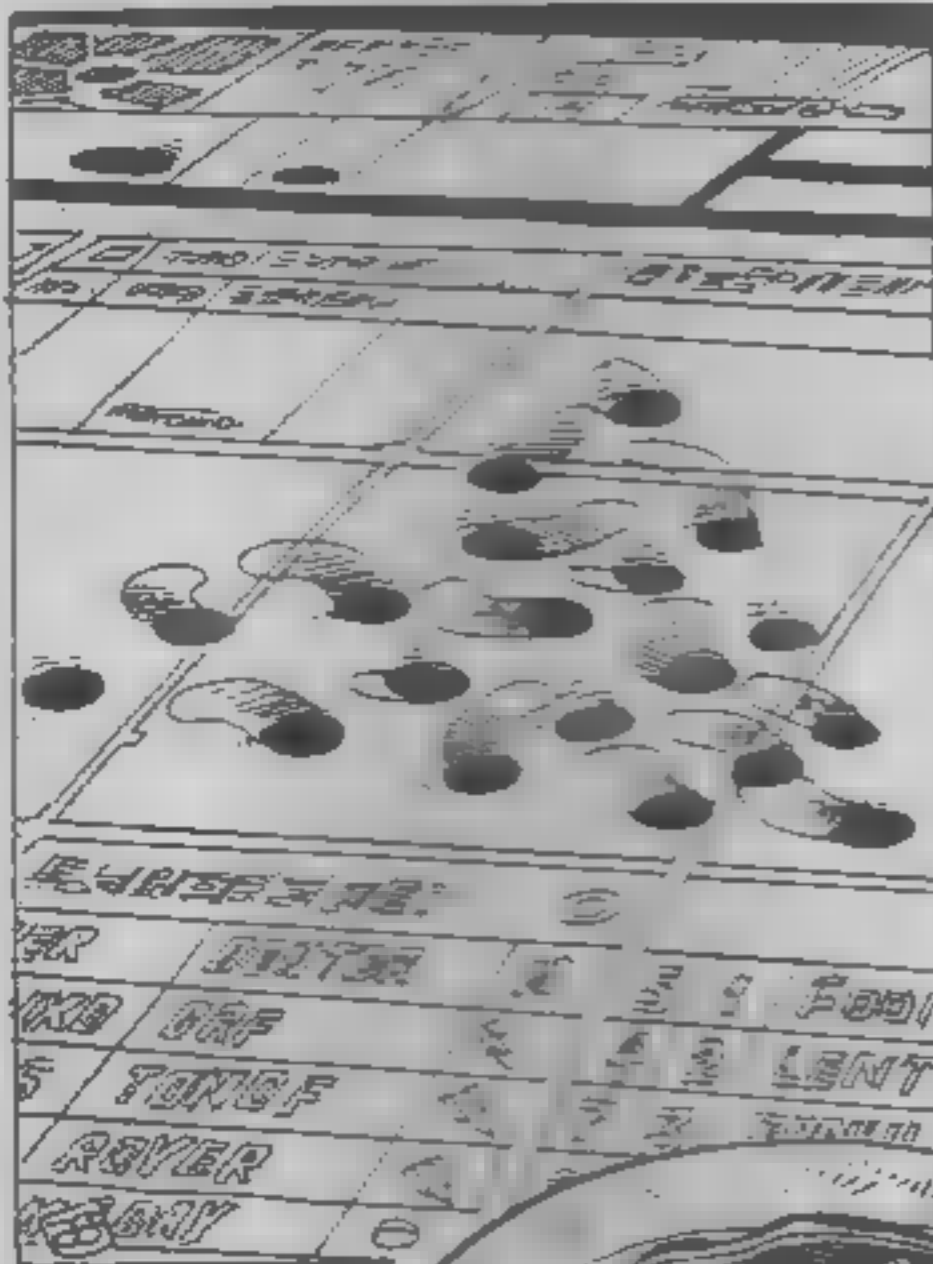
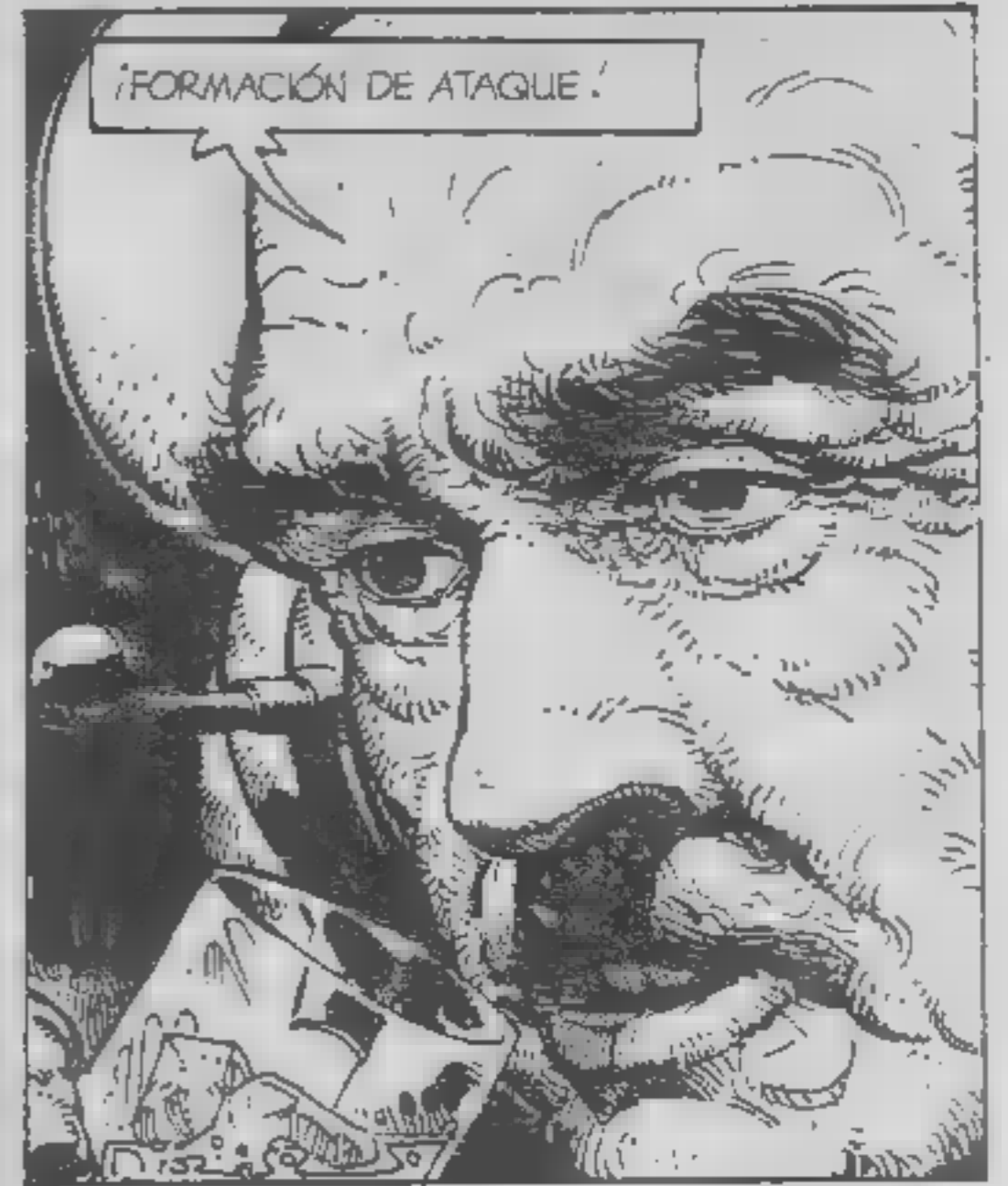
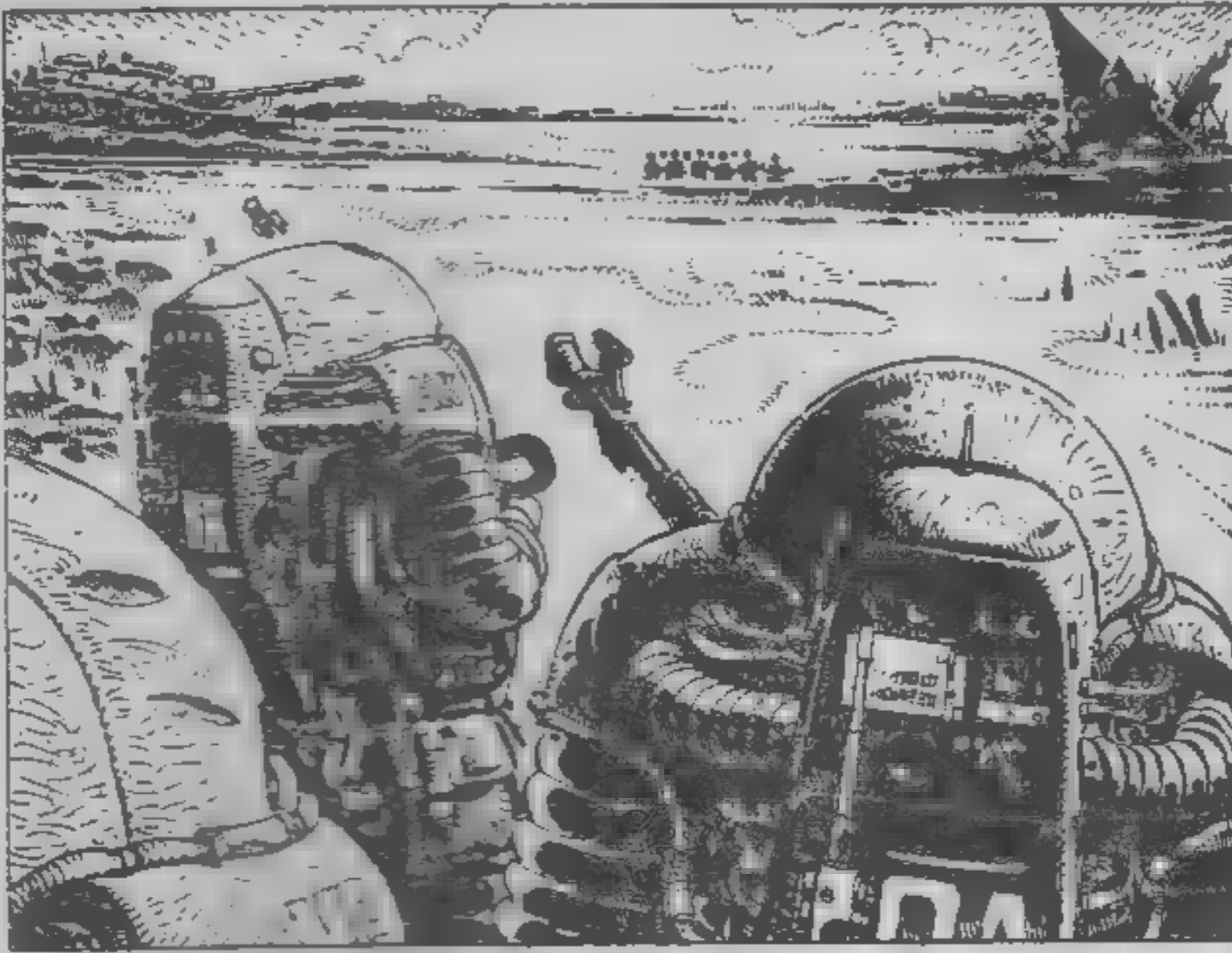


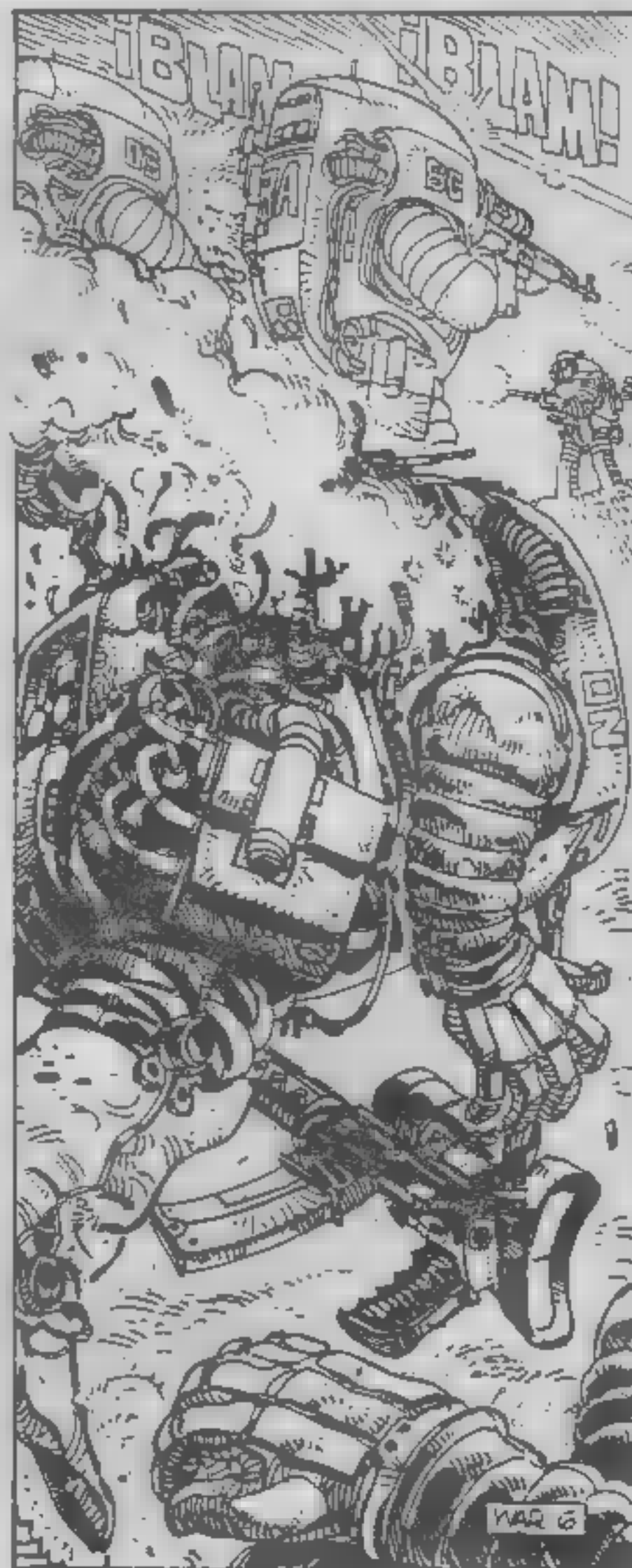
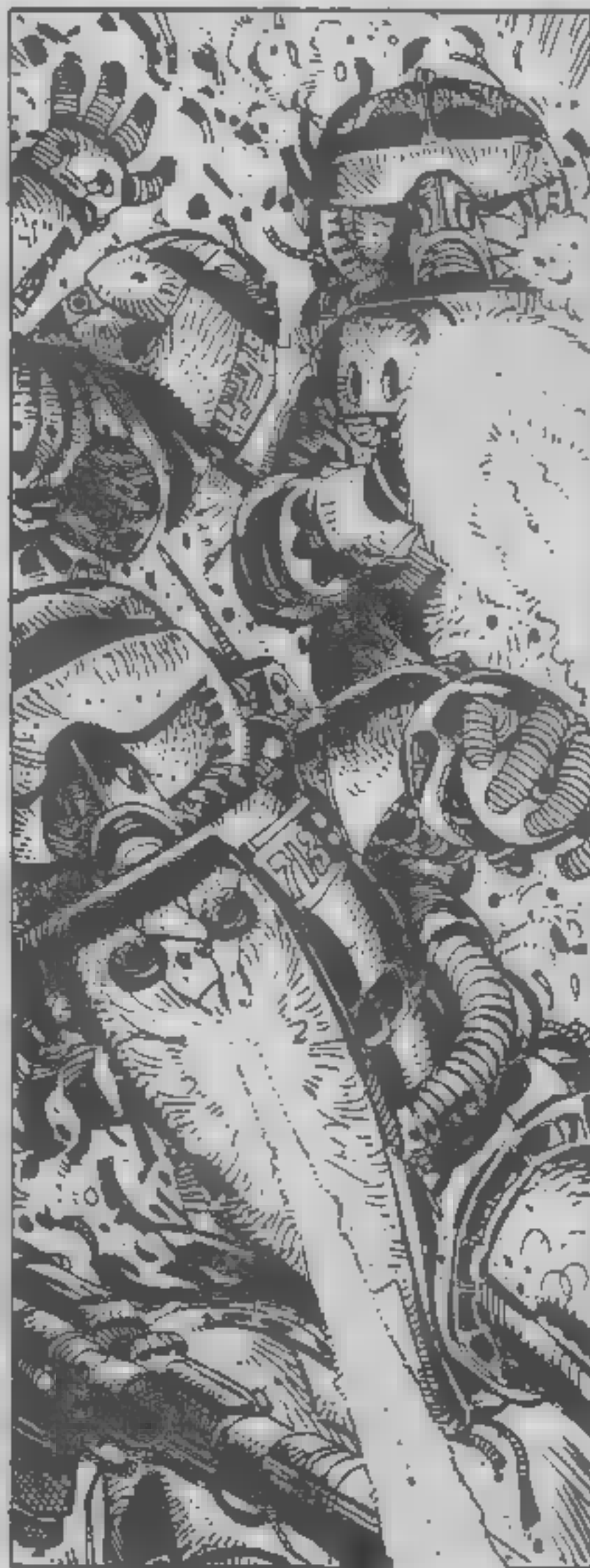
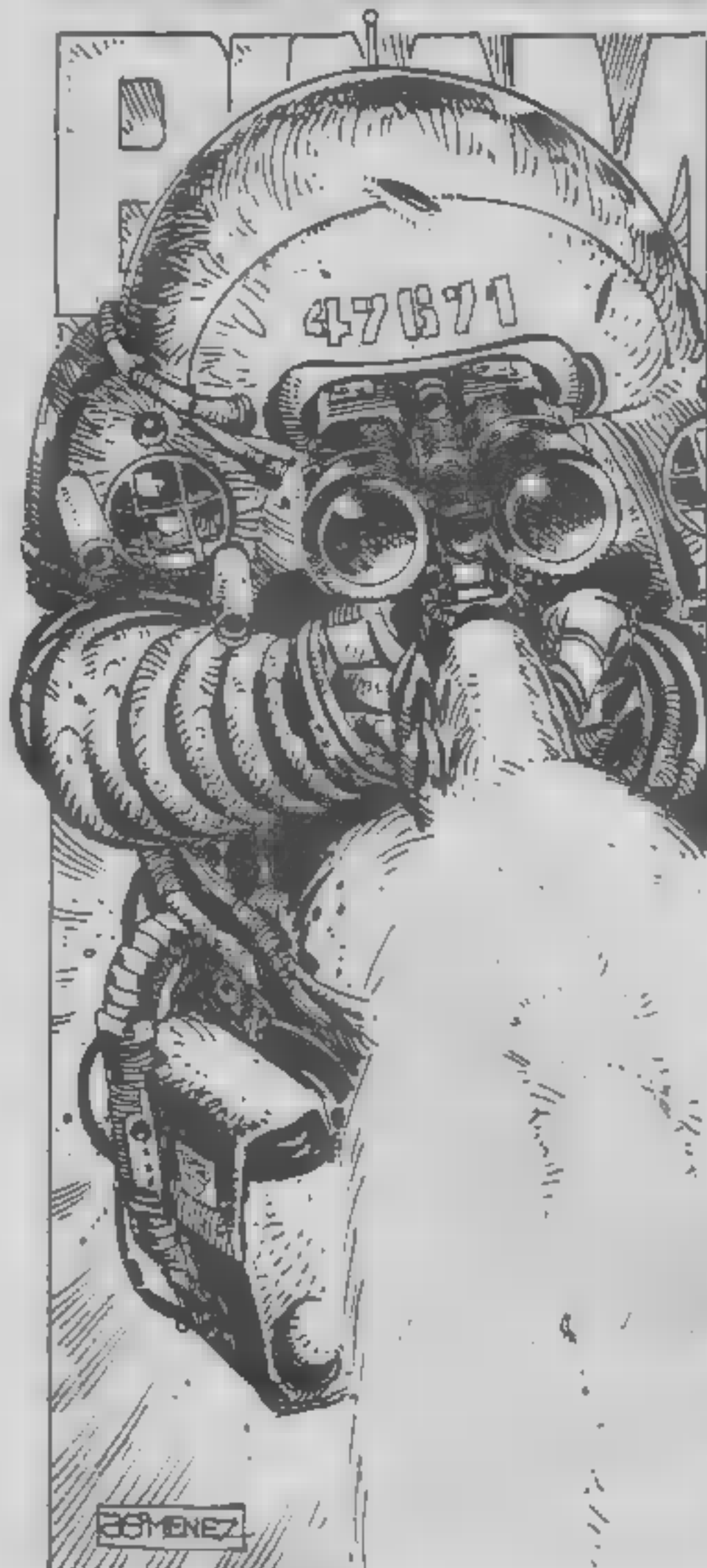
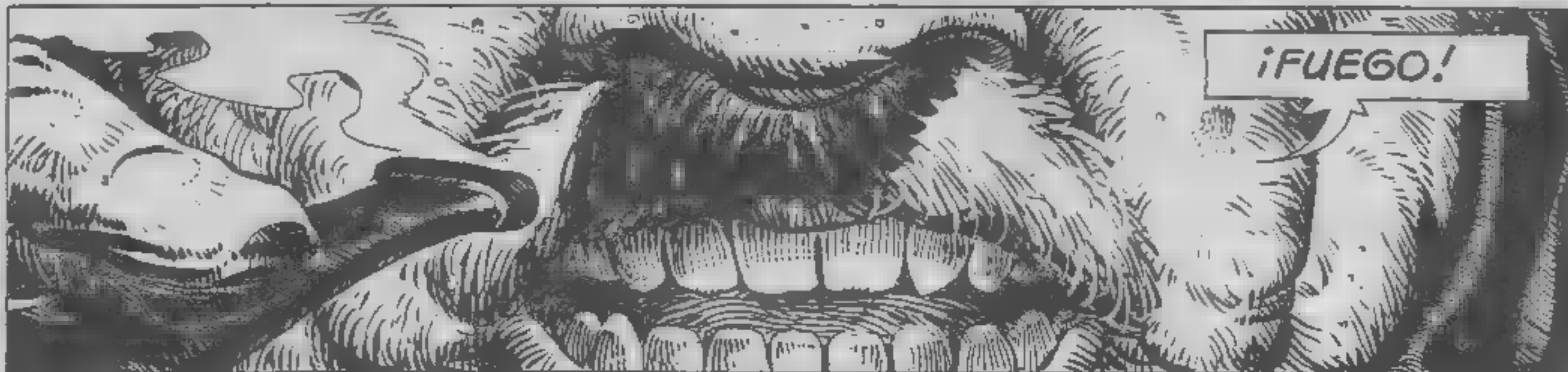
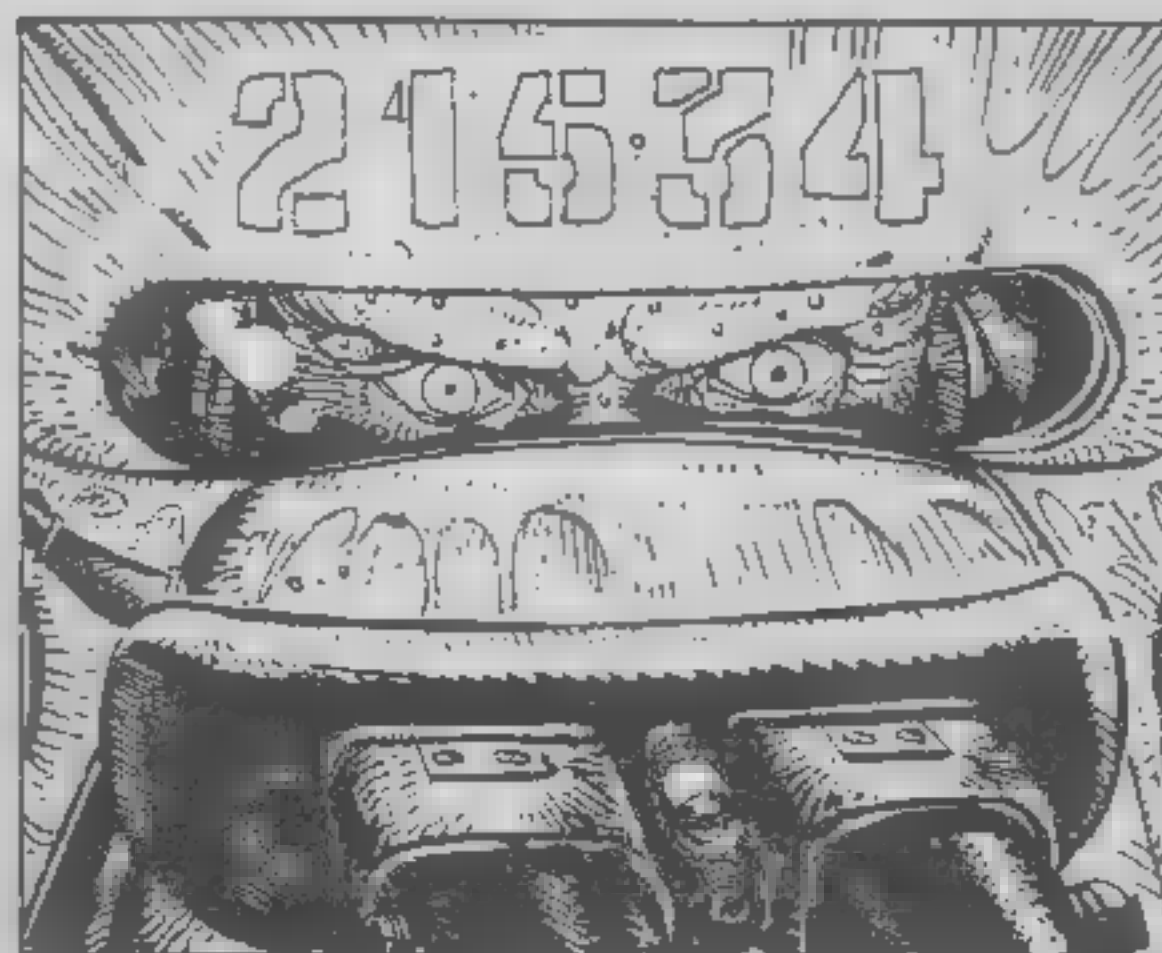
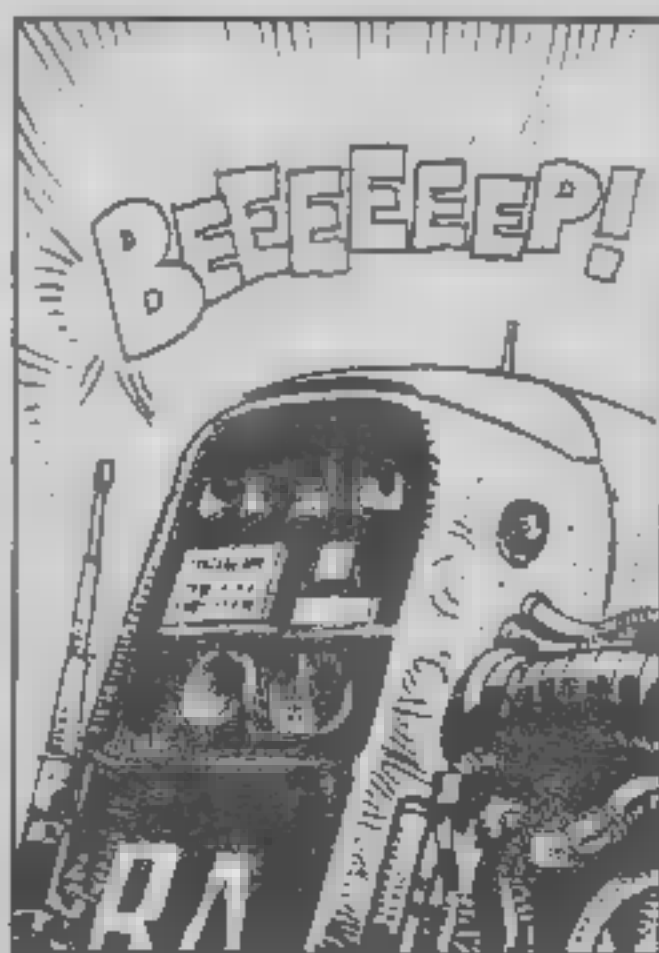
UNA NUEVA RADIOSEÑAL, Y SIMULTANEAMENTE LOS VEINTE INFANTES COMENZARON A TROTAR A EXACTAMENTE A LA MISMA VELOCIDAD.

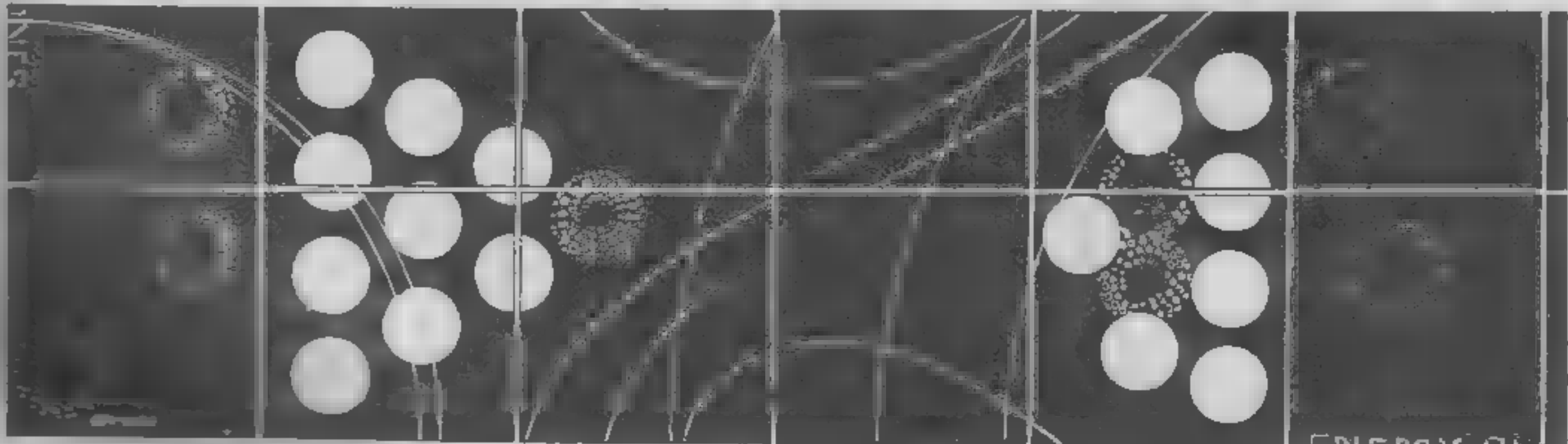
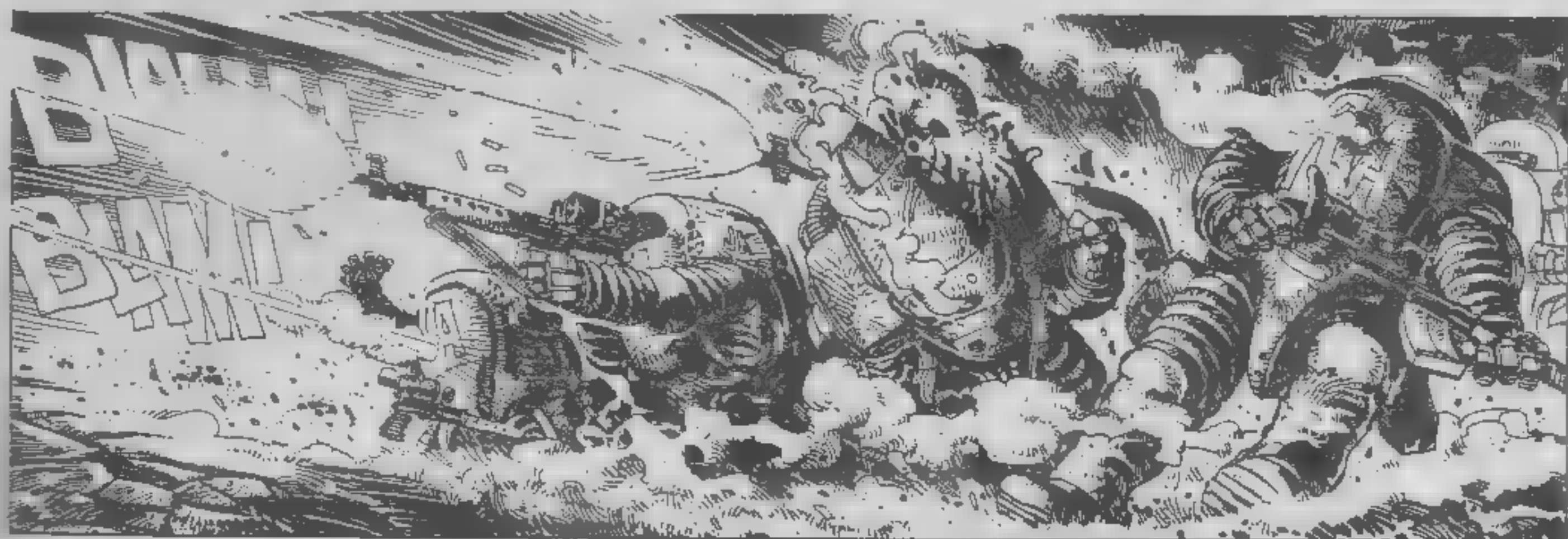
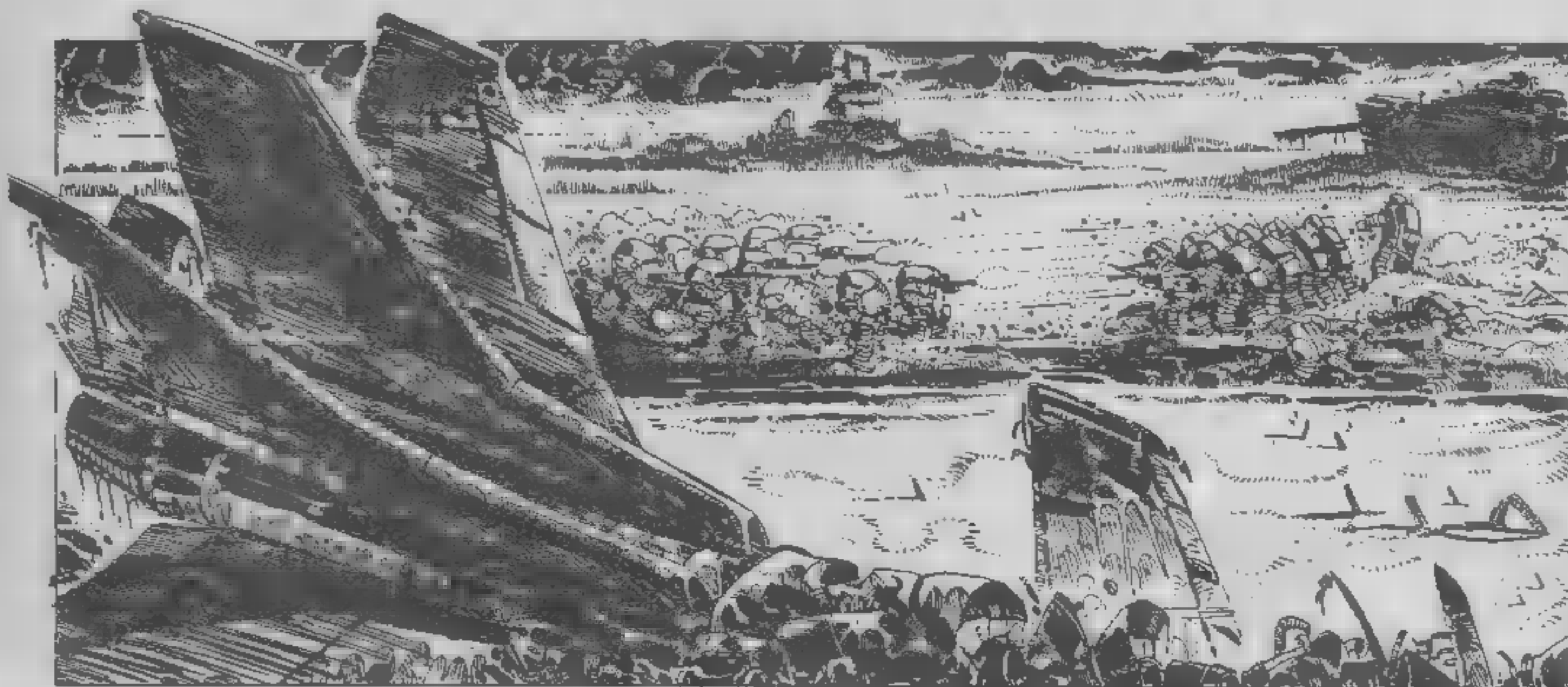


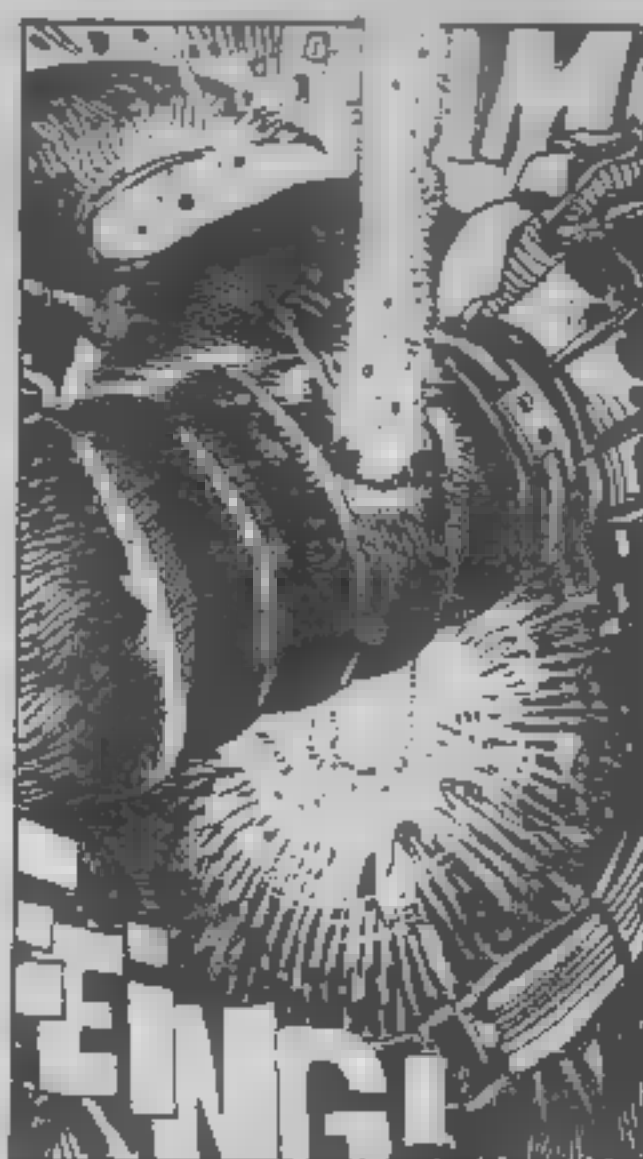
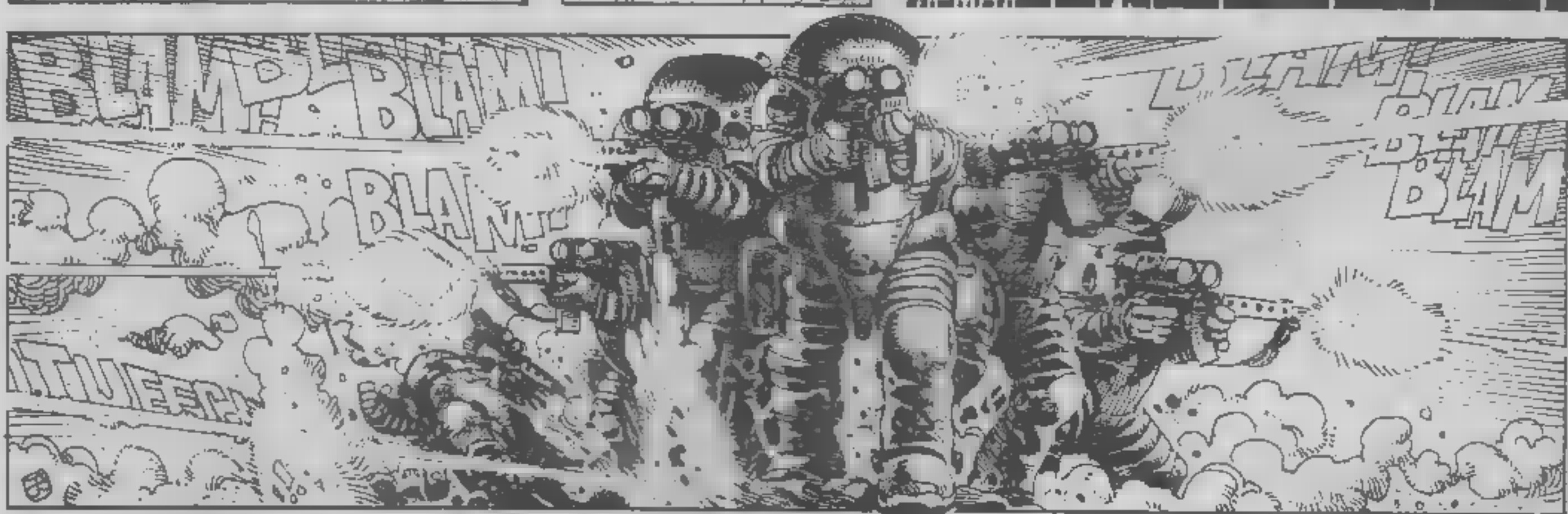
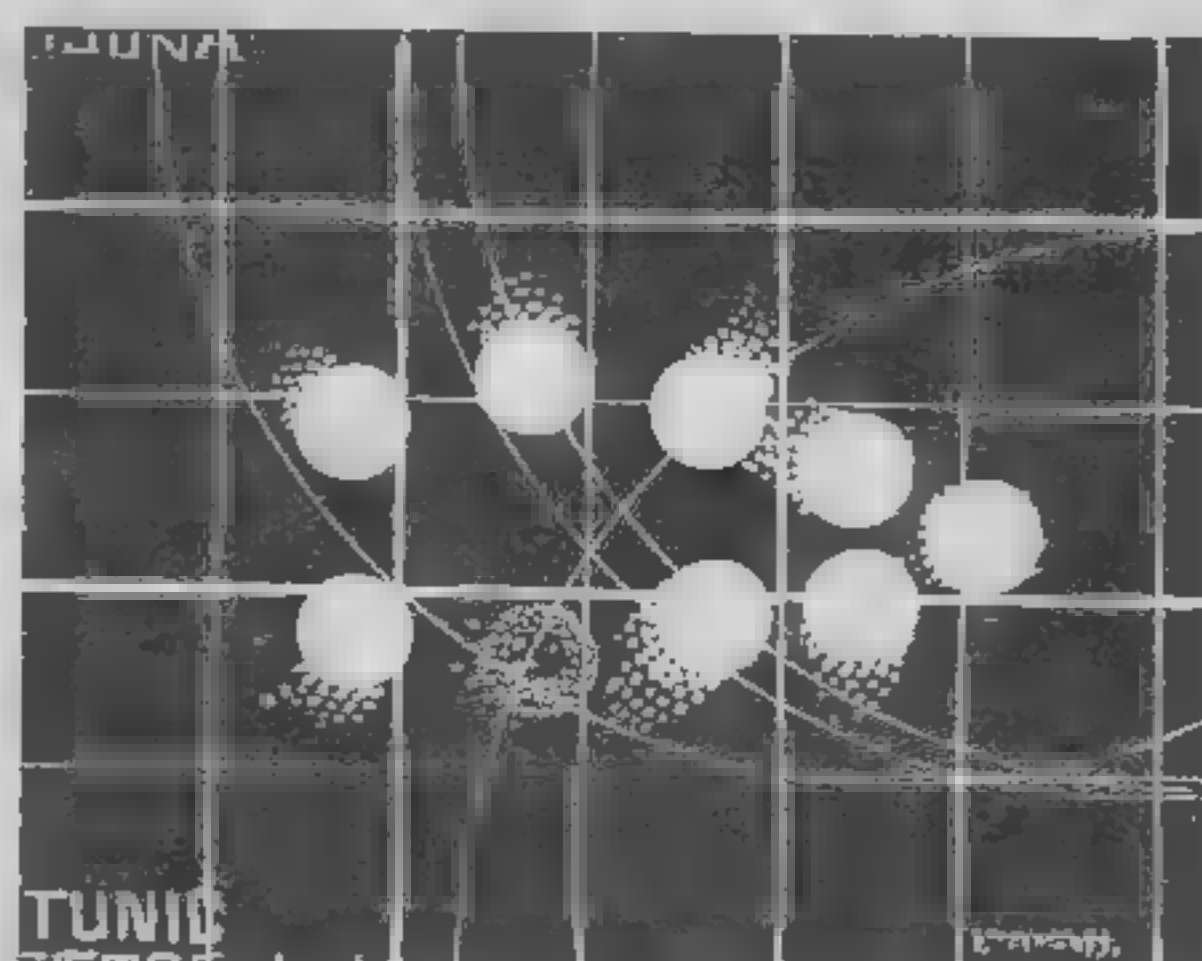
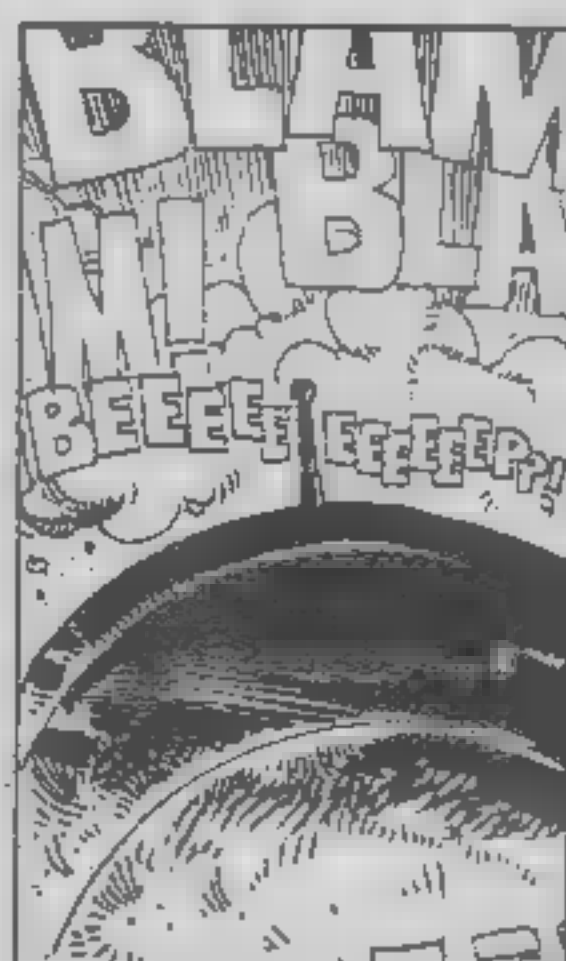
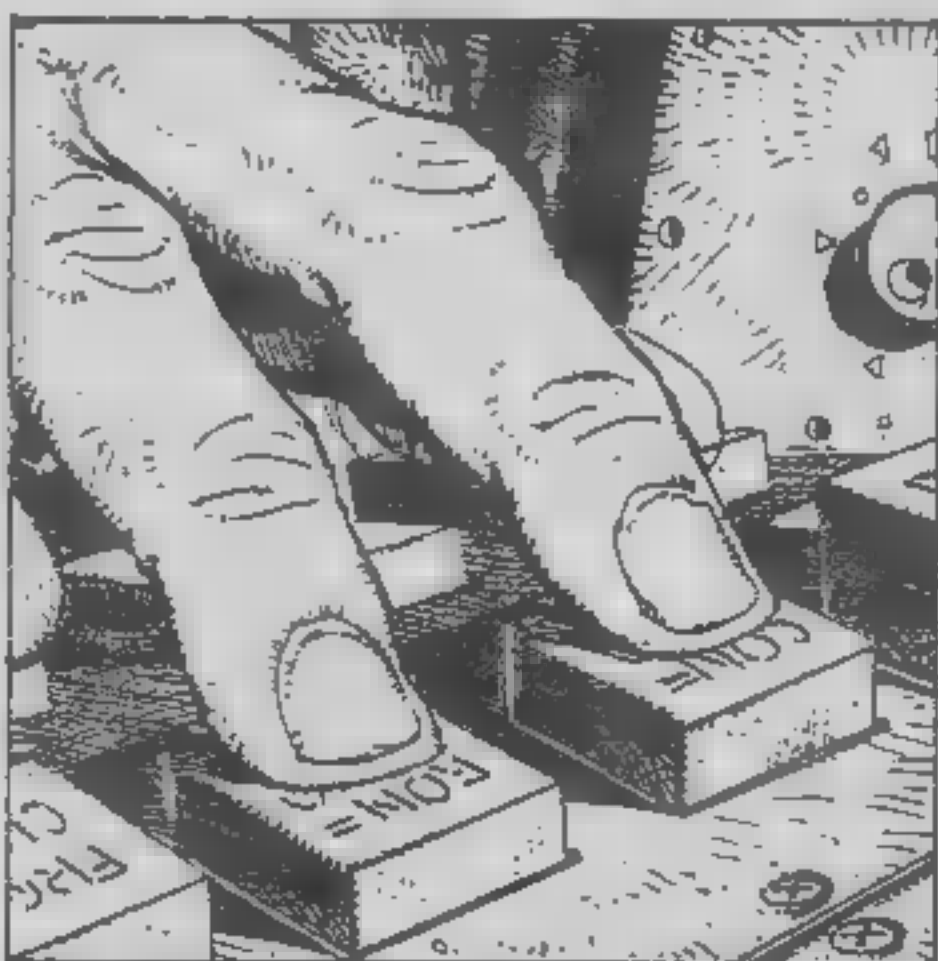
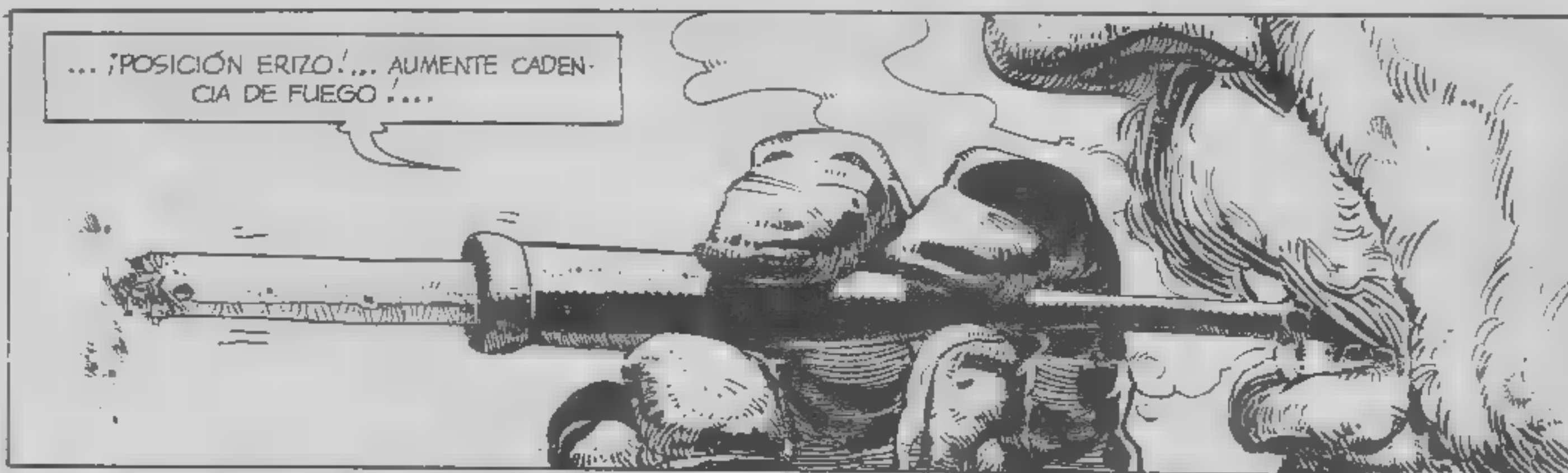
¡COMPAÑÍA EN PUNTO DE INTERCEPCIÓN, EN COORDENADAS "ALICIA" Y 50!

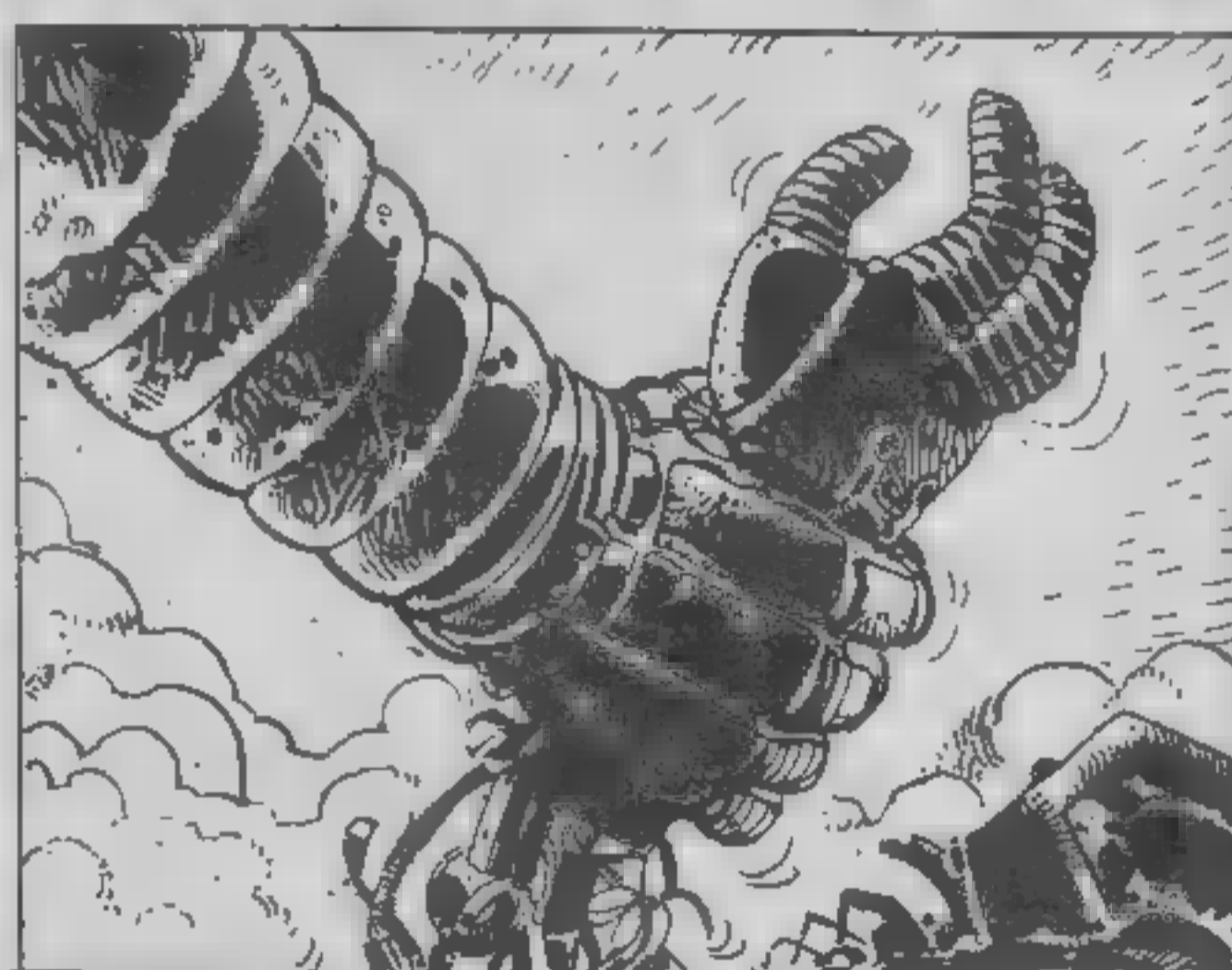
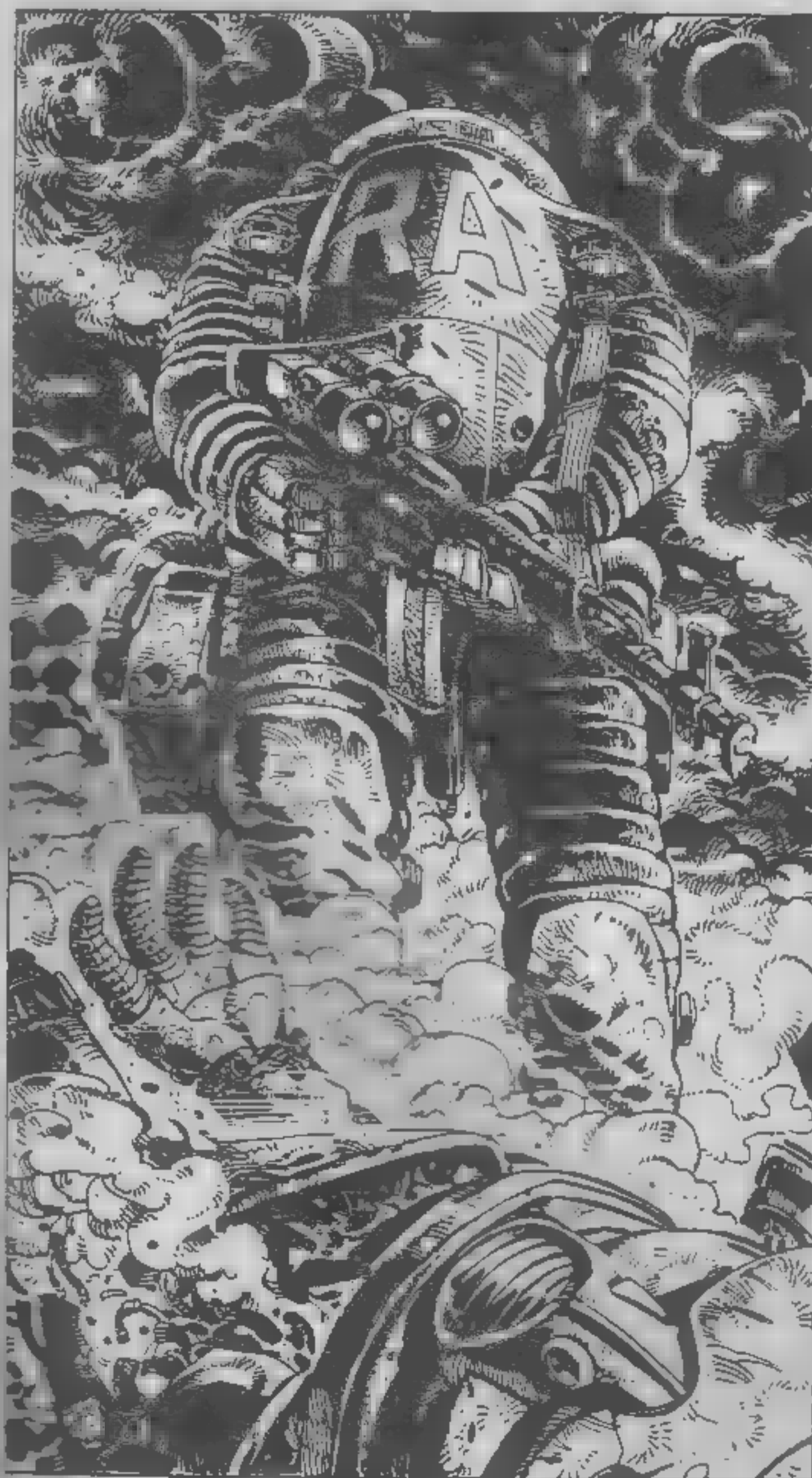
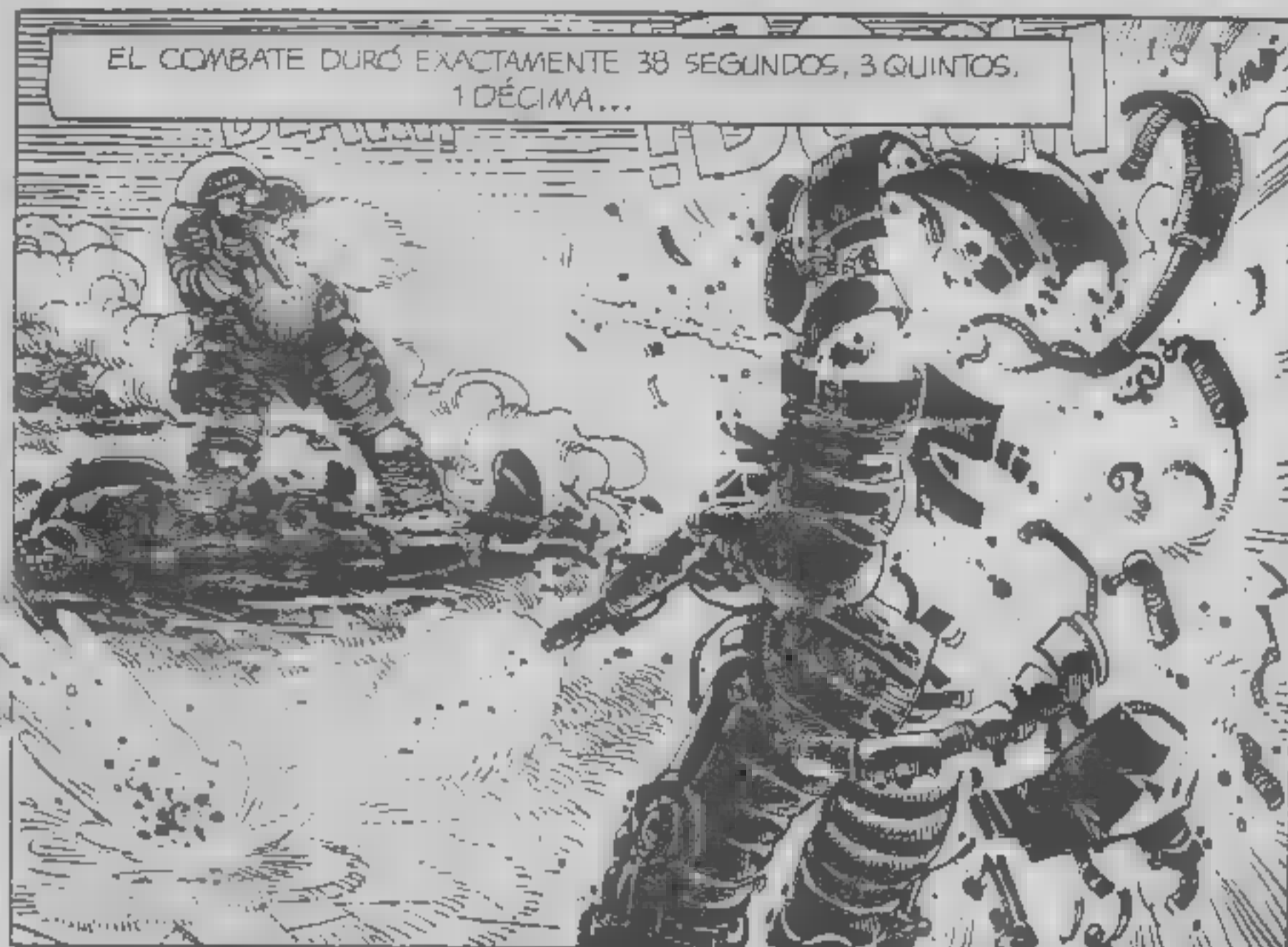


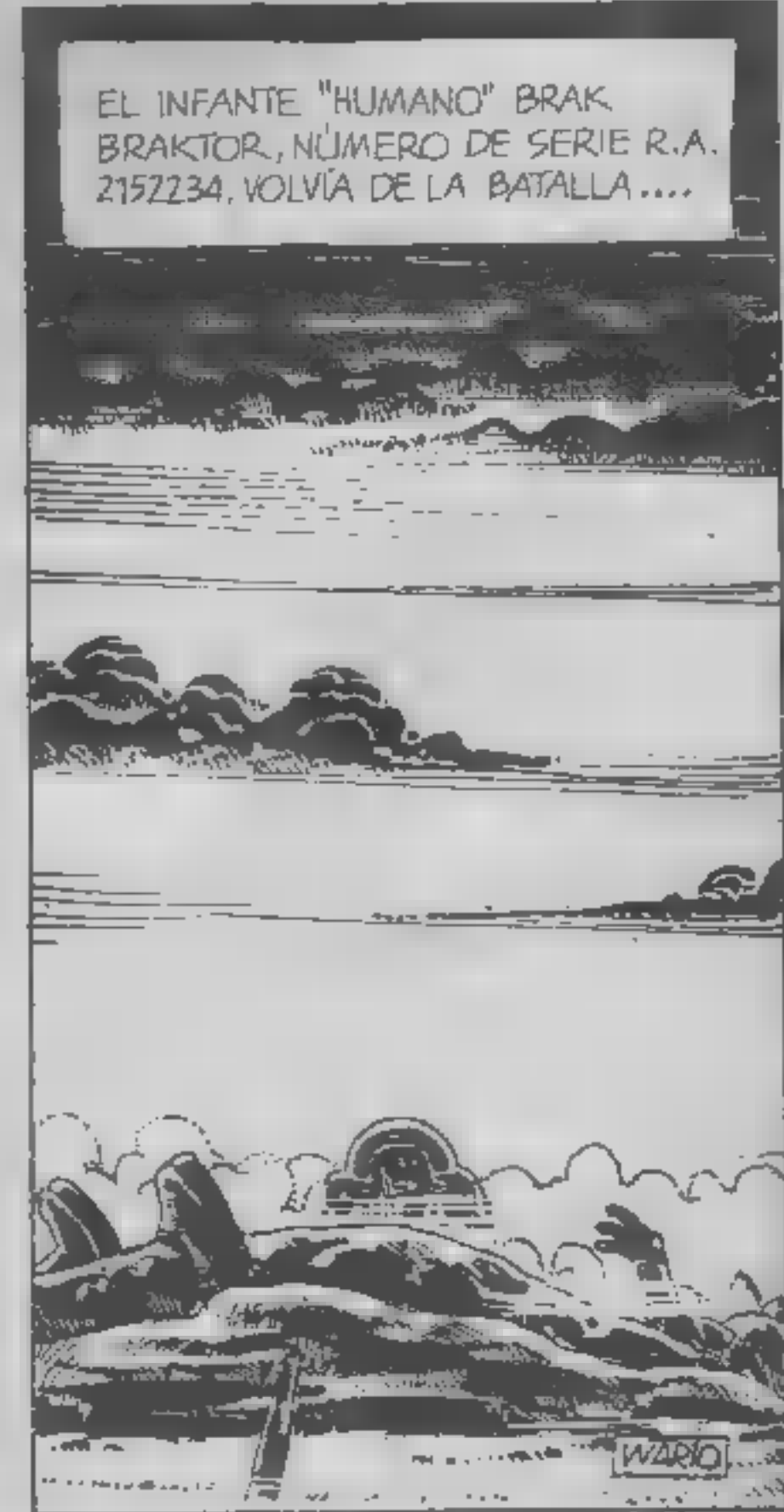
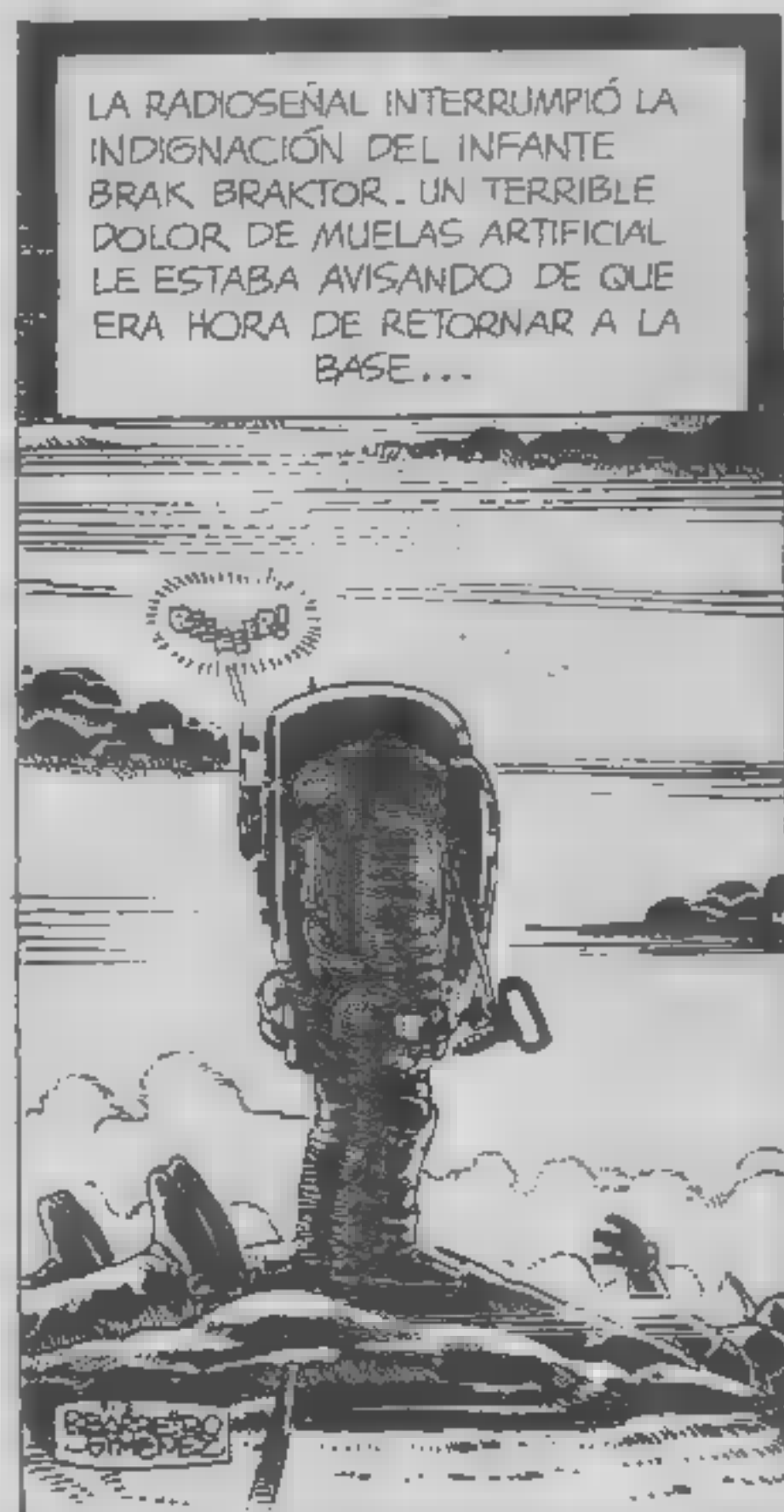
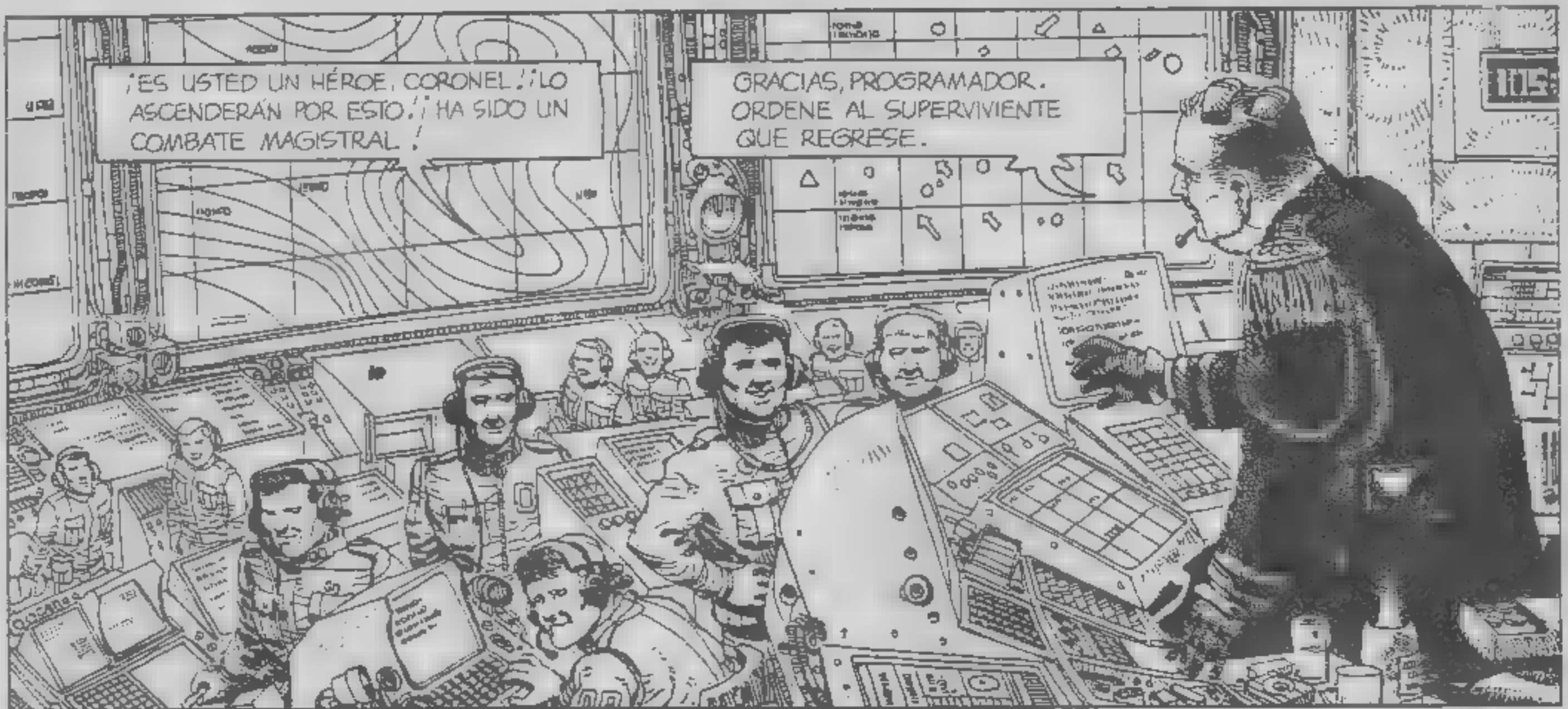








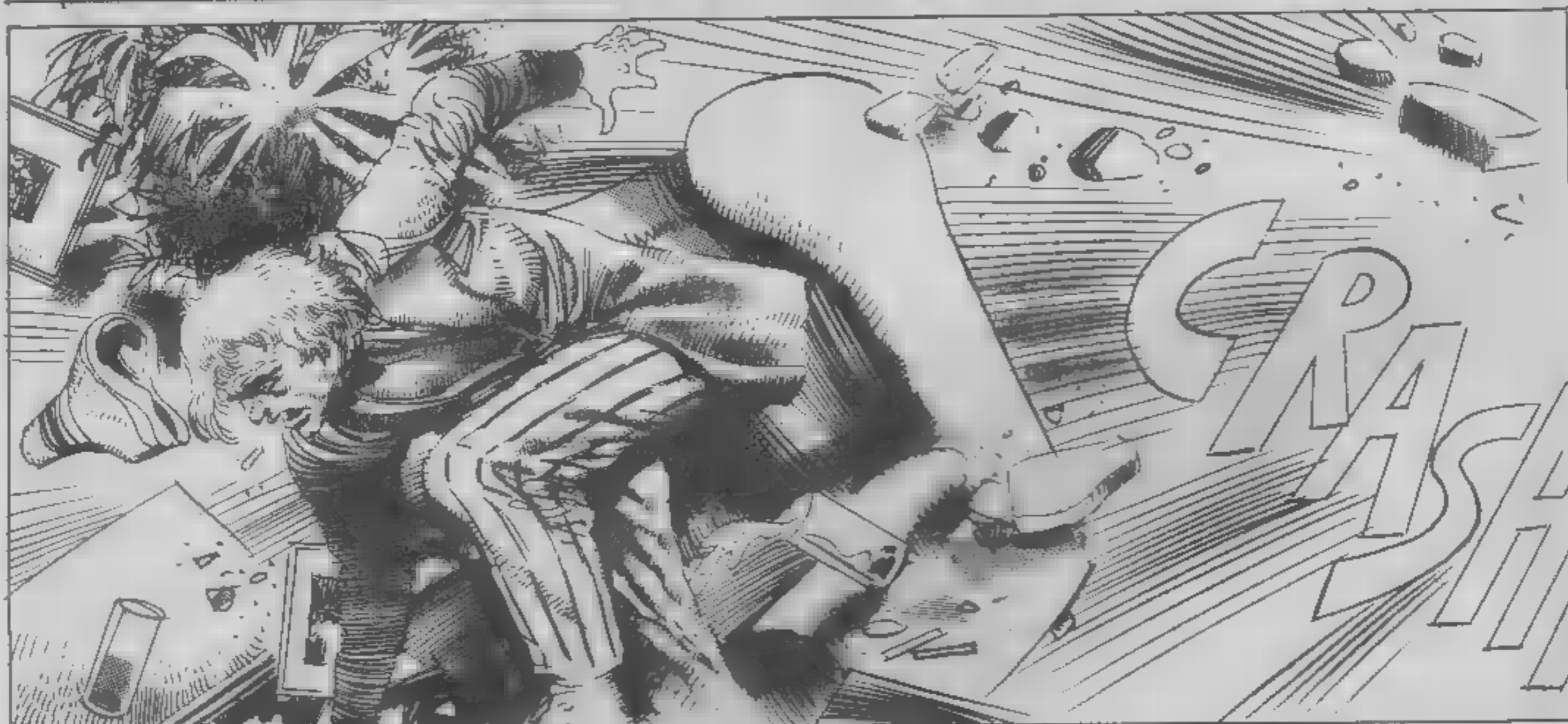




# EN UN LUGAR DE LA MENTE

# ZONA D







...COMO TIEM-  
BLA, POBRECITO. PERO  
ESTA SITUACIÓN ES IRRE-  
VERSIBLE. UNA CURIOSA PESA-  
DILLA HA COMENZADO PARATI  
Y NO PUEDE DETENERSE.  
¿CÓMO TE LLAMAS?

¡QUÉ  
CASUALIDAD!  
NOSOTROS NOS LLA-  
MAMOS QUINTERO  
Y QUIROGA. ¿ESA  
MANO!

...LEÓN...  
ME LLAMO  
LEÓN...



¡AAAGH!!

CREK!  
CROKS!



ME PARECE  
QUE LE HAS ROTO  
ALGÚN DEDITO,  
QUINTERO.

¡OH, CÓMO  
LO LAMENTO! SÉ  
CUANTO LLEGA A  
DOLER...



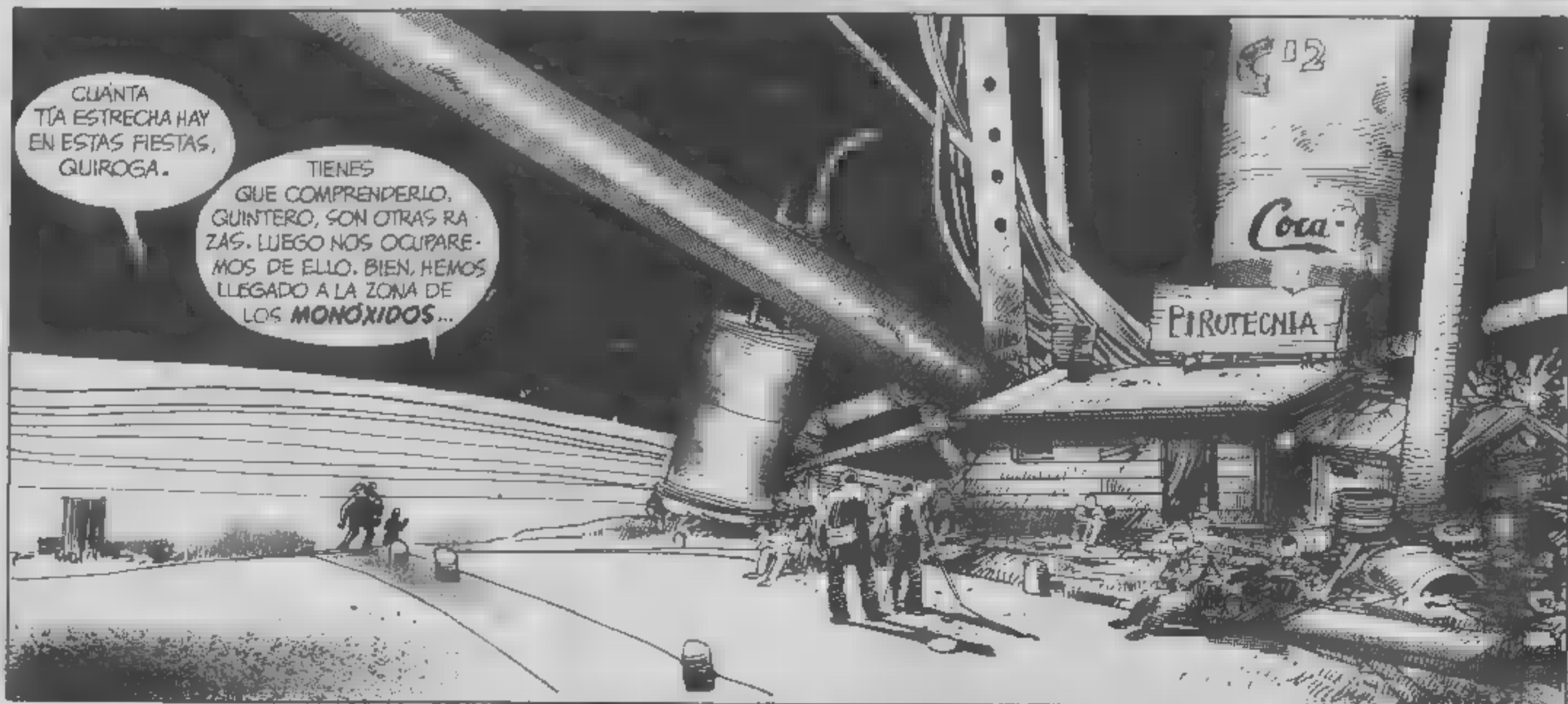
NO ME GUS-  
TA EL ASPECTO DE TU  
MANO. CREO QUE TE HE  
ROTO LOS DEDOS Y EL DE-  
LICADO METACARPO. MAS  
TODO TIENE REME-  
DIO.

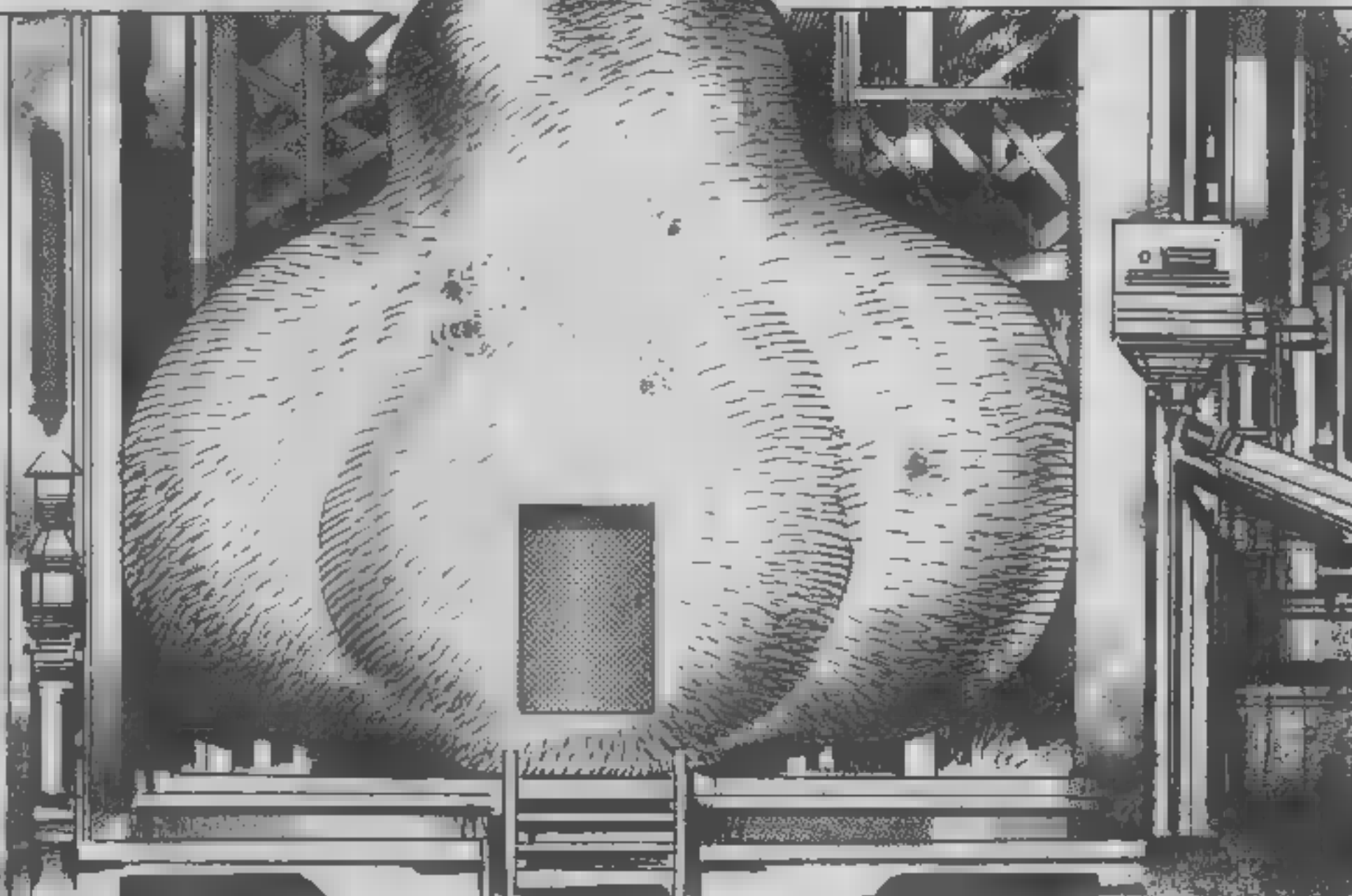
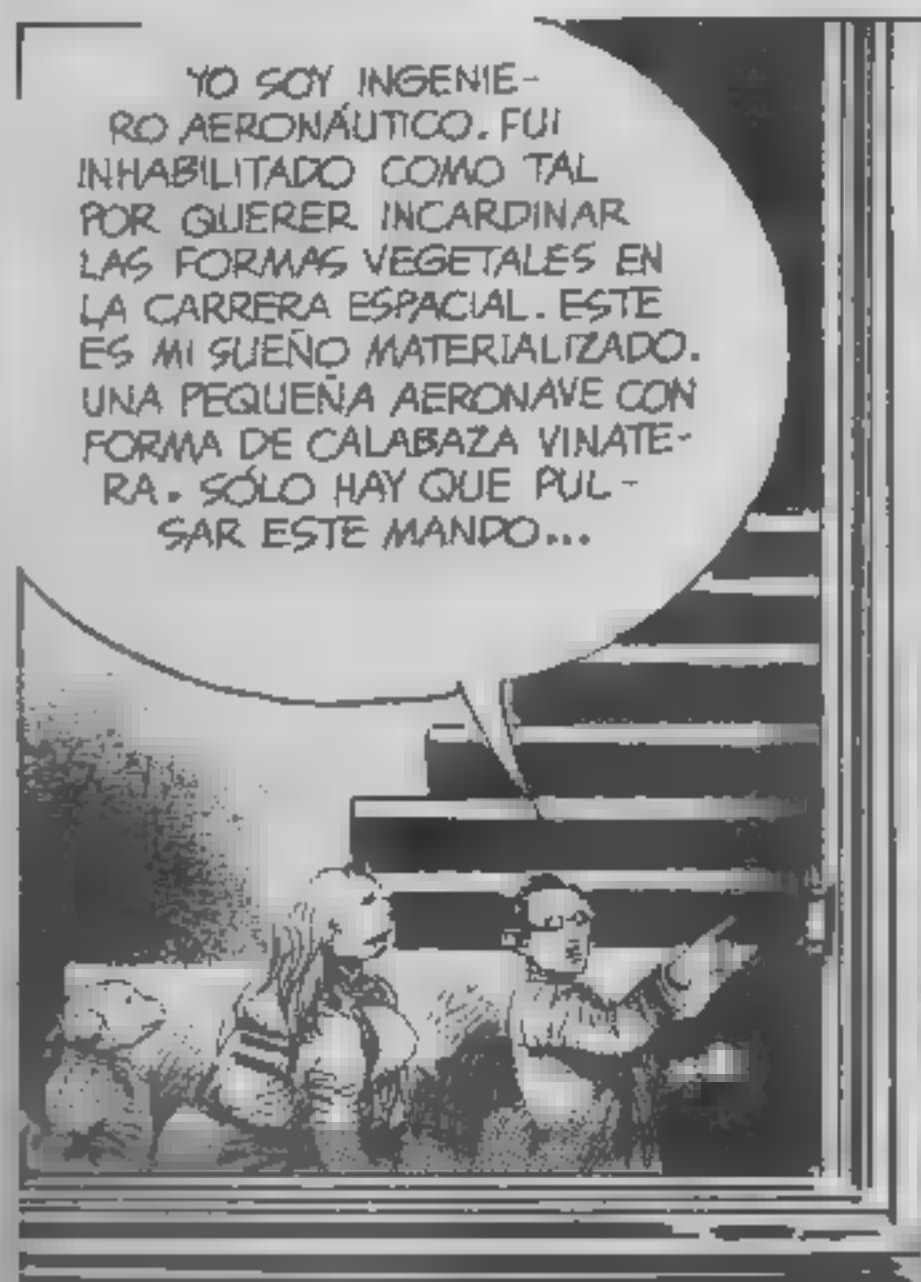
TRANQUILLO, MU-  
CHACHO. CONFÍA EN  
QUINTERO. TE CURARÁ.  
EN UN BUEN OSTEÓ-  
PATA.

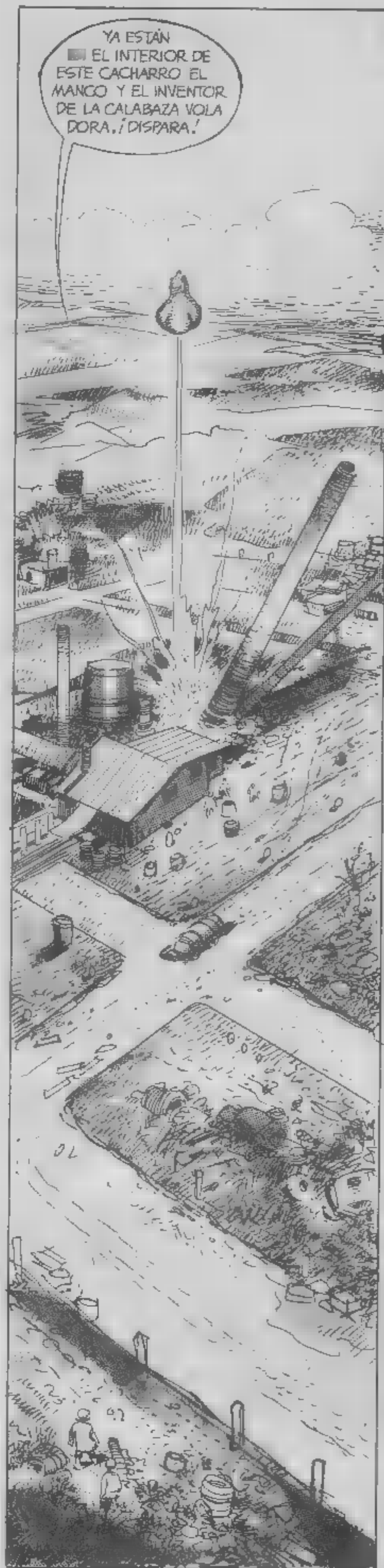


¡LAP!

MAM, QUÉ  
BOCATI, QUÉ MANI-  
TA. SIEMPRE HAY QUE  
TRITURAR LOS HUE-  
SECILLOS.











# VEN CON NOSOTROS AL FUTURO

LOS MEJORES ESCRITORES  
Y DIBUJANTES COOPERAN  
CON TU IMAGINACION  
PARA MOSTRAR TODO  
LO BUENO Y LO MALO QUE  
NOS AGUARDA.



DENTRO DE  
UN MES  
ESTAREMOS  
DE NUEVO  
CONTIGO

¡NO OLVIDES  
NUESTRA CITA!



## BOGEY

Una típica narración de novela negra trasladada a un hipotético futuro, realizada por Leopoldo Sánchez sobre un texto de Antonio Segura. 48 páginas en blanco y negro. Medidas: 21 x 29 cm. Precio: 400 pesetas.

## A LA VENTA LAS CUATRO PRIMERAS TAPAS 1984

Cada tapa está proyectada para contener SEIS NÚMEROS y cuenta con un sencillo medio de encaje de las revistas que evita gastos de encuadernación, al tiempo que permite desprenderlas cuando se desee.



Precio: Ptas. 250,— cada tapa.

- 1.ª TAPA = Núms. 1 al 6
- 2.ª TAPA = Núms. 7 al 12
- 3.ª TAPA = Núms. 13 al 18
- 4.ª TAPA = Núms. 19 al 24

Pueden encontrarse en librerías especializadas ■ bien solicitándolas por correo a esta editorial cumplimentando nuestra *tarjeta de pedido*. (Señalar claramente los números de tapas deseados).



EL COMIC DE

LO FANTASTICO

**PÍDELO EN TU QUIOSCO**  
ES UNA EDICION LIMITADA DE GRAN INTERES Y CALIDAD

# CEPM

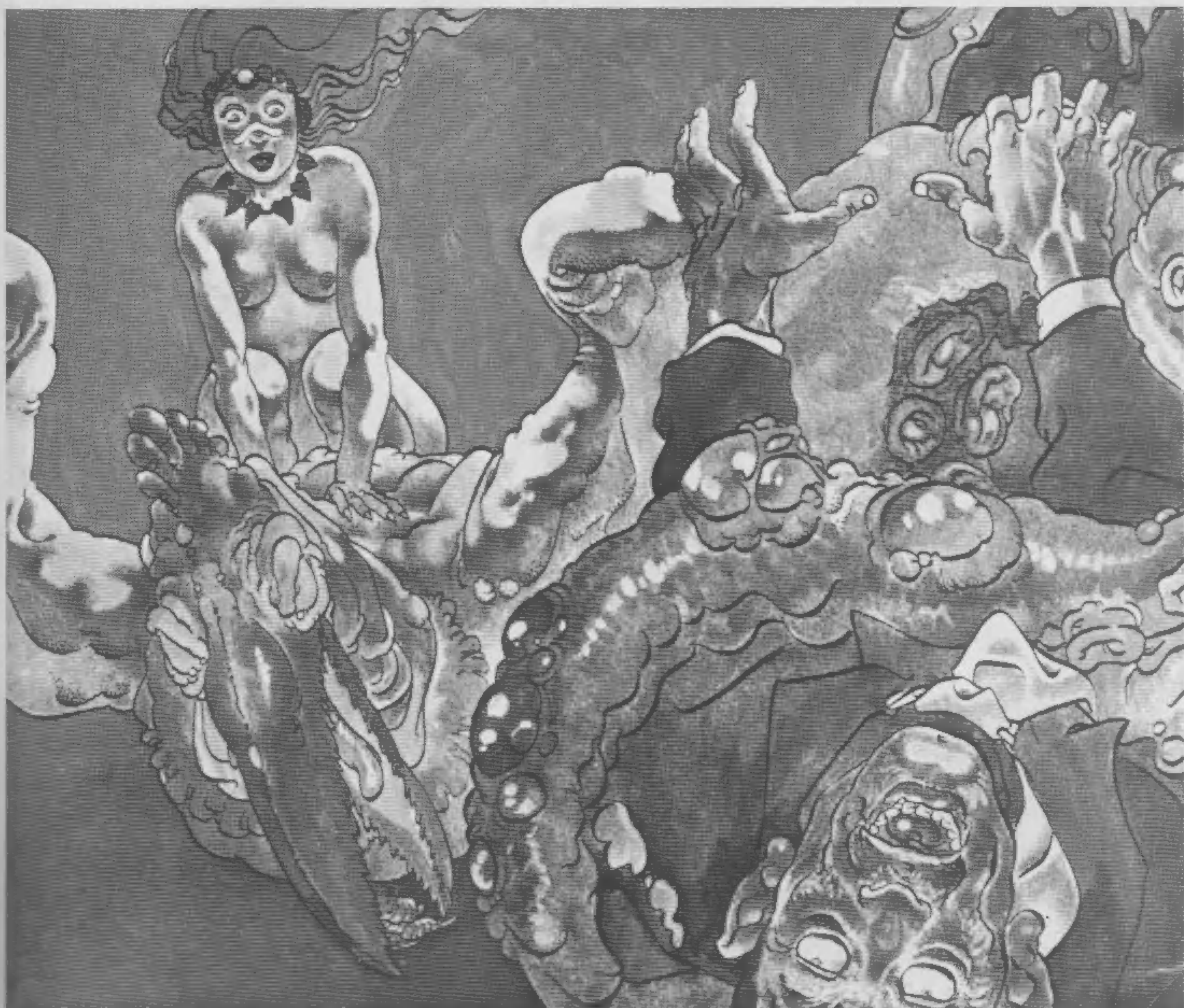
200 PTS

EDITOR

SOLO PARA ADULTOS

## NUMERO ESPECIAL

**Las 19 mejores historietas de nuestro Concurso**



**80 páginas llenas de talentos recién llegados al Cómic**

**PREPARATE PARA ENTRAR EN LA EPOCA GALACTICA**  
**ENFUNDATE UNA CAMISETA**  
**1984**

FABRICACION LIMITADA EN TRES TALLAS:  
PEQUEÑA, MEDIA Y GRANDE (HACER CONSTAR AL PEDIRLA)  
Ptas. 600,— + 75,— PARA GASTOS DE ENVIO



**SOLO EN LIBRERIAS MUY ESPECIALIZADAS O PIDIENDOLA A ESTA EDITORIAL**  
**A TRAVES DE NUESTRA TARJETA DE PEDIDO**